L'ECHO DU PCW

LA REVUE DES UTILISATEURS DU PCW 8256/8512/9512

MENSUEL MARS 1988 - N°17

30 FF

SPECIAL ASTUCES

l'écho du PCW

EXCLUSIF ! COMMENT MATER LE CP/M...

- DES MENUS DE CLASSE POUR UN BASIC DE CHOC
- ENFIN UNE INITIATION AU PASCAL !
- QUAND DBASE FAIT DANS LE BEAU AVEC LES CODES GRAPHIQUES
- LA PROTECTION DES FICHIERS CP/M DECORTIQUEE
- HISTOIRE D'OR DE COBRA DESHABILLE
- DES SOFTS POUR LE 9512...

DECLARATION des DROITS du PCW

TOUS PCW NAISSENT LIBRES ET EGAUX EN DROITS

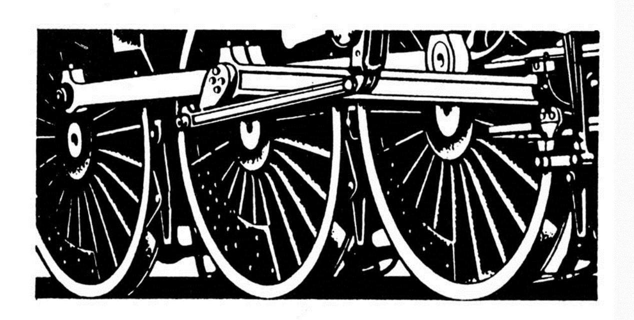
A VOTÉ !

M 6001 - 17 - 30,00 F



Quand Amstrad a voulu améliorer le PCW, il a acheté LOCOSCRIPT 2

Améliorez votre PCW 8256/8512 : achetez Locoscript 2.



Locoscript 2 actuellement fourni sur le PCW 9512 est également disponible pour le 8256 et le 8512.

Locoscript 2 (disquette + manuel 300 pages) ne coûte que 350 F. ; Locomail 445 F. Le kit Locoscript + Locomail : 695 F.

Prochainement sortie des disquettes utilitaires :
Jeu de claviers étrangers
Utilitaire de configuration d'imprimante.
Locospell : dictionnaire français correcteur d'orthographe
Pour tous renseignements :
Appelez LOISITECH
(1) 48 59 12 57

LOCOMAIL, le complément de LOCO 2, un programme de mailing puissant et très simple d'emploi.

LocoScript 2 de LOCOMOTIVE SYSTEMS

LOCOSCRIPT 2 vous offre en plus :
- des mouvements plus rapides à l'intérieur d'un document
- un accès direct à n'importe quelle page
- sauvegarde et continue à la même position
- possibilité de choisir votre imprimante (marguerite ou matricielle)
- impression de haute qualité avec la marguerite
- nouveaux caractères (y compris le Cyrillique et le Grec)
- les symboles scientifiques
- utilisation d'accents avec toutes les lettres
- impressions multiples
- copies, formatage des disquettes directement sous locoscript
- fonctions "recherche et remplacement plus rapides et puissantes
- Avec Loscoscript 2 vous pourrez lire vos anciens documents faits sous Locoscript 1

LOISI TECH

BON DE COMMANDE

NOM ....

PRENOM ....

ADRESSE ....

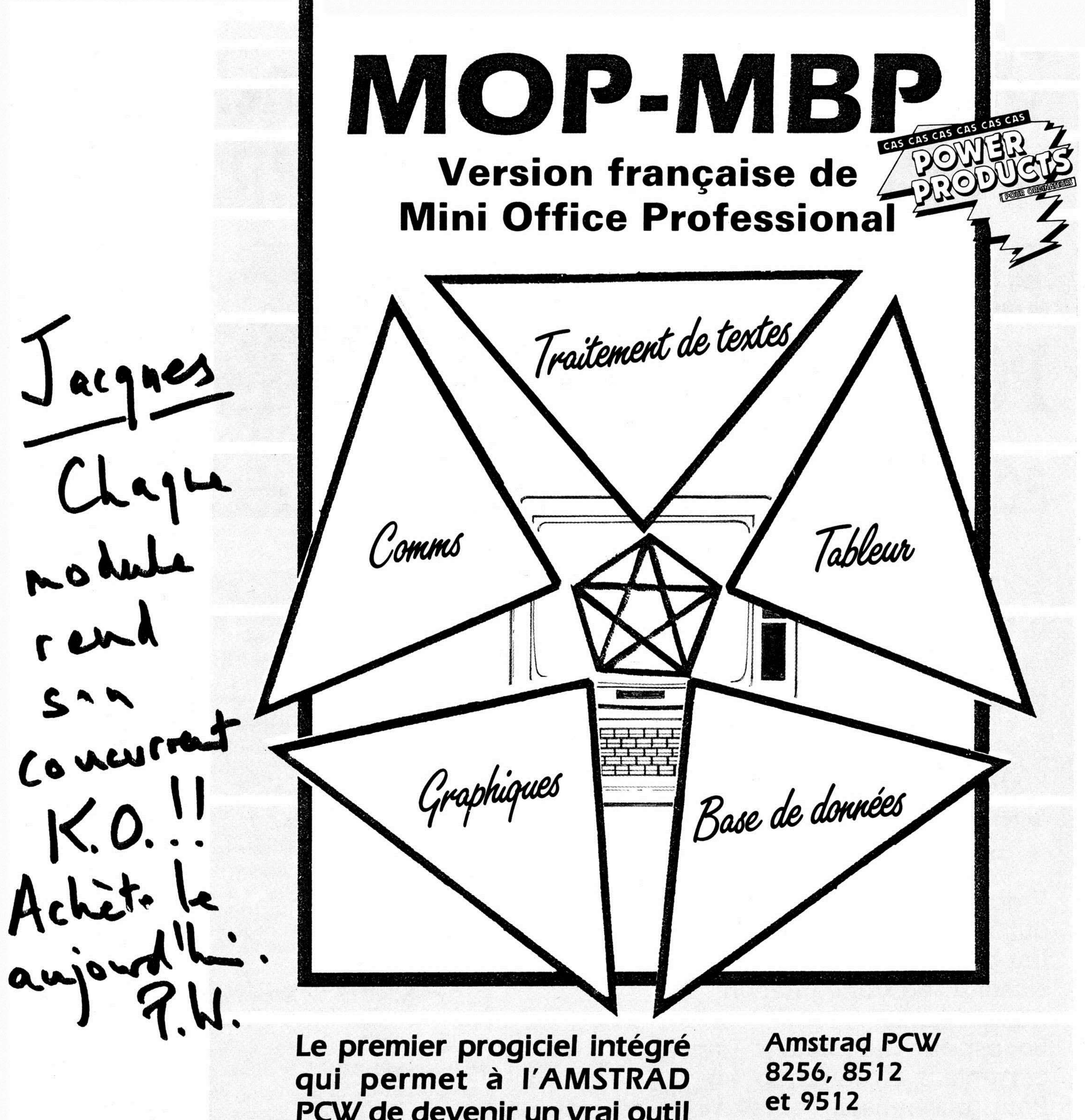
....

TEL ....

Port en sus : Logiciels 25 F
Matériel 50 F

Centre Commercial Terminal 93
93106 MONTREUIL Cédex
TEL. (1) 48 59 12 57

LOCOSCRIPT 2 (disquette + manuel)	350 F TTC
LOCOMAIL (disquette + manuel)	445 F TTC
LOCOSCRIPT + LOCOMAIL	695 F TTC
KIT EXTENSION MEMOIRE (indispensable pour utiliser les possibilités du 8256)	400 F TTC
DEUXIEME LECTEUR 720 Ko (pour pouvoir travailler sur des fichiers importants)	1660 F TTC
INTERFACE SERIE/PARALLELE (pour sortir vers une imprimante externe)	690 F TTC



Disponible chez votre revendeur AMSTRAD ou directement chez POWER PRODUCTS FRANCE

Bon de Commande

Pour Amstrad PCW

☐ Power DTP PAO	395F
☐ AMX Souris	695F
☐ AMX Souris avec disquette Bureau	925F
☐ Digitaliseur VIDI	1400F
☐ MasterScan	795F
☐ PCW Paint	295F
☐ Power Planit	425F
☐ Power MOP MBP	895F

Nom..

Adresse..

CP................Ville..

Carte Bancaire ☐ Chèque ☐ CCP ☐

No..

Date d'expiration........................

Signature obligatoire

Power Products France
Cour de la Gare
60200 COMPIEGNE
Tél: 44 83 48 48

L'ECHO DU PCW
Une revue indépendante, éditée par :
LOGI'STICK édition
RC. BOBIGNY 325 608 362 - APE 7704
Centre d'Affaires Paris Nord - Le Bonaparte
Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX
TELEX 213396 F - TEL. (1) 48 65 44 55 + Poste 3623

Ce numéro a été tiré à 20.000 exemplaires
et sa distribution est assurée par les N.M.P.P.
(Nouvelles Messageries de la Presse Parisienne)

DIRECTEUR DE LA PUBLICATION
REDACTEUR EN CHEF
Gilles PROBST
SECRETAIRE DE REDACTION
Marie-Christine DEMAY
CHEF DE RUBRIQUE
GESTION - COMPTABILITE
Mme LACAILLE
RESPONSABLE FABRICATION
Yan RICHE
MAQUETTE
Catherine LAUNAY
ILLUSTRATIONS
Yan RICHE/Catherine LAUNAY
PHOTOGRAPHIE DE COUVERTURE
Philippe GUERIN
PHOTOCOMPOSITION/PHOTOGRAVURE
STARGRAPHIC - BAGNOLET
PHOTOGRAVURE COUVERTURE
INCORPO - PARIS
IMPRESSION
HERISSEY - EVREUX
TEL. REDACTION ET ADMINISTRATION
(1) 48.65.44.55+
Collaborateurs ayant participé
à la rédaction de ce numéro :
Marc HERMION • Roger SCHYNS
Jérôme BOULENGER • Alain ADAMSKI
Arnaud BISSOUDRE • .A FRIEDRICH
Germain DELALANDE • Bernard GRIFFON
Dominique BRESCHI • Pierre PAND
ISSN 0768-7648

Correspondance :
Toutes réclamations, questions techniques ou relatives aux articles de l'ECHO, demandes d'adresses ou de documentations doivent être formulées par écrit à LOGI'STICK Edition en mentionnant sur l'enveloppe le service concerné.
Les manuscrits non réclamés par les auteurs ne sont pas retournés.

SOMMAIRE

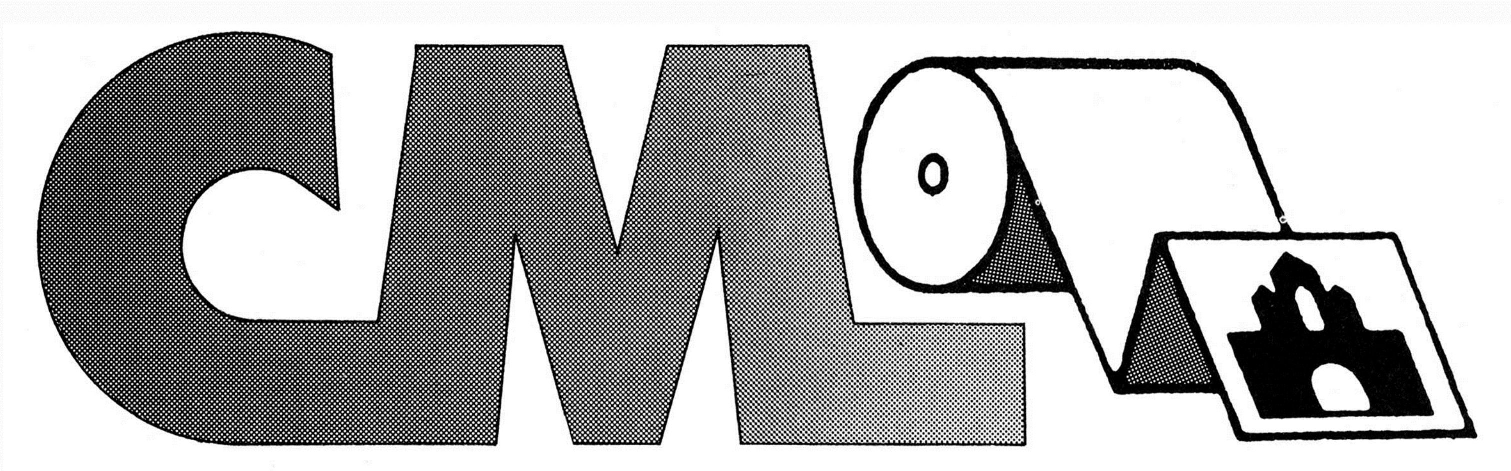
NOUVEAU !
LES PETITES ANNONCES page 56

L'ECHO ? SUIVEZ LE GUIDE...

Disquette Echo : Tous les programmes de ce présent numéro sont regroupés sur une seule et même disquette dont le numéro correspond à celui du journal.
Anciens numéros : Les anciens numéros de l'Echo du PCW sont encore disponibles à l'exception du numéro 2.
Reliure Echo : La reliure Echo est personnalisée au sigle du journal et permet de classer une année entière, soit 11 numéros.
Pour vous procurer un ou plusieurs de ces articles utilisez ou recopiez le bon de commande situé en page centrale.
Publicité : Le tarif de publicité est disponible sur simple demande par courrier.
Papier à en-tête : Un échantillonage de papier personnalisé peut être obtenu par courrier accompagné de 10 F en timbres.
Correspondance : Pour toute correspondance joindre une enveloppe timbrée pour la réponse.



En couverture : Les **700 000 PCW** vendus par **AMSTRAD** le font élire au premier tour !



FOURNITURES ARTS GRAPHIQUES ET INFORMATIQUE

NOTRE OFFRE DU MOIS ! 3D CLOCK CHESS Jeu d'Echecs en 3D : 125 F au lieu de 150 F

☐	551001 AMSTRAD PCW 8256 1 lecteur	4740.44
☐	551002 AMSTRAD PCW 8512 2 lecteurs	5926.44
☐	551003 AMSTRAD PCW 9512	6511.14
☐	551101 2e Lecteur disquette FD-2 - 3''	1659.21
☐	551103 Lecteur 5''1/4 PACE	2500,00

LOGICIELS POUR PCW

* précisez le modèle (8256-8512 ou 9512)

☐	5102362 3D CLOCK CHESS - Jeu d'Echecs	150,00
☐	*5102141 ACT 1 - Gestion de Fichiers	805,00
☐	5102801 ALEX - Système Expert	350,00
☐	5102917 ANALYSE FINANCIERE	240,00
☐	5103185 AUTOFORMATION ASSEMBLEUR + Livre	295,00
☐	*5103544 AZERTY Pour apprendre le clavier	250,00
☐	5102693 BATMAN Jeu	195,00
☐	5103949 BOB WINNER - Jeu	240,00
☐	5102452 BRIDGE PLAYER - Bridge solitaire	210,00
☐	5102337 C BASIC COMPILEUR- Utilitaire	649,00
☐	5102608 COLOSSUS CHESS - Jeux d'Echecs	180,00
☐	*5104599 COMPTABILITE ALIENOR + CERFA	1415,00
☐	*5102436 COMPTABILITE ALIENOR	1068,00
☐	5103564 DATAMAT - Gestion de Fichiers	395,00
☐	5150046 DBASE2 gestion base de données	789.90
☐	5103423 DB COMPILER Compilateur DBASE II	790,00
☐	*5102361 TALOS DEVIS TRAVAUX	1980,00
☐	5102334 DR DRAW - D.A.O.	649,00
☐	5102335 DR GRAPH - Graphiques	649,00
☐	5103595 EXBASIC - Utilitaire de graphisme	250,00
☐	*5104600 DAMOCLES FACTURATION/STOCK + CERFA	2112,00
☐	*5102496 DAMOCLES FACTURATION/STOCK	1755,00
☐	5103776 FAIRLIGHT - Jeu d'exploration	180,00
☐	5104689 FONT EDITOR - Utilitaire	239,00
☐	5103906 FRANK BRUNO BOXING - Jeu	185,00
☐	5102918 GESTION D'ASSOCIATION	1190,00
☐	5102297 GESTION DE FICHIERS	260,00
☐	5102333 GESTION DOMESTIQUE	245,00
☐	5104170 GUARDIAN & BLAGGER - Jeu	170,00
☐	5104173 HEAD OVER HEELS - Jeu	170,00
☐	5104139 HEATHROW AIR T.C. - Jeu	185,00
☐	5103036 HISTOIRE D'OR - Jeu	249,00
☐	5102919 L'INTEGRE	690,00
☐	5104398 LEADER BOARD - Jeu de golf	210,00
☐	5104253 LECTURE EFFICACE	290,00
☐	5102794 LIGHT PEN - Stylo optique + D.A.O.	880,00
☐	*5104006 MODULE CERFA - Bilan	569.28
☐	5114177 MULTIPLAN	498,00
☐	5104688 NEWS DESK INTERNATIONAL	605,00
☐	5103408 NOSTRADABUR Prév. Entreprise	490,00
☐	5102638 OPTICAISSE - Caisse enregistreuse	794.62
☐	5103951 ORPHEE	295,00
☐	5102916 PAIE - Traitement de la Paie	590,00
☐	5102336 PASCAL/MT + - Compil.-désassemb.	649,00
☐	5104172 PAWN	285,00
☐	*5103118 PAYE CRESUS - Gestion de salaires	1174.14
☐	5103563 PCW GRAPH	395,00
☐	5111125 PCW MOUSE + GRAPH.PACK Souris + DAO	1885,00
☐	5102363 POCKET BASE - Base de données	790,00
☐	5102366 POCKET CALC - Tableur	450,00
☐	5102184 POCKET WORSTAR -Trait. de textes	890,00
☐	*5103594 ROTATE	350,00
☐	*5104003 STARGLIDER	302,00
☐	5103620 STRIKE FORCE HARRIER - Jeu	227,00
☐	5102639 TELETUTOR - Apprentissage clavier	495,00
☐	5102875 TOMAHAWK Simulateur de vol en 3D	225,00
☐	5103950 TOP SECRET - Jeu	295,00
☐	5103699 TRIVIAL POURSUIT	279,00
☐	5150001 FICHE - Gestion de Fichiers	789.88
☐	5150002 MAILING - Mailing Locoscript	450,00
☐	5150003 TASWORD 8000 - Trait. Texte Pro	522,00
☐	5150004 TASPRINT Caractères pour Tasword	230,00
☐	5150006 COMPAGNON - Utilitaire de Bureau	290,00
☐	5150008 SYNEA - Serveur Minitel	1138,00
☐	5150009 MYNEA - Emulateur de Minitel	830.20
☐	5150010 MERCURE - Spécial Représentant	1885.74
☐	5150011 PCW PAINT - Utilitaire D.A.O.	350,00
☐	5150012 LANGUAGE C - Compil. C en anglais	550,00
☐	*5150013 SNOOKER - Jeu de réflexion	250,00
☐	*5150015 BOUNDER - Jeu d'arcade	220,00
☐	5150016 SPOOL - Utilitaire d'imprimante	350,00
☐	*5150017 GRAPHIC MAGIC - Routines assemb.	350,00
☐	5150018 DEVPAV 80 (en anglais)	550,00
☐	5150019 LOCOSCRIPT2	350,00
☐	5150020 ASTRO I - Astrologie / personnalité	450,00
☐	5150021 ASTRO II - Astrologie / pers. + Avenir	950,00
☐	5150022 ASTRO COUPLE - Astrologie couples	600,00
☐	5150023 ASTRO III - Astro II + Astro Couple	2000,00
☐	5150055 ASTRO FUTUR	950,00
☐	5150024 BOURSE 2000 - Gestion boursière	850,00
☐	5150025 HERAKLIOS - Utilit. gestion disk	350,00
☐	5150026 GENECAR - Générateur caractères	199,00
☐	5150027 AMSTRAMDAMES - Jeu de Dames	199,00
☐	5150028 GRAPHOLOGIE + BIORYTHMES	199,00
☐	5150029 ALL YOU EVER (jeu en anglais)	196,00
☐	5150030 FLEET STREET EDITOR PAO en angl.	860,00
☐	5150031 SIGNWRITER Réal. d'affichettes	490,00
☐	5150032 RUBIS Compta. familiale ou PME	585,00
☐	5150033 AGENDOR - Gestion de fichiers	500,00
☐	5150036 DAMOCAISSE - Gestion de caisse	1380,00
☐	5150037 SAPHIR 1 Gestion de fichiers	355.80
☐	5150038 SAPHIR 2 Base de données	600,00
☐	5150039 ANNALES DE ROME - Wargame	254,00
☐	5150040 DTP-PAO	395,00
☐	5150041 TUER N'EST PAS JOUER - Jeu	180,00
☐	5150042 BLOCUS - (Jeu familial en anglais)	214,00
☐	5150043 REVERSI - Jeu Othello en anglais	228,00
☐	5150045 GUILD OF THIEVES (Jeu en anglais)	280,00
☐	5150048 CRISTAL 1 Graphismes	332,00
☐	5150049 CRISTAL 2 Dessin en 3 D	533.70
☐	5150050 LOGICOMM Fact./Stocks	1636.60
☐	5105171 WALBASIC - Util. de programmation	390,00
☐	5104690 SNIP ART	180,00
☐	5150051 LOCOMAIL Mailing sous Locoscript2	445,00
☐	5150052 LOCOSPELL Dictionnaire Locoscript2	N.C.
☐	5150053 MOP-MBP Mini Bureau Professionnel	895,00
☐	5150054 POWER AMX Bureau - Souris + Progr.	925,00
☐	5150057 QUICK MAILING	790,00

ACCESSOIRES POUR PCW

* Uniquement pour ancienne prise Port extension

☐	5250001 Ext. RAM 256 Ko + manuel montage	450,00
☐	5250002 Rallonge imprimante 2 cables de 1m	190,00
☐	5250003 Jeu de 3 housses super luxe	350,00
☐	5250004 Pied orientable multi-directionel	350,00
☐	5250005 Stylo Optique + Programme DAO	880,00
☐	5250006 SOURIS + Interface Joystick + DAO	1500,00
☐	5250007 Interface Joystick MX 330	290,00
☐	52ICA04 Interface Joystick MX-770	250,00
☐	52ADD18 Joystick MX-880	150,00
☐	*52CPS Interface Série/Paral. imprimante	690,00
☐	5211101 Ruban NOIR pour imprim. 8256/8512	85,00
☐	5211102 Ruban ROUGE pour imprim. 8256/8512	150,00
☐	5211103 Ruban BLEU pour imprim. 8256/8512	150,00
☐	5211104 Ruban VIOLET pour imprim. 8256/8512	150,00
☐	5211105 Ruban MARRON pour imprim. 8256/8512	150,00
☐	5211106 Ruban VERT pour imprim. 8256/8512	150,00
☐	5211107 Ruban ORANGE pour imprim. 8256/8512	150,00
☐	5211108 Cassette ruban pour 9512 NOIR	60,00
☐	5215007 Disquettes 3 pouces CF2 AMSOFT	35,00
☐	52S2000 Disquettes 3 pouces CF 2DD AMSOFT	79,00
☐	52IKE06 SOURIS KEMPSTON compatible P.A.O.	830,00
☐	52AMX7 SOURIS AMX compatible P.A.O.	695,00
☐	52IRO03 DIGITALISEUR VIDEO ROMBO	1400,00
☐	52SCA01 Scanner MASTERSCAN	695,00
☐	52TLO04 Cordon RS-232 CPS vers Minitel	200,00
☐	52TLO05 Cordon Série DB-25 PCW-Série	150,00
☐	52TLO06 Cordon Série Null Modem PCW-PCW	150,00
☐	52TLO7 Boitier Auto-Répondeur pour SYNEA	250,00
☐	52ALO13 Ecran de protection	350,00
☐	52AAB15 Pastille antistatique	80,00
☐	52AOC19 THINGI porte-document	60,00
☐	5211109 PLANKEUR porte-disquettes	59,00
☐	52AAB17 Boîtier disquettes 3''	190,00
☐	5224700 Papier TT 12''x240mm - 600 plis	148,00
☐	5270001 Listing Zoné 12''x240 mm 2500 plis	218,22

LIBRAIRIE

☐	5310010 Multiplan pour l'Entreprise	172,00
☐	5310011 Programmation du Z80	248,00
☐	5310012 Applications du Z80	210,00
☐	5310013 Introduction au Basic	148,00
☐	5310014 Introduction au Pascal et Turbo P	248,00
☐	5310015 Amstrad Locoscript	110,00
☐	5310016 Amstrad CP/M Plus	148,00
☐	5310017 Amstrad 8256/8512 Guide du Basic	145,00
☐	5310018 Le grand livre du PCW Amstrad	179,00
☐	5310019 Fichiers en BASIC	168,00
☐	5310020 L'Univers du PCW	119,00

NOUVEAUTES DU MOIS - DISPONIBLES

☐	5150058 MENU - Répertoire adresses	190,00
☐	5150060 PLANIT Gestion budget personnel	435,00
☐	5150062 GRAFPAD III - Tablette graphique	1850,00
☐	5150061 TAS-SIGN - Réalisation affichettes	320,00
☐	5150063 FAIRLIGHT 2 - Jeu	180,00
☐	5150064 ACE - Simulateur de vol Bombardier	220,00
☐	5150065 MATCHDAY II - Jeu de football en 3D	180,00
☐	5150066 FONT PACK 1 caract. sup. SIGNWRITER	350,00
☐	5211150 Convertisseur prise BUS SCHNEIDER	150,00
☐	52111010 à 52111017 Marguerites pour PCW 9512	125,24

Nouveau ! ! ! A tout acheteur d'un AMSTRAD PCW 8512 ou 9512 CML offre un abonnement d'un an à l'ECHO DU PCW



NOM : ______________________ PRENOM : ______________________

ADRESSE : ____

CODE : ______________________ VILLE : ______________________

Port : 25,00 F pour règlement à la commande
60,00 F en contre remboursement.

Signature :

A renvoyez à : C.M.L., 3, rue des Vignes - 77520 Luisetaines
Donnemarie Dontilly - Tél. : (1) 60 67 37 95
Catalogue complet des produits PCW contre 3 timbres à 2,20 F



J'avoue que le programme du computer sortant m'a vraiment tenté. Semaine de travail ramenée à **12** heures, le smic à **25.000 F** et la seizième semaine de congés payés. Oui vraiment, c'est alléchant au point que je me demande si l'ordinateur président ne fait pas dans la démagogie. En y pensant plus fort, je me rends bien compte que son challenger **RTX 225**, plutôt conservateur à mon goût, ne fait pas non plus dans la dentelle. Quand je pense qu'à son dernier meeting retransmis sur la **143e** chaîne il nous promettait de remettre des impôts pour stimuler notre participation. Franchement, ça faisait longtemps qu'il nous l'avait pas fait ce coup là !

Enfin, c'est toujours pareil, l'un propose, l'autre contredit et c'est comme ça depuis deux siècles déjà. L'histoire du monde est formelle la dessus : ''mis en place en **1995**, le premier programme présidentiel se contredisait lui-même''... Le gag !... ''Battu aux élections de **2027**, alors qu'il venait à peine d'entamer son deuxième mandat, il se fit péter une anode en signe de protestation''... ''Son successeur, encore truffé de bogues, faisait des confusions dans les catégories sociales. Surtaxant les chômeurs, il délivrait des allocations aux grandes fortunes qu'il justifiait en primes de patriotisme !''... ''Destitué par la force par **CRT3BIS** il mourut dans une boucle qui ne finit jamais et ne put savourer les prouesses de son successeur.''... ''**CRT3BIS** était un ordinateur aimé et respecté. Toujours juste, il ne faisait aucune erreur de retenue. Jamais un Bit plus haut que l'autre, il a fait passer ce qu'aucun autre avant lui n'avait réussi à faire accepter. Le basic devint enfin langue officielle, les études furent supprimées pour cause d'inutilité car l'omniprésence de ses terminaux suffisait. Plus de soucis à se faire, plus de pensées inutiles ni d'angoisse métaphysique, l'humanité démarrait enfin une ère de paix et de sérénité''...

Vraiment, il fallait y penser !

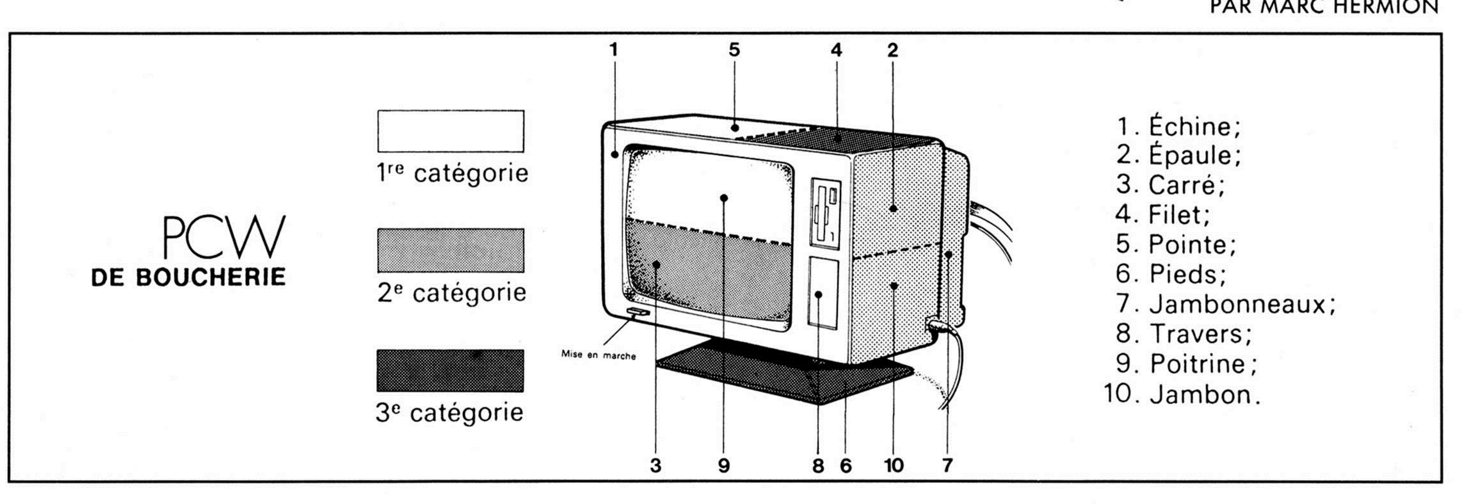
X34 J4 PROBST

LES ENTRAILLES DU PCW

Pour tout amateur de programmation, rien n'est plus passionnant ni utile que de connaître les petits secrets de l'organisation interne du système d'exploitation. Nous avons déjà eu l'occasion d'explorer les disquettes grâce à l'excellent travail de Vincent LEDOS (cf. *ECHO 14*) et nous allons continuer plus avant dans la découverte.
Allons-y, c'est extraordinaire...

Le bloc de contrôle système

PAR MARC HERMION



FAISONS UN TEST

Quoi de meilleur qu'un petit test, simple et rapide, pour entrevoir les possibilités de notre rendez-vous d'aujourd'hui ? Rien, nous sommes d'accord.

Chargeons notre basic habituel par **BASIC <RETURN>** et tapons :

POKE 64449,192 <RETURN>

Si notre imprimante est connectée et si le papier qui la nourrit est bien chargé, le résultat ne se fait pas attendre... Tout ce qui est à l'écran se retrouve par miracle sur le papier !

Comment est-ce possible ? Le basic aurait-il des fonctions cachées ? Non, le basic n'est pas dans le coup car nous venons tout simplement de modifier une valeur contenue dans une zone réservée au **CP/M:** le **BDOS** et, particulièrement, le bloc de contrôle dont les pouvoirs sont loin d'être épuisés...

Mais, avant de continuer, remettons de l'ordre dans notre **PCW** par :

POKE 64449,64 <RETURN>

Comment, ça ne marche pas ? Tapez sur **<RETURN>** pour voir... Allez, je vous l'avoue, je vous ai fait une blague ! la bonne valeur était : **POKE 64449,128** et, si vous n'arrivez pas à retrouver votre **"Ok"** de circonstance, relancez le système par :
<SHIFT>+<EXTRA>+<EXIT> pressés simultanément.

LE BLOC DE CONTROLE SYSTEME OU SCB

Démarrant à l'adresse décimale **64412**, le bloc occupe **100** octets qui contiennent des informations précieuses pour le **CP/M** (et pour nous aussi !). Le détail du **SCB** est contenu dans l'ouvrage *CLEF POUR AMSTRAD TOME 2* et plus particulièrement en pages **84** et **85**. Toutefois, toutes les adresses détaillées n'ont pu encore être vérifiées. Celles dont je vais vous entretenir seront les plus utiles et les plus faciles à mettre en œuvre.

LA MEMOIRE DU PCW

Dans notre exposé, nous avons constamment à faire avec des adresses mémoires dont l'utilité ne doit pas nous échapper. Directement accessible en basic, la mémoire à laquelle nous avons accès sans difficulté occupe **64** Kilo-octets soit **65536** octets (**64** fois **1024**) numérotés de **0** à **65535**. Chacun de ces octets peut contenir une valeur comprise entre **0** et **255** soit **256** valeurs possibles.

Pour connaître la valeur d'un octet, le basic nous propose l'instruction **PEEK** qui suivi de l'octet concerné (de **0** à **65535**) en affiche sa valeur. Exemple : Pour connaître la valeur contenue en **64449**, tapons **PRINT PEEK(64449) <RETURN>**.

Pour modifier le contenu d'un octet le basic nous offre l'instruction **POKE** qui doit être suivi de l'octet concerné (**0** à **65535**) et de la valeur que nous voulons qu'il prenne (de **0** à 255). Exemple : **POKE 64449,128.**

Si **PEEK** peut être utilisé à outrance, **POKE** ne peut l'être sans une parfaite connaissance de l'opportunité des valeurs employées. C'est tout l'intérêt de cet article.

Ce fameux **SCB** contrôle un nombre non négligent de paramètres constamment modifiés par le **CP/M**. Citons, par exemple, le lecteur par défaut, la zone **USER** en cours, l'ordre de recherche des fichiers en **SUB** et en **COM**, la taille écran, la date, l'heure, l'affectation des périphériques et certains paramètres disque qui ne nous concernent pas pour cette fois.

Ainsi, outillé de mon **HERAKLIOS** favori, j'ai pu déterminer les effets des programmes et fonctions **CP/M DEVICE.COM, SETDEF.COM, USERS, DATE.COM, SET24/80.COM** sur le **SCB** pour arriver à une conclusion séduisante : dès lors que nous connaissons le **SCB**, nous pouvons définitivement nous passer des programmes et fonctions que je viens de citer et gagner un temps précieux dans l'élaboration des programmes.

◆ DEVICE.COM

Les effets de **DEVICE.COM** sont nombreux et variés. Nous savons qu'il peut avoir une influence sur le port série et nous savons déjà comment le contourner (cf. ***ECHO 10***, **RS-MAKER**). Nous laissons donc cet aspect au vestiaire.

◆ DEVICE ET ECRAN

DEVICE peut modifier la taille de la console en lignes et en colonnes par l'instruction **DEVICE CONSOLE °COLUMNS=XX, LINE=YY§**

Lors de cette opération, les valeurs **XX** et **YY** sont transmises au **SCB** par **DEVICE** et les adresses sont :

Nombre de colonnes : **64438**
Nombre de lignes : **64440**

Exemple : Console **80** colonnes sur **24** lignes par :

POKE 64438,80:POKE 64440,32 <RETURN>



Ceci se vérifie ensuite en repassant sous **CP/M** en quittant le basic par :

SYSTEM <RETURN>

◆DEVICE ET PERIPHERIQUES

C'est assurément la fonction de **DEVICE** qui mérite la plus grande attention. Le **CP/M Plus** a, par rapport à son ancêtre le **CP/M 2.2**, la possibilité d'attribuer plusieurs périphériques physiques à un même périphérique logique.

Explicitons : le **PCW** dispose de 3 périphériques logiques qui sont :

La console soit : clavier en entrée	→ **CONIN :**
et écran en sortie	→ **CONOUT:**
La sortie imprimante	→ **LST:**
La prise série soit : en entrée	→ **AUXIN:**
et en sortie	→ **AUXOUT:**

et de quatre périphériques physiques (**5** pour le **9512**) qui sont :

La prise série (**CPS 8256**)	→ **: SIO**
La console (clavier + écran)	→ **: CRT**
L'imprimante dédiée	→ **: LPT**
La sortie parallèle (**CPS 8256**)	→ **: CEN**
La sortie parallèle intégrée	→ **: PAR (9512 exclusivement)**

COMMENT CONNAITRE LES PERIPHERIQUES PHYSIQUES DISPONIBLES SOUS CP/M

La fonction **BIOS N°30** donne l'adresse de la table d'assignation. Une petite routine assembleur, logée dans un chargeur basic, permet de la connaître :

```
10 FOR I=1 TO 8:READ A$:POKE &HB000+I,VAL("&H"+A$):NEXT
20 DATA CD,3C,FC,ED,63,00,C0,C9
30 A%=&HB001:CALL A%:PRINT PEEK(&HC000)+256*PEEK(&HC001)
```

Détail de la routine :

CD 3C DC	**CALL FC3C**	Appel de la fonction **20** (nommée **DEVTBL**)
ED 63 00 C0	**LD (C0000),HL**	Sauvegarde de la valeur retournée par la fonction à l'adresse **&HC000**
C9	**RET**	Retour au basic

Une fois lancé, ce programme donne l'adresse à partir de laquelle un petit **DUMP** mémoire révèle les périphériques reconnus par la version du **CP/M** testée par ce programme. Sur **8256** l'adresse est **65090** et le **DUMP** mémoire obtenu à l'aide d'HERAKLIOS est formel...



```
HERAKLIOS PCW  --   E D I T E U R   D E   M E M O I R E   --  HERAKLIOS PCW

L<@

FE00   65024   2E 2A C0 FB CD 64 FD C8
FE08   65032   BA 2A C2 FB 2E 2E 2A BE
FE10   65040   FB 7C EE 80 B5 20 2E 3A
FE18   65048   F8 FF B7 C8 CD 64 FD 2E
FE20   65056   BB 2A C2 FB 2E 2E 2A BE
FE28   65064   FB CD 64 FD 2A BB 21 63
FE30   65072   FE C9 CD 64 FD 56 BB CD
FE38   65080   64 FD 97 BB CD 64 FD 9C
FE40   65088   BB C9 43 52 54 20 20 20      C R T
FE48   65096   2E 2E 4C 50 54 20 20 20    . . L P T
FE50   65104   2E 2E 53 49 4F 20 20 20    . . S I O
FE58   65112   2E 2E 43 45 4E 20 20 20    . . C E N
FE60   65120   2E 2E 2E 2E BD 51 BD 2E
FE68   65128   2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E
FE70   65136   2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E 2E
FE78   65144   2E 2E 2E 74 BD 2E 2E 2E

(C) Pour continuer, (A) Pour une nouvelle page, (F) Pour terminer
```

FIGURE DUMP HERAKLIOS

Lors de l'initialisation du **PCW**, un seul périphérique physique est associé à un seul périphérique logique : voyons lesquels :

CONIN: = CRT → (logique, l'entrée sur la console correspond bien au clavier)

CONOUT: = CRT → (sortie console sur écran, ça coule de source)

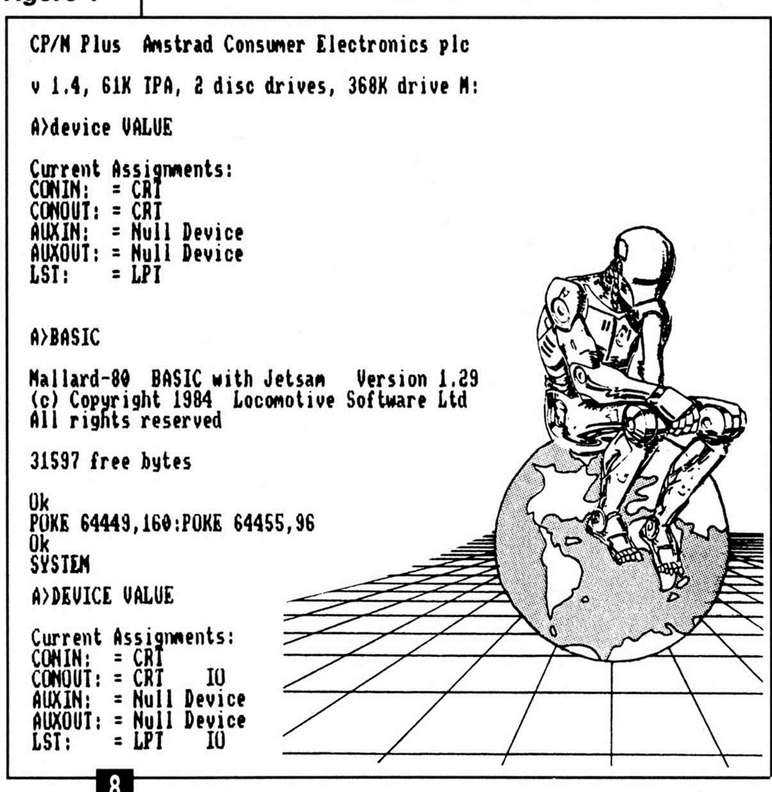
AUXIN: = SIO → (l'entrée série correspond à la prise série si l'interface **CPS** est bien rattachée au **PCW**)

AUXOUT: = SIO → (la sortie justifie le même commentaire que l'entrée)

LST: = LPT → (la sortie imprimante sur l'imprimante dédiée, cela va de soi)

Et, bien sûr, aucun périphérique: **NULL**

Figure 1



```
CP/M Plus  Amstrad Consumer Electronics plc

v 1.4, 61K TPA, 2 disc drives, 368K drive M:

A>device VALUE

Current Assignments:
CONIN:  = CRT
CONOUT: = CRT
AUXIN:  = Null Device
AUXOUT: = Null Device
LST:    = LPT

A>BASIC

Mallard-80  BASIC with Jetsam  Version 1.29
(c) Copyright 1984  Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok
POKE 64449,160:POKE 64455,96
Ok
SYSTEM

A>DEVICE VALUE

Current Assignments:
CONIN:  = CRT
CONOUT: = CRT    IO
AUXIN:  = Null Device
AUXOUT: = Null Device
LST:    = LPT    IO
```

Vérifions-le à l'aide du programme **DEVICE.COM** situé sur la face **3** de nos disquettes système. Exécuté par **DEVICE VALUE<RETURN>**, il affiche l'affectation que nous venons de voir (figure **1**).

Cette affectation n'est pas figée puisque **DEVICE** autorise sa modification. C'est ce que nous avons fait avec notre **POKE** du début qui a eu pour effet d'affecter le périphérique **LPT** (l'imprimante) et **CRT** (l'écran) à la sortie console (**CONOUT:**).

Nous comprenons alors les avantages que peut procurer la réaffectation des périphériques puisque nous pouvons, avec une seule instruction, faire que tout ce qui va sur l'écran aille au même instant sur l'imprimante dédiée, une imprimante parallèle, le port série et, en prime, l'écran !

Voyons, de près, comment s'opère le miracle :
Les valeurs des périphériques physiques sont les suivantes :

PERIPHERIQUE		VALEUR	
8256/8512	9512		
NULL	NULL	0	(aucun périphérique)
—	CEN:	8	
CEN	SIO:	16	
SIO	PAR:	32	
LPT	LPT:	64	
CRT	CRT:	128	

et, maintenant, le meilleur, les adresses des périphériques logiques dans le **SCB :**

ADRESSE	PERIPHERIQUE LOGIQUE
64447	CONIN:
64449	CONOUT:
64451	AUXIN:
64453	AUXOUT:
64455	LST:

Pratiquons, pour nous faire la main...
D'abord, nous désactivons l'imprimante :
Sous **CP/M** nous ferions :
DEVICE LST: = NULL <RETURN>
sous basic nous faisons :
POKE 64455,0 <RETURN>
(et, en plus, c'est moins long !)

Ensuite, nous décidons de remettre l'imprimante en la priant d'imprimer tout ce qui s'affiche à l'écran. Il faut donc une double affectation à **LST** soit **LPT** et **CRT** dont les valeurs sont **64** et **128** soit **192**.
Sous **CP/M**, nous ferions :
DEVICE LST: = CRT,LPT <RETURN>
En basic, nous faisons :
POKE 64455,192 <RETURN>

Enfin, les heureux propriétaires d'une interface série vont pouvoir se régaler avec l'envoi simultané sur la prise série de tout ce qui est frappé sur le clavier ou envoyé sur l'imprimante en affectant **SIO** à **CONOUT:** et à **LST** soit dans le détail :
Sous CP/M :
DEVICE CONOUT: = SIO,CRT <RETURN>
DEVICE LST: = LPT,SIO <RETURN>

Sous basic :
POKE 64449,160:POKE 64455,96 <**RETURN**>
(pour le **8256/8512**)
POKE 64449,144:POKE 64455,80 <**RETURN**
(pour le **9512**)

Voilà de quoi faire avec **DEVICE**, passons à autre chose...

SETDEF.COM

Comme tout amateur de **CP/M** le sait, **SETDEF.COM** assume sa part de paramétrages dans le système qui fait notre joie quand nous nous levons chaque matin.

Contrôle des pages

Pour activer ou désactiver le mode page qui provoque l'affichage par page que ponctue le message **''pressez RETURN pour continuer''**, on procède comme suit :

Sous **CP/M** : mise en mode page avec interruption : **SETDEF °PAGE§** <**RETURN**>

Sous **CP/M** : Désactivation du mode page : **SETDEF °NO PAGE§** <**RETURN**>

L'effet de ces manipulations est immédiatement ressenti par le **SCB** au niveau de l'adresse **64457** qui est à **0** en mode **PAGE** et passe à **255** en mode **NO PAGE**.

Sous basic, nous le vérifions immédiatement par :
POKE 64457,0 pour **PAGE**
POKE 64457,255 pour **NO PAGE**

Sans même intervenir sur ce paramètre, nous pouvons simplement chercher à en connaître la valeur par **PRINT PEEK(64457)** qui nous donne l'une ou l'autre des valeurs.

Contrôle du display

Cette option offerte par **SETDEF.COM** provoque l'affichage du nom complet (avec l'extension) et du **USER** du programme exécuté sous **CP/M**.

Soit **DISPLAY** pour l'affichage soit **NO DISPLAY** pour la suppression de cette information. Exemple : **SETDEF °DISPLAY§** <**RETURN**>

```
?
A>SETDEF °ORDER=(COM,SUB)ʃ

Search Order         - COM, SUB

A>BASIC

Mallard-80  BASIC with Jetsam   Version 1.29
(c) Copyright 1984  Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok
POKE 64436,16
Ok
SYSTEM

A>SETDEF

Drive Search Path:
1st Drive            - A:

Search Order         - SUB, COM
Temporary Drive      - Default
Console Page Mode    - On
Program Name Display - Off
```

Figure 2

L'adresse marquante dans le **SCB** est **64436**, mais nous serons obligés d'attendre l'option suivante pour savoir ce qui se passe du fait qu'elles utilisent la même adresse.

Priorité d'exécution

Très courante, l'instruction **SETDEF ORDER** fixe la priorité dans l'exécution des fichiers ayant l'extension **COM** ou **SUB**.

Soit **SETDEF °ORDER=(COM,SUB)§** <**RETURN**>
ou **SETDEF °ORDER=(SUB,COM)§** <**RETURN**>
et **SETDEF °ORDER=(COM)§** <**RETURN**>
(désactive les 2 ordres précédents) (Figure **2**)

Comme l'option **DISPLAY**, tout se joue à l'adresse **64436** suivant le tableau suivant :

VALEUR	CORRESPONDANCE	ORDER
0	NO DISPLAY	COM
3	DISPLAY	COM
8	NO DISPLAY	COM,SUB
11	DISPLAY	COM,SUB
16	NO DISPLAY	SUB,COM
19	DISPLAY	SUB,COM

avec **NO DISPLAY=0, DISPLAY=3, COM=0, (COM,SUB)=8** et **(SUB,COM)=16**

Lecteur temporaire

Pour utiliser cette option de **SETDEF**, définir le lecteur désigné pour toute opération portant sur les fichiers temporaires (avec extension **$$$**).

La syntaxe sous **CP/M** est : **SETDEF TEMPORARY=U:** ou **U:** est le lecteur soit : **A:**, **B:** ou **M:**.

Dans le **SCB**, cela se passe à l'adresse **64492** qui devra avoir la valeur du drive choisi soit :
1 pour lecteur **A:**
2 pour lecteur **B:**
13 pour lecteur **M:**

Exemple : **POKE 64492,13** pour désigner **M:** comme lecteur temporaire.

Priorité de recherche

Autre utilisation de **SETDEF**, très pratiquée par les habitués du **CP/M**, la priorité de recherche d'un fichier sur les lecteurs disponibles. Comme nous le savons, si nous nous trouvons sur le lecteur **A:** et que nous demandons le lancement d'un programme qui se trouve sur le lecteur **M:**, le **CP/M** affiche **''file not found''** pour avouer son impuissance.

SETDEF permet de forcer le **CP/M** à rechercher un fichier sur tous les lecteurs disponibles et, ce, dans un ordre que nous pouvons lui imposer :

Exemple : Chercher d'abord en **M:** puis en **A:** puis en **B:** s'obtient par :
SETDEF M:,A:,B: <**RETURN**>

Nous pouvons aussi exclure l'un des lecteurs de cette recherche :

Exemple : **SETDEF A:,M:** <**RETURN**>

Voyons comment le **SCB** s'occupe de cette organisation :

Les octets concernés sont :
64488 premier lecteur
64489 second lecteur
64490 troisième lecteur

```
A>BASIC

Mallard-80 BASIC with Jetsam  Version 1.29
(c) Copyright 1984  Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok
POKE 64488,13:POKE 64489,2:POKE 64490,1
Ok
SYSTEM

A>SETDEF

Drive Search Path:
1st Drive            - M:
2nd Drive            - B:
3rd Drive            - A:

Search Order         - COM
Temporary Drive      - Default
Console Page Mode    - On
Program Name Display - Off

A>

A>SETDEF A:,B:,M:

Drive Search Path:
1st Drive            - A:
2nd Drive            - B:
3rd Drive            - M:

A>
```

Figure 3

Les valeurs à "**poker**" sont :

1 pour lecteur **A:**
2 pour lecteur **B:**
13 pour lecteur **M:**
0 pour aucun lecteur

Exemple : pour fixer l'ordre **M:,A:,B:** tapons :
POKE 64488,13:POKE 64489,1:POKE 64490,2 <RETURN>

Comme nous le constatons, les valeurs affectées à chaque lecteur correspondent bien à leur position dans l'ordre alphabétique qui doit être mémorisé définitivement puisque dans toutes les fonctions **CP/M** cette numérotation se retrouve.

```
A>BASIC

Mallard-80 BASIC with Jetsam  Version 1.29
(c) Copyright 1984  Locomotive Software Ltd
All rights reserved

31597 free bytes

Ok
POKE 64488,1:POKE 64489,1:POKE 64490,1
Ok
SYSTEM

A>SETDEF

Drive Search Path:
1st Drive            - A:
2nd Drive            - A:
3rd Drive            - A:

Search Order         - COM
Temporary Drive      - Default
Console Page Mode    - On
Program Name Display - Off

A>
```

Pockage : des effets souvent inattendus

Maintenant que la totalité des fonctions de **SETDEF** peuvent être reproduites sans même recourir à ce dernier, il est temps que je signale un aspect majeur de ses possibilités.

L'affectation de valeurs à des adresses n'est soumise à aucun contrôle par le système donc, nous sommes exposés à des erreurs qui ne seront jamais signalées mais qui risquent de provoquer des effets inattendus.

USER EN COURS

16 zones **USERS** font aussi la grandeur du **CP/M Plus**. Identifiées par un numéro compris entre **0** et **15**, elles constituent des sous-répertoires indépendants les uns des autres.

Le **CP/M** permet d'accéder à une zone **USER** par deux moyens qui mènent à un résultat identique :

Passage du **USER 0** (user par défaut) au **USER 5** (par exemple) par :
A5: <RETURN> ou alors, **USER 5 <RETURN>**

L'adresse concernée au niveau du **SCB** est **64480** et elle contient devinez quoi, le numéro du **USER** courant !

Toujours pareil, nous le changeons par un petit **POKE** ou nous le lisons par un gros **PEEK**. A ce stade de l'exposé, si la migraine ne vous a pas encore envahie, je considère que vous pouvez vous débrouiller.

LES ERREURS DU MAITRE...

Sachant que vous retrouverez nombre des informations citées dans cet article dans l'excellent *CLEF POUR AMSTRAD TOME 2* aux éditions *PSI*, je tiens à rectifier deux petites erreurs de ce dernier dans le passage relatif au **SCB** (page **84**).

Adresse **19** : il est dit qu'elle est réservée au système, en fait il n'en est rien, puisqu'elle correspond à l'adresse **64436** utilisée à deux reprises par **SETDEF** (voir plus haut).

Adresse **2C** : correspondant à **64456**, cette adresse n'est pas celle qui concerne le mode **PAGE** mais il s'agit de **64457** comme nous l'avons déjà vu plus haut **(SETDEF)**. Il convient donc d'inverser **2C** et **2D** dans le tableau.

Je tiens à préciser que ces omissions n'enlèvent en rien à la valeur de l'ouvrage le plus utile aux mordus du **PCW** car il reste une mine de trésors...

Nous voilà arrivés au terme de cette plongée dans les entrailles du **CP/M**. Une nouvelle puissance s'offre aux programmeurs avertis qui pourront enfin obtenir du **CP/M** et, particulièrement du basic, des fonctionnalités que le recours aux différents utilitaires finit par alourdir. Les nuits de veille, à en faire le tour, risquent bien d'éprouver le moral des concubins les plus robustes, mais que voulez-vous, il faut bien s'amuser un peu !



BLOC DE CONTROLE DU SYSTEME

ADRESSES		
64436	SETDEF	0: NO DISPLAY - ORDER = COM
		3: DISPLAY - ORDER = COM
		8: NO DISPLAY - ORDER = COM,SUB
		11: DISPLAY - ORDER = COM,SUB
		16: NO DISPLAY - ORDER = SUB,COM
		19: DISPLAY - ORDER = SUB,COM
64438	DEVICE	N: NOMBRE DE CARACTERES PAR LIGNE
64439	DEVICE	N: POSITION COURANTE HORIZONTALE DE LA CONSOLE
64440	DEVICE	N: NOMBRE DE LIGNES PAR PAGE
64447	DEVICE	N: REDIRECTION DE CONOUT:
64449	DEVICE	N: REDIRECTION DE CONIN:
64451	DEVICE	N: REDIRECTION DE AUXIN:
64453	DEVICE	N: REDIRECTION DE AUXOUT:
64455	DEVICE	N: REDIRECTION DE LST:

AVEC N=TOTAL DES VALEURS DE CHAQUE PERIPHERIQUE SOIT :
CEN=8 - SIO=16 - PAR (9512 seulement)**=32 - LPT:=64 - CRT:=128**

64457	SETDEF	0	: PAGE
		FF	: NO PAGE
64474	U:	U	: UNITE PAR DEFAUT AVEC A:=1, B:=2 & M:=13
64480	USER	N	: NUMERO D'USER
64488	SETDEF	U	: 1ere UNITE DANS L'ORDRE DE RECHERCHE
64489		U	: 2e UNITE DANS L'ORDRE DE RECHERCHE
64490		U	: 3e UNITE DANS L'ORDRE DE RECHERCHE
64492	SETDEF	U	: NUMERO D'UNITE TEMPORAIRE
64500-64501	DATE	NN	: NOMBRE DE JOURS ECOULES DEPUIS LE 01/01/78
64502	DATE	N	: HEURE EN BCD
64503	DATE	N	: MINUTES EN BCD
64504	DATE	N	: SECONDE EN BCD

N · E · W · S

THE LIVRE

SYBEX propose aux **DBAS**istes forcénés un nouveau titre en tout point remarquable. Ecrit par Daniel ROUGE, il développe la construction d'un générateur d'applications permettant la mise en place d'applications simples ou complexes avec un confort notoire. Séparée en deux parties, l'application s'articule autour d'un générateur qui crée les bases, les écrans, les liens, les contrôles, etc. et d'un applicateur chargé de faire tourner le programme ainsi créé. Des contrôles d'accès autorisent les utilisateurs à des niveaux·d'accès plus ou moins importants. Autre particularité appréciable, le livre est conçu pour être utilisé aussi bien avec **DBASEII PC** que **DBASE II CP/M**. Par conséquent, le **PCW** s'en accommode parfaitement et l'utilisateur est garanti quant à la compatibilité future de ses programmes et fichiers. L'ouvrage, bourré à bloc de commandes très bien documentées, peut être accompagné d'une disquette reprenant tous les programmes de l'ouvrage. Seul défaut, elle est en cinq pouces, mais **SYBEX** nous avoue qu'il la fera en **3** pouces, si les demandes sont nombreuses. Sachant que ce livre est aujourd'hui le seul générateur d'applications **DBASEII** sur **PCW** disponible et compte tenu de la qualité d'ensemble, son succès est assuré.

DBASE II PC UN GENERATEUR D'APPLICATION
Chez **SYBEX**. Prix **148 F**

FONT PACK 1

Comme promis, l'éditeur **WIGHT SCIENTIFIC** vient de terminer la francisation de **5** nouvelles polices de caractères regroupées sur une seule et même disquette. Compatible avec **SIGNWRITER** décrit dans l'***ECHO N°14***, ces cinq polices accentuées augmentent considérablement les possibilités d'impression de la version de base.

PACK FONT1 pour **SIGNWRITER** chez **D.D.I.**
Prix **350 F**

NOUVELLES DES SOCIETES

TELESOFT

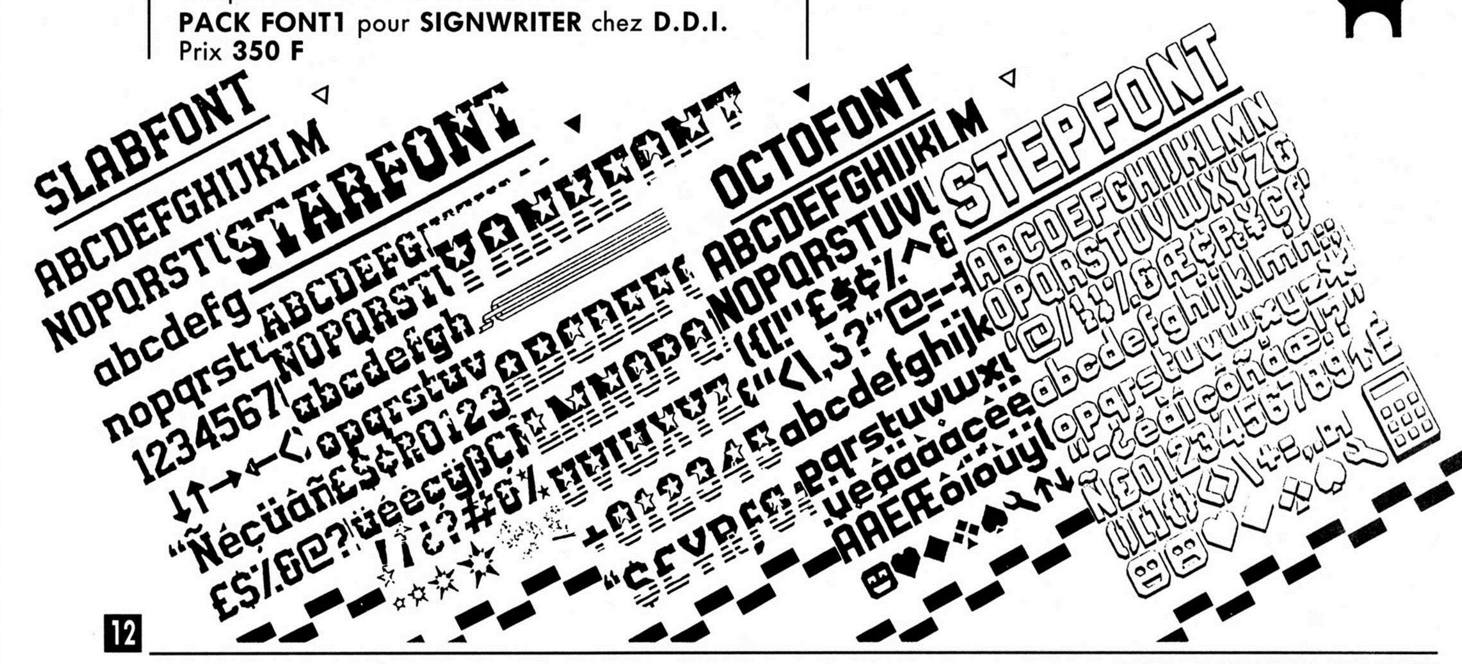
Editeur de **PEDIAMASTER**, **MEDITOR** et **MEDIFISC**, **TELESOFT** nous informe qu'il sera présent au **MEDEC 88** les **21**, **22** et **23** avril **88**, Porte Maillot. Réservés aux médecins et pédiatres, ces logiciels prennent en charge la gestion du cabinet ainsi que le suivi des patients.

MICRO C

Au sujet des inquiétudes de nos lecteurs concernant la compatibilité de **PCW PAINT** avec les souris **KEMPSTON, ELECTRIC STUDIO** et **AMX**, **MICRO C** nous fait savoir qu'elle est totale avec la dernière version du programme que tout possesseur d'une ancienne version pourra échanger en joignant la modique somme de **40 F**, port compris.

AMSTRAD

Officiel : **AMSTRAD** affiche dans sa dernière campagne de publicité les chiffres relatifs à ses ventes d'ordinateurs soit : **700.000 PCW** et **600.000 PC 1512**. Illustrant une remarquable prise de marché, ces chiffres étourdissants mettent en lumière la popularité du **PCW** qui, contre toute attente, est plus répandu que le **PC 1512**. Qui l'aurait cru. ?



TURBO PASCAL

PAR JEROME BOULENGER

Un langage fascinant !

AAAAAAAAA
BBBBBBBBBB
CCCCCCCCC
DDDDDDDDDD
EEEEEEEEEE

AVEC LOGO :
Lancez la disquette
précédents encadrés
'?' pour taper chaque
démarrant par "To"
"end". Ces deux

2390 IF I$="N"
2400 OPTION STOP
2410 OPTION TAB
2420 PRINT CI$;
2430 END
2440 REM

A VENDRE
Ford modèle T · turbo Pascal · injection
2 sous Papes · ABS · 6 litres · 11°

Cette série d'articles, au-delà du débat BASIC contre PASCAL, a pour objectif de nous faire découvrir et maîtriser rapidement un langage dont on ne peut ignorer les avantages. En effet, pourquoi opposer BASIC et PASCAL ? Il est clair que tous deux, avec leurs qualités et défauts, correspondent à une approche bien spécifique de la programmation. Il serait dommage de pratiquer l'un et d'ignorer l'autre.

PASCAL, et plus particulièrement la version **TURBO PASCAL** de **BORLAND**, a pour lui de grandes qualités :

- c'est un langage très lisible et très clair
- son aspect structuré permet enfin une vraie rigueur dans la programmation, tout en laissant une grande part de liberté
- sa puissance et sa rapidité incontestables permettent de résoudre tous les problèmes, que ce soit une gestion de fichiers ou une application scientifique
- il est possible d'obtenir très facilement des fichiers **.COM** qui s'exécutent directement sous **CP/M**
- enfin, dans sa version **TURBO PASCAL**, il autorise une souplesse d'utilisation rarement atteinte sur **PCW** dans le domaine de la programmation.

Après ce préambule flatteur, voyons ce qui sera traité lors de nos rendez-vous mensuels :

- **installation de TP sur PCW**
- **les commandes de TP**
- **l'éditeur et son fonctionnement**
- **structure d'un programme PASCAL**
- **les éléments de base**
- **les types de données**
- **les déclarations**
- **les instructions**
- **les chaînes de caractères**
- **les types structurés**
- **procédures et fonctions**
- **la récurrence**
- **les pointeurs et les variables dynamiques**
- **les entrées-sorties**
- **les fichiers**
- **la segmentation d'un programme**
- **développement d'un environnement**

Ceci sera conclu par un ensemble de programmes et d'applications scientifiques, gestion de fichiers, utilitaires, jeux, **EAO**, etc.

Nous essaierons de traiter ce sujet de la façon la plus concise et la plus claire possible afin d'utiliser rapidement les possibilités de **TP**. Si vous vous trouvez confronté à des difficultés, n'hésitez pas à m'écrire et surtout n'oubliez pas que le langage **PASCAL** est un langage très répandu et qu'il permet d'appréhender facilement d'autres langages tels que **MODULA 2** ou encore **ADA**. Le temps passé à son étude et les efforts consentis seront récompensés !!!

INSTALLATION DE TURBO PASCAL SUR PCW

A) Utilisation de TINST.COM
B) Adaptation du clavier du PCW
C) Lancement automatique de TURBO

La disquette de **TURBO PASCAL** comporte **6** fichiers extrêmement importants.Il s'agit de :

- **TURBO.COM :** éditeur et compilateur **TURBO PASCAL**
- **TURBO.OVR :** fichier overlay permettant d'appeler et d'exécuter des fichiers **.COM** (directement exécutables) sous **TURBO PASCAL**
- **TURBO.MSG :** fichier contenant les messages d'erreurs en anglais
- **TINST.COM :** programme d'installation sur le terminal du **PCW**
- **TINST.DTA :** données d'installation pour le terminal
- **TINST.MSG :** messages en anglais pour **TINST.COM**

En théorie, il suffit de **TURBO.COM** pour pouvoir travailler sur **TURBO PASCAL** mais avoir les messages d'erreur en mémoire (**TURBO.MSG**) permet d'éviter de se reporter au manuel. **TURBO.OVR** doit être sur la disquette si l'on veut utiliser sous **TURBO** des programmes tels que **DATE.COM, DUMP.COM, ERASE.COM, RENAME.COM, PIP.COM, SHOW.COM,** etc.

Les fichiers **TINST (TURBO INSTALL)**, quant à eux, ne serviront qu'une fois. Ils vont permettre d'adapter parfaitement **TURBO PASCAL** aux caractéristiques du **PCW**.

De plus, la disquette contient un ensemble de programmes de démonstration, un utilitaire

Installation du terminal **PCW** avec **TURBO PASCAL**

QUESTIONS POSEES PAR **TINST**	REPONSES TAPEES AU CLAVIER
Terminal Type (type du terminal)	**AMSTRAD PCW**
Send a initialization string to the terminal ? (envoi d'une chaîne d'initialisation)	**Y**
Command ?	**27 121 27 49 27 101 27 113 27 117 27 118**
Send a reset string to the terminal ? (envoi d'une chaîne de reset)	**Y**
Command ?	**27 121 27 49 27 101 27 113 27 117 27 118**
Cursor **LEAD-IN** command ? (commande de direction du curseur)	**27 89**
CURSOR POSITIONNING COMMAND to send (between line and column :	(rien --> taper **RETURN**)
CURSOR POSITIONNING COMMAND to send after line and column :	(rien --> taper **RETURN**)
Column first ? (colonne en premier)	**N**
OFFSET to add to line : (valeur à ajouter aux lignes)	**32**
OFFSET to add to column :	**32**
Binary address ? (adresse binaire)	**Y**
CLEAR SCREEN command : (commande de nettoyage d'écran)	**27 69**
Does **CLEAR SCREEN** also **HOME** cursor ? (commande nettoyage ne bouge pas curseur)	**N**
HOME command : (curseur en haut à gauche)	**27 72**
DELETE LINE command : (effacer une ligne)	**27 77**
INSERT LINE command : (insérer une ligne)	**27 76**
ERASE TO END OF LINE command : (effacement de la fin de la ligne)	**27 75**
START HIGHLIGHTING command : (affichage vert sur noir, normal)	**27 113**
END HIGHLIGHTING command : (affichage noir sur vert, vidéo inverse)	**27 112**
Number of rows (lines) on your screen : (nombre de lignes)	**31**
Number of columns on your screen : (nombre de colonnes)	**90**
Delay after **CURSOR ADRESS (0-255 ms)** : (délai après les commandes du curseur)	(rien --> taper **RETURN**)
Delay after **CLEAR, DELETE** and **INSERT :**	(rien --> taper **RETURN**)
Delay after **ERASE TO END OF LINE** and **HIGHLIGHT On/Off (0-255 ms)**	(rien --> taper **RETURN**)
Is this definition correct ?	**Y**
Operation frequency of your microprocessor in MHz : (fréquence du microprocesseur)	**4**

d'impression **(LISTER.PAS)**, et un fichier **READ.ME** contenant un texte (en code **ASCII**, c'est-à-dire que l'éditeur de **TURBO** permet de le lire) informant sur les dernières modifications concernant le système ou donnant quelques suggestions d'emploi.

Pour avoir une installation réellement efficiente de **TURBO PASCAL**, nous procéderons en trois temps :
- utilisation de **TINST.COM**
- adaptation du clavier du **PCW**
- lancement automatique de **TURBO**.

A) UTILISATION DE **TINST.COM**

Pour installer **TURBO PASCAL (TP)**, il est nécessaire d'avoir (au moins) sur la même disquette les fichiers suivants :

- TURBO.COM
- TINST.COM, TINST.DTA, TINST.MSG

Lançons l'installation en tapant :
TINST <**RETURN**>

Un menu nous propose de choisir entre **[S]** installation de l'écran,**[C]** installation des commandes et **[Q]** quitter. Nous nous intéresserons uniquement à la commande **[S]** et nous utiliserons une autre technique plus efficace pour l'installation des commandes.

Donc nous répondons en frappant **[S]**.

Une liste de terminaux s'affiche et le programme nous demande de choisir l'un d'eux. Nous pourrions opter pour le terminal **ZENITH**, très proche de celui du **PCW**, mais nous préfèrerons le choix d'une redéfinition qui s'adaptera fidèlement à l'écran du **PCW**, soit :
surface de l'écran entièrement utilisable (**31x90** caractères au lieu de **24x80**), réinitialisation du terminal entre autres atouts.

Dans la liste dont nous parlions précédemment, nous choisirons la dernière option : **NONE OF THE ABOVE** (c'est-à-dire que nous ne choisissons aucun des terminaux présentés).

TINST va créer un nouveau terminal que nous nommerons **AMSTRAD PCW**. Le dialogue avec **TINST** est retranscrit dans la figure **1** (n'oubliez pas de taper <**ENTER**> après chaque entrée).

◄ ***Figure 1***

Une fois ceci terminé, nous débouchons à nouveau sur le menu dont il était question auparavant. Pour le quitter, il suffit de choisir l'option **[Q]**. **TINST** va écrire les nouvelles données dans **TURBO PASCAL** et dans **TINST.DTA**, puis ordonnner les définitions alphabétiquement et l'on pourra retrouver le terminal **AMSTRAD PCW** à la prochaine installation.

Mais là ne s'arrête pas notre tâche. Il faut encore adapter le clavier aux commandes de l'éditeur.

ADAPTATION DU CLAVIER DU PCW

TP nécessite l'adaptation du clavier aux commandes de l'éditeur et des codes spéciaux, par exemple <**ESC**>, doivent être implémentés.

Nous n'utiliserons pas le programme **TINST** pour cette adaptation bien qu'il propose une option d'installation des commandes **[C]**. En effet, il est plus efficace de travailler avec l'utilitaire **SETKEYS.COM**, bien connu des lecteurs de l'***ECHO*** (**SETKEYS** permet d'assigner un ou plusieurs caractères à des combinaisons de touches).

Dans un premier temps, nous nous contenterons de réaliser, grâce à un éditeur **ASCII**, le fichier **TURBO.KEY** (figure **2**). Les commentaires sont là à titre purement indicatif ; il n'est donc pas nécessaire de les recopier.

Ainsi, le clavier sera configuré pour **TURBO PASCAL** à chaque fois que vous taperez :
SETKEYS TURBO.KEY

ATTENTION ! ! ! les anciens codes du clavier vont être perturbés. Pour obtenir un clavier "normal" il existe deux solutions :
- réinitialiser l'ordinateur en enfonçant simultanément <**SHIFT**>+<**EXTRA**>+<**EXIT**>
- utiliser **SETKEYS** avec un fichier redéfinissant un clavier standard.

Pour en savoir plus (ou pour vous rafraîchir la mémoire), faites donc un petit tour dans les anciens numéros de l'***ECHO*** :
- L'édition facile avec **RPED**, n°**9** pages **17** à **19**
- Tout sur le clavier du **PCW**, n°**10** pages **60** à **63**
- Du nouveau sur le clavier du **PCW**, n°**14** pages **57** à **40**
- **CLAVIER MAKER**, n°**16** pages **12** à **15**

Figure 2

Redéfinition du clavier
avec **SETKEYS.COM**

```
E≠80   "↑QE
E≠81   "↑QX"
E≠82   "↑QR"
E≠83   "↑QC"
E≠84   "↑QS"
E≠85   "↑QD"
E≠86   "↑QB"
E≠87   "↑QK"
E≠88   "↑QP"
E≠89   "↑QY"
E≠8A   "↑KB"
E≠8B   "↑KK"
E≠8C   "↑KC"
E≠8D   "↑KV"
E≠8E   "↑KY"
E≠8F   "↑KD"
E≠90   "↑QL"
E≠91   "↑QF"
E≠92   "↑QA"

15 N S  "↑S"   Caractère gauche  + DEPLACEMENTS
06 N S  "↑D"   Caractère droit
05 SA   "↑A"   Mot à gauche
05 S    "↑F"   Mot à droite
14 N S  "↑E"   Ligne précédente
```

Le fichier TURBO.KEY se trouve sur la disquette ECHO N°17

79 N S	“↑X“	Ligne suivante	
14 SA	“↑W“	Déroulement haut	
79 SA	“↑Z“	Déroulement bas	
12 A	“↑R“	Page précédente	
12 N	“↑C“	Page suivante	
04 A	“↑’≠80’“	En haut de l’écran	
04 N	“↑’≠81’“	En bas de l’écran	
12 SA	“↑’≠82’“	Au début du fichier	
12 S	“↑’≠83’“	A la fin du fichier	
13 S	“↑’≠84’“	A gauche sur la ligne	
13 N	“↑’≠85’“	A droite sur la ligne	
04 SA	“↑’≠86’“	Début bloc	
04 S	“↑’≠87’“	Fin Bloc	
07 S	“↑’≠88’“	Dernière position curseur	
72 A	“↑Y“	Efface ligne	+ **SUPPRESSION**
16 A	“↑’≠89’“	Efface la fin de ligne	
72 N S	“↑’≠7F’“	Supprime caractère gauche	
16 N S	“↑G“	Supprime caractère sous curseur	
02 N S	“↑’≠8A’“	Marquer début **BLOC**	+ **COMMANDES**
00 N S	“↑’≠8B’“	Marquer fin **BLOC**	! **BLOCS**
11 N S	“↑’≠8C’“	Copier **BLOC**	
03 N S	“↑’≠	Déplacer **BLOC**	
10 N S	“↑’≠8E’“	Effacer **BLOC**	
66 A SA	“↑’≠8F’“	Fin d’édition	
75 A	“↑’≠90’“	Retourner la ligne	
20 N	“↑’≠91’“	Chercher	
20 S	“↑’≠92’“	Chercher & Remplacer	
08 A SA	“↑’252’“	<**ESC**>pour **TURBO PASCAL**	

LANCEMENT AUTOMATIQUE DE TURBO

Nous voilà presque prêts à entrer au plus profond de **TURBO PASCAL**.

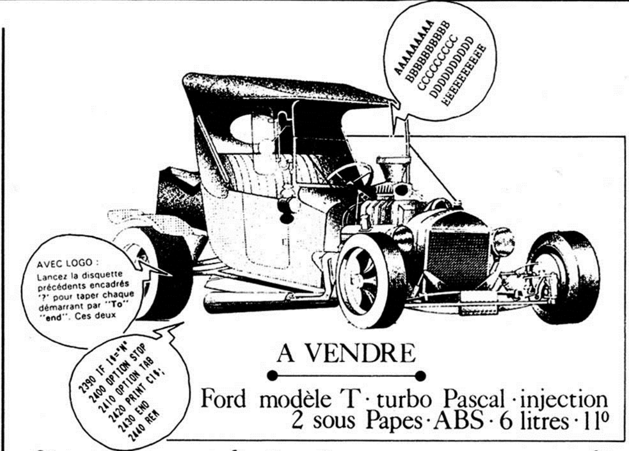
Cependant, la création d’une disquette lançant automatiquement **TURBO PASCAL** nous sera bien utile par la suite. Il faudra copier obligatoirement sur la disquette les programmes suivants :

- **TURBO.COM** préalablement installé avec **TINST**
- **SETKEYS.COM**
- **TURBO.KEY** le fichier de redéfinition du clavier décrit plus haut
- **TURBO.MSG** si vous désirez les messages d’erreur
- **TURBO.OVR** si vous désirez appeler des fichiers **.COM** sous **TURBO**
- **SUBMIT.COM**
- **PROFILE.SUB** ou **TP.SUB**

Intéressons-nous, d’abord, aux deux derniers fichiers mentionnés. Un lancement automatique de programmes se passe toujours, sur **CP/M+**, par l’intermédiaire de **SUBMIT.COM**. Cet utilitaire va chercher dans un fichier de commandes, dont l’extension est **.SUB**, les ordres qu’il faut exécuter. Le fichier de commandes **TP.SUB** contiendra les lignes suivantes :

```
SETKEYS TURBO.KEY <RETURN>
TURBO <RETURN>
```

Rien de plus. Bien sûr, vous taperez ces deux lignes avec l’éditeur **ASCII** que vous utilisiez précédemment. Une fois ceci réalisé, il suffira de taper **SUBMIT TP** pour que l’ensemble soit lancé.



Si vous êtes perfectionniste, vous pouvez profiter d’une possibilité de **CP/M+** qui autorise le lancement immédiat d’un fichier **.SUB** après un **BOOT**.

Ceci ne sera possible que sur le lecteur **A**. Le procédé est simple :

- copiez le fichier système **J14FCPM3.EMS** (nom parfois différent)
- renommez **TP.SUB** par **PROFILE.SUB**

Ainsi à chaque chargement de **CP/M+** (démarrage ou après <**SHIFT**><**EXTRA**><**EXIT**>) celui-ci cherche s’il existe le fichier **PROFILE.SUB** et, une fois trouvé, le lance.

Nous sommes maintenant prêts à explorer **TURBO PASCAL**. Aussi lançons notre petite réalisation par : **SUBMIT TP** ou **SUBMIT PROFILE** ou encore **TP.SUB** et au mois prochain pour la suite de nos aventures.

LA PROGRAMMATHEQUE du 9512

NOM : AMSTRAD PCW
PRENOM : 9512
N° MATRICULE : 562-7800226

FACE





*A nouvelle machine, nouveaux problèmes. La compatibilité des logiciels initialement développés sur **8256** et **8512** avec le **9512** reste à démontrer et l'importance de la tâche m'oblige à répartir sur plusieurs numéros le fruit de mes expérimentations. Ce mois-ci, je commencerai par les best-sellers en matière de logiciels et, les mois suivants, je continuerai avec les interfaces et d'autres logiciels.*

LOGICIELS DE JEUX

Deux catégories se distinguent. Les jeux fonctionnant sous **CP/M** dont la plupart sont compatibles avec le **9512** et les jeux incluant leur propre système d'exploitation qui les rendent totalement impropres à la consommation (exemples : BATMAN et TOMAHAWK).

COMPATIBLES

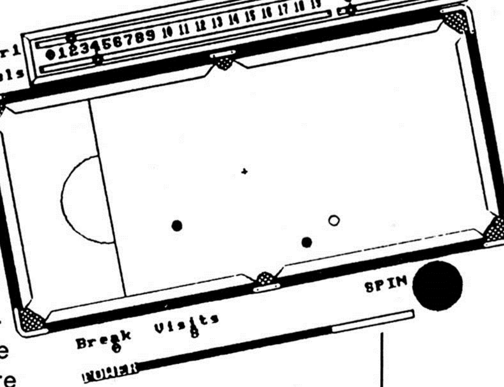
FAIRLIGHT 1 et
FAIRLIGHT 2 .... THE EDGE

VU DANS ECHO N°4

Jeu de rôle par excellence, ces deux jeux proposent de résoudre une énigme en collationnant différents objets et en évitant les nombreux pièges qui jonchent le parcours. Tout en animation et en temps réel, ils se déroulent dans des châteaux remplis de salles, de corridors, de gardes et de magiciens qui en pimentent sans cesse l'intérêt.

SNOOKER .... CDS

VU DANS ECHO N°7



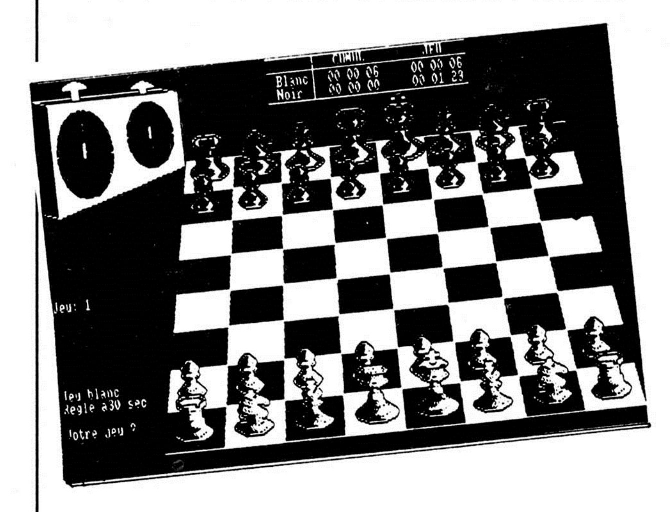
Fidèle reconstitution du jeu de billard, il propose les trois formes les plus populaires soit : le billard français à **3** boules, le billard américain à **16** boules et **6** trous (le **POOL**) et le célèbre billard anglais à **22** boules (le **SNOOKER**).

Pour jouer, il faut indiquer la direction de la boule frappée, la puissance de frappe ainsi que la position de frappe sur la boule (pour lui donner de l'effet, par exemple).

3D CLOCK CHESS .. CP SOFTWARE

VU DANS ECHO N°1

Premier jeu sur **PCW** et gros succès commercial, le **3D CLOCK CHESS** est un jeu d'échecs d'un nouveau genre en cela qu'il fait intervenir le facteur temps dans l'élaboration de sa stratégie. Ainsi, plusieurs modes sont disponibles afin d'en goûter toutes les variantes. Il peut être contraint à jouer dans un laps de temps prédéterminé ou, encore, dans le même temps que son adversaire ou, même, en blitz, sous l'œil vigilant de la pendule de bord qui, fidèle reconstitution, fait tout le charme de ce programme. Si le niveau de jeu d'ensemble n'est pas des plus notoires, il constitue tout de même un adversaire sérieux.



GUARDIAN/BLAGGER ... ALIGATA

VU DANS ECHO N°7

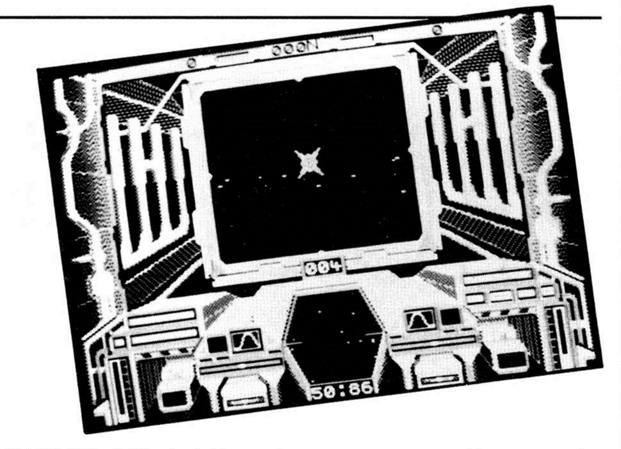
Pack extrêmement économique, il inclut deux jeux d'arcade de très bon niveau. Malheureusement, **BLAGGER** semble réfractaire au **9512**. Seul **GUARDIAN** fonctionne donc, mais ce n'est pas si mal car ce super jeu de l'espace demande de nombreuses heures de pratique pour arriver à le maîtriser.



STARGLIDER .... RAINBIRD

VU DANS ECHO N°8

Reconstitution d'un vaisseau intergalactique, ce jeu est un modèle du genre. **3** Dimensions, ptérodactyles animés et graphisme extrêmement soigné tansforment ce jeu en carnaval spacio-informatique qui devrait séduire plus d'un utilisateur. Notez aussi que c'est visiblement le seul simulateur de vol que le **9512** accepte.



HISTOIRE D'OR ...... COBRA SOFT

VU DANS ECHO N°2 & 17

Jeu de rôle 100% français, il est entièrement mis à nu dans ce même ***ECHO*** alors pourquoi se répéter?

TRIVIAL PURSUIT .... DOMARK

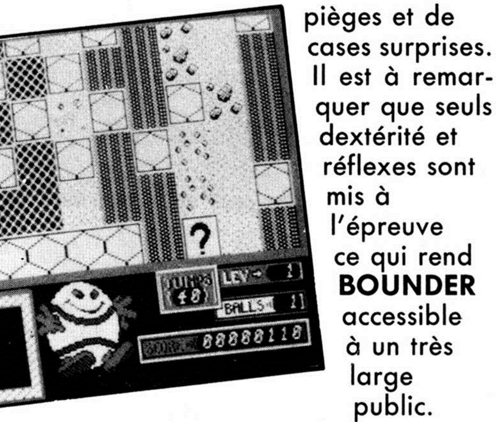
JAMAIS VU

Version informatisée du célèbre jeu carton, ce programme présente l'étonnante particularité de poser des questions d'ordre culturel dont la réponse est toujours OUI ! Une fois que vous avez compris le truc, c'est aussi inutile qu'un pédalo dans le désert : aucun intérêt par conséquent.

BOUNDER .... GREMLIN

VU DANS ECHO N°6

Le jeu le plus rebondissant de l'année fonctionne lui aussi sur le **9512**. Le but de l'opération est de diriger une balle de tennis dans un dédale de pièges et de cases surprises. Il est à remarquer que seuls dextérité et réflexes sont mis à l'épreuve ce qui rend **BOUNDER** accessible à un très large public.



LES IRREDUCTIBLES

Les programmes cités, ci-après, sont, dans leur version actuelle, totalement ou partiellement réfractaires au charme du **9512**. Si d'aventure, les éditeurs s'avisaient de corriger cet état de fait dans leur prochaine version, sachez que je vous avertirais, mais, dans l'immédiat, voici les coupables :

ACE	de **CASCADE**
TOMAHAWK	de **DIGITAL INTEGRATION**
STRIKE FORCE	
HARRIER	de **MIRROR SOFT**
BATMAN	d'**OCEAN**
BOB WINNER	de **LORICIEL**

LES LOGICIELS UTILITAIRES

COMPATIBLES

DBASE II .... ASHTON TATE/LA COMMANDE ELECTRONIQUE

VU DANS ECHO N°3 & SUIVANTS

Système de gestion de bases de données vedette sur **PCW**, **DBASE II** est l'outil le plus adapté à la gestion d'importants fichiers ou de petits fichiers demandant des opérations très élaborées. Doté de son propre langage de programmation, il permet la conception d'applications qui peuvent être très poussées comme : la comptabilité, la gestion de stock, le suivi d'abonnés (la preuve, l'***ECHO*** !), etc...

MULTIPLAN .... MICROSOFT/SYBEX

VU DANS ECHO N°2

Version **CP/M** de ce best-seller mondial, le tableur **MULTIPLAN**, ne profite pas de sa compatibilité pour accroître ses performances. Toujours limité à des feuilles de **16** Ko, il permet tout de même de monter des applications de gestion relativement performantes : tableaux de coûts, bulletin de paye, facturation, états divers et autres sont ses chevaux de bataille.

SPOOL .... MML/LOGI'STICK

VU DANS ECHO N°6

SPOOL se charge de gérer le tampon d'imprimante en permettant à l'utilisateur de récupérer la main beaucoup plus rapidement. Son principe est simple mais très efficace. Chargé, une fois pour toute, **SPOOL** travaille de façon transparente en mémorisant en **M:** tout ce qui est envoyé à l'imprimante. Fonctionnant sous **CP/M** avec des programmes comme **DBASE**, **BASIC** et autres, **SPOOL** fonctionne aussi bien avec l'imprimante livrée avec le **9512** qu'avec une imprimante parallèle raccordée sur l'interface **CPS 8256**.

PCW GRAPH . MICRO APPLICATION

VU DANS ECHO N°6

Logiciel de graphiques statistiques, **PCW GRAPH** est très simple d'utilisation pour un résultat très impressionnant quant à la qualité des graphismes. La redéfinition des trames permet, en plus, de personnaliser les graphiques selon les besoins. Offrant un choix de neuf types de représentation **PCW GRAPH** est, ô surprise, fort limité au niveau des données qu'il traite. S'il peut les récupérer d'un fichier émis par **MULTIPLAN**, le nombre d'entre elles reste fixé à douze avec des possibilités d'édition très légères.

AZERTY .... LOGI'STICK

VU DANS ECHO N°1

Cours de clavier pour un apprentissage forcené de la dactylographie, **AZERTY** est le plus efficace des professeurs. En plus de **170** exercices, il donne les réflexes et l'assurance nécessaires, le tout ponctué de petits jeux récapitulatifs. Le seul regret, partagé par tous les utilisateurs qui sont arrivés au bout des exercices, est qu'il revient tout simplement au départ, sans même prendre le temps de décerner un diplôme au brillant candidat !

ROTATE .... LOGICOM/LOGI'STICK

VU DANS ECHO N°3

Logiciel d'impression en rotation, ROTATE n'est pas utilisable avec l'imprimante marguerite livrée avec le **9512**, mais il donne d'excellents résultats avec une imprimante parallèle du type **EPSON**. En plus de l'impression dans l'autre sens, particulièrement utile pour les tableaux très longs (voir Interactif), **ROTATE** inclut **4** nouvelles polices de caractères imprimables en simple et double taille.

DTP-PAO ...... DATABASE/POWER PRODUCT

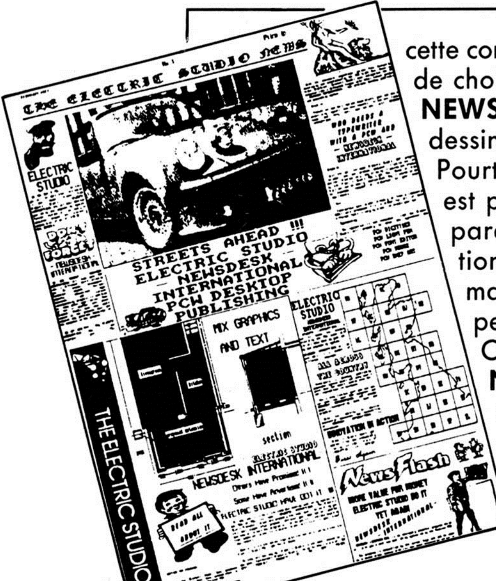
VU DANS ECHO N°14

DTP PAO est incontestablement le plus vendu des logiciels de mise en page sur **PCW**. Remanié pour la circonstance, il est maintenant compatible avec le **9512**. Si les possibilités de mise en page sont assez simples à mettre en œuvre, elles excluent toutefois le travail sur des gros documents. **DTP-PAO** permet aussi l'édition de plusieurs polices de caractères et le dessin assisté avec de nombreuses fonctions intégrées. C'est indéniablement l'outil idéal pour les documents tenant sur une seule page : plaquette de pub, tarif, prospectus, programmes, etc...

NEWS DESK INTERNATIONAL .... ELECTRIC STUDIO

VU DANS ECHO N°8

Premier logiciel de **PAO** à paraître sur le **PCW**, **NEWS DESK** offrait l'avantage d'être compatible avec tous les accessoires déjà conçus par **ELECTRIC STUDIO** ; ne sachant pas encore si ces derniers sont compatibles avec le **9512**, je ne peux avancer



cette compatibilité comme argument de choix. Toujours est-il que **NEWS DESK** est plus un outil de dessin qu'un logiciel de **PAO**. Pourtant le traitement de texte est puissant puisqu'il gère des paramètres comme la justification ou la coupure de mots, mais tout est lourd à gérer et peu pratique dans l'ensemble. Comme son confrère, **NEWS DESK** est plus adapté à de petits documents.

ALIENOR .... LOGICYS

VU DANS ECHO N°2 & 9

Numéro un des comptabilités sur **8256/8512**, **ALIENOR** n'était pourtant pas la plus performante mais le dynamisme de ses éditeurs et la sécurité offerte par un programme, où rien n'est laissé au hasard, en on fait un tube. Immédiatement adapté au **PCW** par **LOGICYS**, **ALIENOR** offre l'avantage d'être le coeur de plusieurs autres programmes avec lesquels il peut échanger les données. Pour la facturation avec **DAMOCLES**, la paye avec **CRESUS**, les devis avec **TALOS** et plusieurs utilitaires spécifiques à la présentation des documents **CERFA**.

GRAPHIC MAGIC . CCP SOFTWARE/ LOGI'STICK

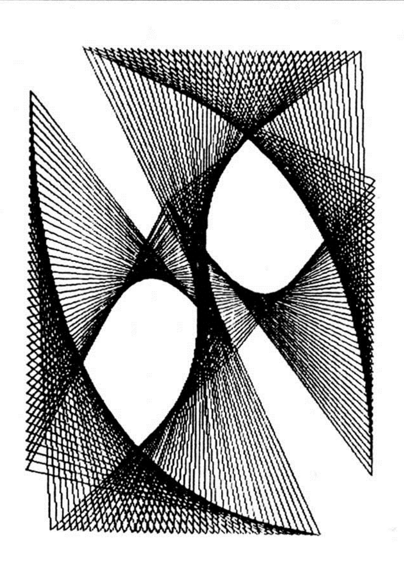
VU DANS ECHO N°9

Tool kit graphique de haut niveau, **GRAPHIC MAGIC** propose **52** routines toutes faites pour une facilité des ressources du **PCW**. Graphisme, accès disque, redéfinition de caractères et musique donnent aux programmeurs toute liberté pour une créativité débridée. Les routines sont accessibles de deux façons : soit par l'intermédiaire d'un programme **CP/M** déjà compilé qu'il suffit d'appeler pour telle ou telle opération, soit par la récupération des routines sources intégralement livrées avec le logiciel. Seul reproche marquant, les commentaires inclus dans la source ne sont pas traduits.

LES IRREDUCTIBLES

Certains programmes de mailing sont exclus par le fait qu'ils ont tous été développés pour fonctionner avec **LOCOSCRIPT 1**. De plus, **LOCOMAIL** étant livré avec le **9512**, ils n'ont plus de raison d'être.

MAILING	de LOGI'STICK
QUICK MAILING	de TELESOFT
EXBASIC	de LOGI'STICK
HERAKLIOS	de LOGI'STICK
BOURSE 2000	de LOGI'STICK



EN CONCLUSION

Si cette première approche reste très incomplète, elle n'en demeure pas moins un point de départ vers la lumière. Il est important aussi que les possesseurs de **9512** nous fassent part de leur expérience car elle sera précieuse pour la suite de ces bancs d'essai.



CARTE BLANCHE

A ROGER SCHYNS

MENU DEROULANT

*Après de longs mois, voire d'années, passés en compagnie de **LOCOSCRIPT**, il devenait urgent de donner à nos programmes basic des menus dignes de faire la une des écrans. Le retard est enfin rattrapé, il ne reste plus qu'à savourer...*

DEROUL.BAS

Programme **BASIC** pouvant être adapté aux besoins de chacun.

Ceci n'est qu'un exemple : exécution de divers programmes (programmes devant être situés sur la même disquette que **DEROUL.BAS**).

Une fois le programme lancé, une première fenêtre sera affichée. (Définition de la fenêtre à la ligne **310**.) Cette fenêtre contient un nombre de titres de programmes et de sous-programmes. A l'aide des flèches haut et bas, il suffit de déplacer le curseur (ligne en vidéo normale) sur le programme que l'on désire exécuter. Lorsque le curseur est en bonne position, <**ENTER**> et le programme sera chargé et exécuté.

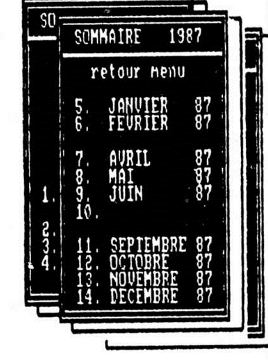
Si le curseur se trouve sur "**sous-programmes A**", <**ENTER**> et une seconde fenêtre sera affichée (définition à la ligne **420**). Un nouveau choix sera ainsi possible.

Si le curseur se trouve sur "**sous-programmes B**", <**ENTER**> et une troisième fenêtre est affichée (définition à la ligne **510**). Ici l'exécution d'un programme demandera bien entendu de retourner la disquette.

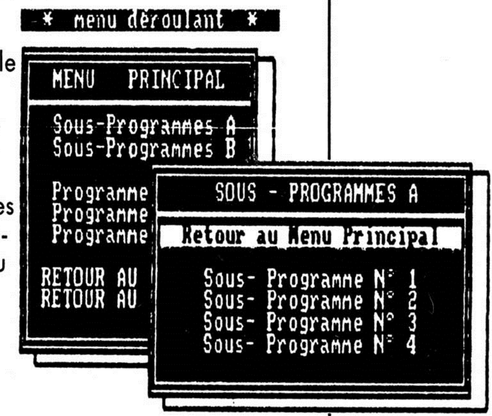
Lorsque le curseur se trouve sur "**retour menu principal**", <**ENTER**> fera réapparaître la première fenêtre en surimpression. Si le programme choisi n'est pas sur la disquette, le programme le signale et réaffiche la première fenêtre. Si le curseur se trouve sur "**retour basic**" ou sur "**retour système**", <**ENTER**> provoque le retour au basic ou au système. Pour ajouter une ou plusieurs fenêtres, il suffit d'insérer l'équivalent des lignes **470-540** à la suite de la ligne **540** et d'ajouter le nom des programmes devant être exécutés à la suite de la ligne **680**. Les **REM** des lignes **240-300** définissent le choix des coordonnées des fenêtres.



7. SPECIAL COMPTA
COMPTA.BAS
PRINTER3.BAS
PROGRAMME EXBASIC
MYNEA - SYNEA - MAILING
DBASE II 'INITIATION 5'
DELUGE ASCII 3
MULTIPLAN KEYS.MP
LES LIVRES DE DBASEII



MENU DEROULANT "ECHO.BAS"



"**ECHO.BAS**" est un exemple d'adaptation du programme "**DEROUL.BAS**". Cette fois, le but n'est pas de faire exécuter des programmes mais d'afficher une série de fenêtres contenant une série d'informations. Dans ce cas, il s'agit du répertoire des revues de ***l'ECHO DU PCW***.

Une première fenêtre permet le choix de l'année de parution des revues.

Après le choix de l'année, une deuxième fenêtre donnera la liste des revues (N° et titres) parues au cours de l'année sélectionnée. Enfin, après le choix d'une revue, une troisième fenêtre affichera le sommaire de la revue choisie. <**ENTER**> et on retourne à la deuxième fenêtre. <**ENTER**> et retour à la première fenêtre.

Ce programme demande évidemment la mise à jour pour chaque nouveau numéro. Il suffira de suivre les instructions contenues dans les **REM** aux lignes **680-740-1090** et d'introduire sous forme de data le titre et contenu de la revue. **REM** ligne **1850**. Petit travail peu agréable, mais bien utile.

BIORYTHME

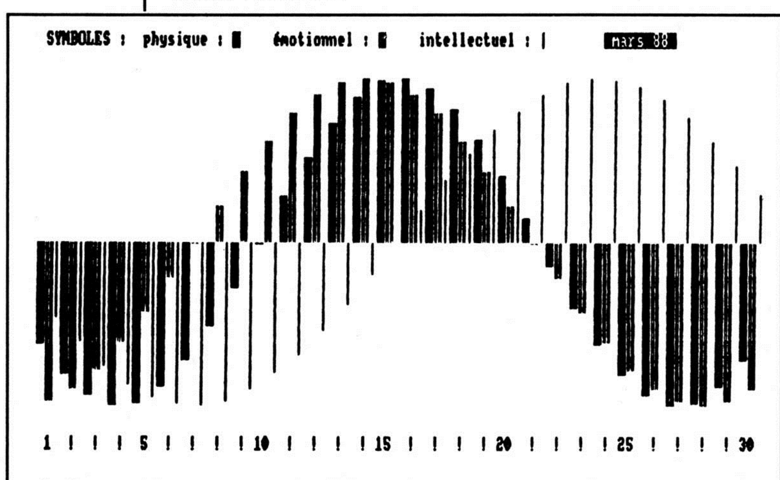
Etes-vous intellectuellement capable d'introduire les **159** lignes de ce listing ? Si le programme ne fonctionne pas allez-vous fondre en larmes ? Ou bien serait-il préférable d'abandonner votre **PCW** pour un petit jogging ?

La réponse à ces questions ne vous sera donnée qu'après avoir accompli ce programme. Vous pourrez, dès lors, le consulter chaque matin et, si les choses sont trop mauvaises, vous pouvez rejoindre votre lit. Ce sera nettement plus scientifique que la lecture de votre horoscope. (Rien à voir avec **ASTRO** évidemment.)

La théorie nous dit que nous traversons tous trois cycles (qui dit cycle dit des hauts et des bas). Le cycle physique a une durée de **23** jours, l'émotionnel de **28** jours et l'intellectuel de **33** jours.

Chacun de nous commence les trois cycles à zéro, le jour de sa naissance. Une fois le programme saisi, sauvez-le par **SAVE "BIO" <RETURN>** et créez le fichier **BIO.DEF** à l'aide de **MATRIX2.BAS** qui a déjà été publié lors du numéro **9**. Si vous n'avez pas ce numéro il ne vous reste qu'à le commander d'urgence... L'entrée des codes situés en annexe (plus bas) terminée, sauvez-les sous le nom de fichier **BIO.DEF** qui sera automatique-

ment appelé par le programme **BIO.BAS**. Dès lancement, le programme vous demandera donc votre date de naissance et, bien entendu, l'année et le mois que vous désirez consulter. Ensuite, il affichera un graphique composé des trois courbes pour l'ensemble des jours du mois demandé.
Si vous constatez que pour une journée future, ces trois courbes sont à leur maximum négatif, il serait peut-être dangereux de toucher votre **PCW**. D'autre part, si vous vous enrhumez un jour où votre courbe physique est à son maximum positif, n'ayez aucune crainte d'utiliser votre **PCW**. Le programme **BIO.BAS** charge lui-même le fichier **BIO.DEF**.



FICHIER BIO.DEF

Code des caractères redéfinis (à saisir avec **MATRIX** 2 cf ECHO N°9 et à sauver sous le nom de fichier **BIO.DEF**)

N° car.	codes des matrices								N° car	codes des matrices							
164	0	0	0	0	0	0	0	255	165	0	0	0	0	0	0	255	255
166	0	0	0	0	0	255	255	255	167	0	0	0	0	255	255	255	255
168	0	0	0	255	255	255	255	255	169	0	0	255	255	255	255	255	255
170	0	255	255	255	255	255	255	255	171	255	255	255	255	255	255	255	255
172	255	0	0	0	0	0	0	0	173	255	255	0	0	0	0	0	0
174	255	255	255	0	0	0	0	0	175	255	255	255	255	0	0	0	0
176	255	255	255	255	255	0	0	0	177	255	255	255	255	255	255	0	0
178	255	255	255	255	255	255	255	0	179	255	255	255	255	255	255	255	255
180	0	0	0	0	0	0	0	85	181	0	0	0	0	0	0	85	85
182	0	0	0	0	0	85	85	85	183	0	0	0	0	85	85	85	85
184	0	0	0	85	85	85	85	85	185	0	0	85	85	85	85	85	85
186	0	85	85	85	85	85	85	85	187	85	85	85	85	85	85	85	85
188	85	0	0	0	0	0	0	0	189	85	85	0	0	0	0	0	0
190	85	85	85	0	0	0	0	0	191	85	85	85	85	0	0	0	0
192	85	85	85	85	85	0	0	0	193	85	85	85	85	85	85	0	0
194	85	85	85	85	85	85	85	0	195	85	85	85	85	85	85	85	85
196	0	0	0	0	0	0	0	24	197	0	0	0	0	0	0	24	24
198	0	0	0	0	0	24	24	24	199	0	0	0	0	24	24	24	24
200	0	0	0	24	24	24	24	24	201	0	0	24	24	24	24	24	24
202	0	24	24	24	24	24	24	24	203	24	24	24	24	24	24	24	24
204	24	0	0	0	0	0	0	0	205	24	24	0	0	0	0	0	0
206	24	24	24	0	0	0	0	0	207	24	24	24	24	0	0	0	0
208	24	24	24	24	24	0	0	0	209	24	24	24	24	24	24	0	0
210	24	24	24	24	24	24	24	0	211	24	24	24	24	24	24	24	24
252	0	6	28	127	28	6	0	0	253	0	96	56	254	56	96	0	0
254	0	0	0	255	0	0	0	0									



ATTENTION !
Les codes situés en fin de lignes sont destinés à vous permettre de vérifier la justesse de votre saisie. Il sont représentés par une apostrophe suivie de deux codes entre parenthèses. Exemple : '(X2).
Ne les saisissez pas car ils n'interviennent jamais dans le déroulement du programme mais ils sont générés par le vérificateur B-12+ publié dans l'Echo N°14 avec les explications relatives à son emploi.
Pour saisir le programme de cet article, reportez-vous à la note située en dernière page.

```
10 ' ****************************************
20 ' *              MENU DEROULANT           *
30 ' *   Par ROGER SCHYNS pour l'ECHO du PCW  *
40 ' *                                        *
50 ' *                SELECT.BAS              *
60 ' ****************************************
70 esc$=CHR$(27)' (NY)
80 rev$=esc$+"p" : nrm$=esc$+"q" : cls$=esc$+"E"+esc$+"H" : h
om$=esc$+"H"' (YP)
90 on$=esc$+"e" : off$=esc$+"f"' (8K)
100 DEF FNat$(x,y,a$)=esc$+"Y"+CHR$(31+y)+CHR$(31+x)+a$' (BT)
110 DEF FNloc$(l,c)=esc$+"Y"+CHR$(32+C)+CHR$(32+L)' (40)
120 PRINT cls$;off$' (V4)
130 PRINT FNloc$(0,0);rev$;"  *  menu déroulant  *  "' (3A)
140 '
150 REM ***  LISTE DU MENU PRINCIPAL  ***
160 '   ----------------------------------
170 ch$(0)="  MENU   PRINCIPAL  " : ch$(1)="  Sous-Programmes
 A "' (IP)
180 ch$(2)="  Sous-Programmes B " : ch$(3)="
   "' (RK)
190 ch$(4)="  Programme N° 1    " : ch$(5)="  Programme N° 2
   "' (88)
200 ch$(6)="  Programme N° 3    " : ch$(7)="
   " ' (J5)
210 ch$(8)=" RETOUR AU  BASIC   " : ch$(9)=" RETOUR AU  SYSTE
ME "' (II)
220 ch$(10)="                    "' (HI)
230 '
240 REM  ***  DEFINITION DE LA FENETRE  -MENU PRINCIPAL-  ***
250 '    ---------------------------------------------------
260 '   ln    largeur du cadre
270 '   op    nombre de ligne du cadre
280 '   oo    nombre de ligne accessible au curseur
290 '   xl;yl coordonnées coin superieur gauche du cadre
300 '
310 ln=20;op=10;oo=9;xl=3;yl=5;GOSUB 740' (U8)
320 GOSUB 870' (J8)
330 PRINT FNat$(xl,yl+1+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$)' (0X)
340 ON ch GOTO 380,470,320,580,590,600,320,710,720' (X6)
350 '
360 REM ***  IDEM MENUS AUXILIAIRES  ***
370 '   ------------------------------
380 ch$(0)="     SOUS - PROGRAMMES A    ";ch$(1)="  Retour au
 Menu Principal  "' (0B)
390 ch$(2)="                            ";ch$(3)="    Sous- P
rogramme N° 1    "' (TK)
400 ch$(4)="    Sous- Programme N° 2    ";ch$(5)="    Sous- P
rogramme N° 3    "' (SY)
410 ch$(6)="    Sous- Programme N° 4    ";ch$(7)="
                 "' (TO)
420 ln=28;op=7;oo=6;xl=15;yl=10; GOSUB 740' (VW)
430 GOSUB 870' (JA)
440 PRINT FNat$(xl,yl+1+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$)' (0Z)
450 ON ch GOTO 170,430,610,620,630,640' (GN)
460 '
470 ch$(0)="     SOUS - PROGRAMMES B    ";ch$(1)="  Retour au
```

```
 Menu Principal  "' (0C)
480 ch$(2)="                          ";ch$(3)="   Sous- P
rogramme N° 1    "' (TK)
490 ch$(4)="   Sous- Programme N° 2    ";ch$(5)="   Sous- P
rogramme N° 3    "' (T7)
500 ch$(6)="   Sous- Programme N° 4    ";ch$(7)="
               "' (TD)
510 ln=28:op=7:oo=6:xl=19:yl=12: GOSUB 740' (W2)
520 GOSUB 870' (JA)
530 PRINT FNat$(xl,yl+1+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$)' (0Z)
540 ON ch GOTO 170,520,650,660,670,680' (H3)
550 '
560 REM *** EXECUTION DES PROGRAMMES CHOSIS ***
570 '  ------------------------------------------
580 op$="prog1.bas":GOTO 690' (9C)
590 op$="prog2.bas":GOTO 690' (9E)
600 op$="prog3.bas":GOTO 690' (97)
610 op$="sous1.bas":GOTO 690' (9O)
620 op$="sous2.bas":GOTO 690' (9Q)
630 op$="sous3.bas":GOTO 690' (9S)
640 op$="sous4.bas":GOTO 690' (9U)
650 op$="b:sous5.bas":GOTO 690' (DC)
660 op$="b:sous6.bas":GOTO 690' (DE)
670 op$="b:sous7.bas":GOTO 690' (DG)
680 op$="b:sous8.bas":GOTO 690' (DI)
690 IF FIND$(op$) <> "" THEN PRINT cls$;on$;FNloc$(0,15);"cha
rgement et execution du programme ";:RUN op$:ELSE 700' (4R)
700 PRINT cls$;FNloc$(0,29);op$;" : n'existe pas sur ce disqu
e !!! ";:GOTO 130' (C7)
710 PRINT on$;cls$;:END' (2R)
720 PRINT on$;cls$;:SYSTEM' (AA)
730 '
740 REM ***  DESSIN DE LA FENETRE  ***
750 '  ------------------------------
760 PRINT FNat$(xl-1,yl-1,rev$+CHR$(134)+STRING$(ln,CHR$(138)
));' (UZ)
770 PRINT CHR$(140)+nrm$+CHR$(154)+CHR$(156)' (VI)
780 PRINT FNat$(xl-1,yl,rev$+CHR$(133)+STRING$(ln,CHR$(32))+C
HR$(133)+nrm$+" "+CHR$(149))' (UU)
790 PRINT FNat$(xl-1,yl+1,rev$+CHR$(130)+STRING$(ln,CHR$(154)
)+CHR$(136)+nrm$+" "+CHR$(149))' (YW)
800 FOR y=yl+2 TO yl+op+1' (1R)
810 PRINT FNat$(xl-1,y,rev$+CHR$(133)+STRING$(ln,CHR$(32))+CH
R$(133)+nrm$+" "+CHR$(149))' (TB)
820 NEXT y' (FM)
830 PRINT FNat$(xl-1,yl+op+2,rev$+CHR$(131)+STRING$(ln,CHR$(1
38))+CHR$(137)+nrm$+" "+CHR$(149))' (4I)
840 PRINT FNat$(xl,yl+op+3,CHR$(147)+STRING$(ln+1,CHR$(154))+
CHR$(153))' (4Z)
850 RETURN' (HP)
860 '
870 REM ***  AFFICHE LES CHOIX  ***
880 '  ----------------------------
890 PRINT off$' (ML)
900 PRINT FNat$(xl,yl,rev$+ch$(0)+nrm$)' (QV)
910 FOR n=1 TO op:PRINT FNat$(xl,yl+n+1,rev$+ch$(n)+nrm$):NEX
T n' (WH)
920 ch=1' (B8)
930 PRINT FNat$(xl,yl+1+ch,ch$(ch))' (JJ)
940 '
950 REM ***  TEST DU CLAVIER  ***
960 '  ------------------------
970 in$=INKEY$:IF in$="" THEN GOTO 970' (MX)
980 IF in$=CHR$(13) THEN RETURN' (D9)
990 IF ASC(in$)<>31 AND ASC(in$)<> 30 THEN GOTO 970' (31)
1000 IF ASC(in$)=31 AND ch>1 THEN GOSUB 1030:ch=ch-1:GOTO 930
' (KU)
1010 IF ASC(in$)=30 AND ch <oo THEN GOSUB 1030:ch=ch+1:GOTO 9
30' (NR)
1020 GOTO 970' (IK)
1030 PRINT FNat$(xl,yl+1+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$):RETURN' (H5)
```

```
10 REM **********************************
20 REM ***     REPERTOIRE ECHO PCW     ***
30 REM * Par R.SCHYNS pour l'ECHO DU PCW *
40 REM *                                *
50 REM *            ECHO.BAS            *
60 REM **********************************
70 esc$=CHR$(27)' (NY)
80 rev$=esc$+"p" : nrm$=esc$+"q" : cls$=esc$+"E"+esc$+"H" : h
om$=esc$+"H"' (YP)
90 on$=esc$+"e" : off$=esc$+"f"' (8K)
100 DEF FNat$(x,y,a$)=esc$+"Y"+CHR$(31+y)+CHR$(31+x)+a$' (BT)
110 fe = 0' (AY)
120 DIM ch$(30)' (K0)
130 PRINT cls$;off$' (V5)
140 '
150 REM *** MENU PRIMAIRE ***
160 '  ********************
170 ch$(0)=" L'ECHO DU PCW  "' (26)
180 ch$(1)=" sommaire  1986  "' (34)
190 ch$(2)=" sommaire  1987  "' (37)
200 ch$(3)=" sommaire  1988  "' (31)
210 ch$(4)=" sommaire  1989  "' (34)
220 ch$(5)="                 "' (GA)
230 ln=18:op=5:oo=5:xl=3:yl=2:menu=1:IF fe=0 THEN GOSUB 1390:
fe=1' (ZH)
240 GOSUB 1490' (KK)
250 PRINT rev$;FNat$(xl,yl+1+ch,ch$(ch));nrm$' (1U)
260 ON ch GOTO 300,450,600,790,230' (B4)
270 '
280 REM *** MENU SECONDAIRE N°1 ***
290 '  **************************
300 ch$(0)=" SOMMAIRE   1986  ";ch$(1)="   retour menu     "'
(2J)
310 ch$(2)="                  ";ch$(3)="                   "'
(TX)
320 ch$(4)="                  ";ch$(5)="                   "'
(U2)
330 ch$(6)="                  ";ch$(7)="                   "'
(U7)
340 ch$(8)="                  ";ch$(9)=" 1.  JUILLET    86 "'
(EY)
350 ch$(10)="                  ";ch$(11)=" 2.  SEPTEMBRE 86 "
' (L8)
360 ch$(12)=" 3.  OCTOBRE   86 ";ch$(13)=" 4.  NOVEMBRE  86 "
' (3R)
370 ch$(14)="                  "' (HS)
380 ln=18:op=14:oo=13:xl=40:yl=2:menu=1:IF fe<>2 THEN GOSUB 1
390:fe=2' (5F)
390 GOSUB 1490' (KQ)
400 PRINT rev$;FNat$(xl,yl+1+ch,ch$(ch));nrm$' (1R)
410 ON ch GOTO 170,380,380,380,380,380,380,380,940,380,950,96
0,970' (K0)
420 '
430 REM *** MENU SECONDAIRE N°2 ***
440 '  **************************
450 ch$(0)=" SOMMAIRE   1987  ";ch$(1)="   retour menu     "'
(2Q)
460 ch$(2)="                  ";ch$(3)=" 5.  JANVIER    87 "'
(EK)
470 ch$(4)=" 6.  FEVRIER   87 ";ch$(5)="                   "'
(EU)
480 ch$(6)=" 7.  AVRIL     87 ";ch$(7)=" 8.  MAI        87 "'
(MR)
490 ch$(8)=" 9.  JUIN      87 ";ch$(9)=" 10.               "'
```

```
(D1)
500 ch$(10)="                         ";ch$(11)=" 11, SEPTEMBRE 87 "
' (MI)
510 ch$(12)=" 12, OCTOBRE   87 ";ch$(13)=" 13, NOVEMBRE  87 "
' (6E)
520 ch$(14)=" 14, DECEMBRE  87 "' (4M)
530 ln=18;op=14;oo=14;xl=44;yl=3;menu=1;IF fe<>3 THEN GOSUB 1
390;fe=3' (5K)
540 GOSUB 1490 ' (KN)
550 PRINT rev$;FNat$(xl,yl+1+ch,ch$(ch));nrm$' (1X)
560 ON ch GOTO 170,530,980,990,530,1000,1010,1020,1030,530,10
40,1050,1060,1070' (YN)
570 '
580 REM *** MENU SECONDAIRE N°3 ***  A completer ... revues 1
988  ***
590 '   ********************************************
********
600 ch$(0)=" SOMMAIRE   1988  ";ch$(1)="   retour menu    "'
(2D)
610 ch$(2)="                   ";ch$(3)=" 15, JANVIER   88 "'
(FV)
620 ch$(4)="                   ";ch$(5)="                  "'
(U5)
630 ch$(6)="                   ";ch$(7)="                  "'
(VA)
640 ch$(8)="                   ";ch$(9)="                  "'
(VF)
650 ch$(10)="                   ";ch$(11)="                  "
' (WQ)
660 ch$(12)="                   ";ch$(13)="                  "
' (WV)
670 ch$(14)="                   "' (HV)
680 REM *** pour FEVRIER LA LIGNE 590 DEVIENT ; ch$(4)=" 16,
FEVRIER  88 ";ch$(5)=" .....
690 REM ************************************************
****************************
700 ln=18;op=14;oo=13;xl=48;yl=4;menu=1;IF fe<>4 THEN GOSUB 1
390;fe=4' (5P)
710 GOSUB 1490' (KM)
720 PRINT rev$;FNat$(xl,yl+1+ch,ch$(ch));nrm$' (1W)
730 ON ch GOTO 170,700,1080,700,700,700,700,700,700,700,700,7
00,700' (JT)
740 REM *** pour FEVRIER LA LIGNE 180 DEVIENT ; ON ch GOTO 14
0,650,1010,1020,650,...
750 REM ************************************************
**********************
760 '
770 REM *** MENU SECONDAIRE N°4 ***  A completer ... revues 1
989  ***
780 '   ********************************************
********
790 ch$(0)=" SOMMAIRE   1989  ";ch$(1)="   retour menu    "'
(2Z)
800 ch$(2)="                   ";ch$(3)="                  "'
(V1)
810 ch$(4)="                   ";ch$(5)="                  "'
(U6)
820 ch$(6)="                   ";ch$(7)="                  "'
(VB)
830 ch$(8)="                   ";ch$(9)="                  "'
(VG)
840 ch$(10)="                   ";ch$(11)="                  "
' (WR)
850 ch$(12)="                   ";ch$(13)="                  "
' (WW)
860 ch$(14)="                   "' (HW)
870 ln=18;op=14;oo=13;xl=52;yl=5;menu=1;IF fe<>5 THEN GOSUB 1
390;fe=5' (5V)
880 GOSUB 1490' (KU)
890 PRINT rev$;FNat$(xl,yl+1+ch,ch$(ch));nrm$' (24)
900 ON ch GOTO 170,870,870,870,870,870,870,870,870,870,870,87
0,870' (L2)
910 '
920 REM *** MENU TERTIAIRE ***
930 '   *********************
940 RESTORE 1700;GOTO 1280' (53)
950 RESTORE 1710;GOTO 1280' (55)
960 RESTORE 1720;GOTO 1280' (57)
970 RESTORE 1730;GOTO 1280' (59)
980 RESTORE 1740;GOTO 1280' (5B)
990 RESTORE 1750;GOTO 1280' (5D)
1000 RESTORE 1760;GOTO 1280' (69)
1010 RESTORE 1770;GOTO 1280' (6B)
1020 RESTORE 1780;GOTO 1280' (6D)
1030 RESTORE 1790;GOTO 1280' (6F)
1040 RESTORE 1800;GOTO 1280' (68)
1050 RESTORE 1810;GOTO 1280' (6A)
1060 RESTORE 1820;GOTO 1280' (6C)
1070 RESTORE 1830;GOTO 1280' (6E)
1080 RESTORE 1840;GOTO 1280' (6G)
1090 REM *** POUR FEVRIER LA LIGNE 1020 DEVIENT ; RESTORE 178
0; GOTO 1210
1100 REM ***********************************************
************
1110 REM ***  A completer ... revues 1988  ***
1120 '   **********************************
1130 '
1140 '
1150 '
1160 '
1170 '
1180 '
1190 '
1200 '
1210 '
1220 '
1230 '
1240 '
1250 '
1260 '
1270 '
1280 FOR i=0 TO 12 : READ ch$(i);ch$(i)=" "+ch$(i)+STRING$(26
-LEN(ch$(i))," ");NEXT i' (EK)
1290 ln=27;op=12;oo=0;xl=3;yl=16;menu=0; GOSUB 1390' (BS)
1300 GOSUB 1490' (LU)
1310 PRINT rev$;FNat$(xl,yl+ch,ch$(ch));nrm$' (0K)
1320 IF fe=2 THEN GOTO 300' (1M)
1330 IF fe=3 THEN GOTO 450' (1U)
1340 IF fe=4 THEN GOTO 600' (1T)
1350 IF fe=5 THEN GOTO 790' (25)
1360 '
1370 REM *** DESSIN DU CADRE ***
1380 '   **********************
1390 PRINT FNat$(xl-1,yl-1,rev$+CHR$(134)+STRING$(ln,CHR$(138
)));' (WB)
1400 PRINT CHR$(140)+nrm$+CHR$(154)+CHR$(156)' (WL)
1410 PRINT FNat$(xl-1,yl,rev$+CHR$(133)+STRING$(ln,CHR$(32))+
CHR$(133)+nrm$+" "+CHR$(149))' (VX)
1420 PRINT FNat$(xl-1,yl+1,rev$+CHR$(130)+STRING$(ln,CHR$(154
))+CHR$(136)+nrm$+" "+CHR$(149))' (ZZ)
1430 FOR y=yl+2 TO yl+op+1' (33)
1440 PRINT FNat$(xl-1,y,rev$+CHR$(133)+STRING$(ln,CHR$(32))+C
HR$(133)+nrm$+" "+CHR$(149))' (UN)
1450 NEXT y' (GY)
1460 PRINT FNat$(xl-1,yl+op+2,rev$+CHR$(131)+STRING$(ln,CHR$(
138))+CHR$(137)+nrm$+" "+CHR$(149))' (5U)
1470 PRINT FNat$(xl,yl+op+3,CHR$(147)+STRING$(ln+1,CHR$(154))
```

Les programmes et les fichiers de cet article se trouvent sur la disquette ECHO N°17

```
+CHR$(153));' (7Y)
1480 RETURN' (J1)
1490 PRINT FNat$(x1,y1,rev$+ch$(0)+nrm$)' (SC)
1500 '
1510 REM *** AFFICHE LES DONNEES ***
1520 '   ***************************
1530 FOR n=1 TO op:PRINT FNat$(x1,y1+n+1,rev$+ch$(n)+nrm$);NE
XT n' (XS)
1540 ch=menu' (JR)
1550 IF menu=0 THEN PRINT FNat$(x1,y1+ch,ch$(ch))' (6A)
1560 IF menu=1 THEN PRINT FNat$(x1,y1+1+ch,ch$(ch))' (8W)
1570 '
1580 REM *** TEST CLAVIER ***
1590 '   ********************
1600 in$=INKEY$:IF in$="" THEN GOTO 1600' (P3)
1610 IF in$=CHR$(13) THEN RETURN' (EC)
1620 IF ASC(in$)<>31 AND ASC(in$)<> 30 THEN GOTO 1600' (57)
1630 IF ASC(in$)=31 AND ch>1 THEN GOSUB 1660:ch=ch-1:GOTO 155
0' (MN)
1640 IF ASC(in$)=30 AND ch <oo THEN GOSUB 1660:ch=ch+1:GOTO 1
550' (PK)
1650 GOTO 1600' (JW)
1660 PRINT FNat$(x1,y1+1+ch,rev$+ch$(ch)+nrm$);:RETURN' (J1)
1670 '
1680 REM *** DATAS POUR LE MENU TERTIAIRE ***
1690 '   **********************************
1700 DATA  1, SPECIAL  LIGHT PEN,INTGSX.BAS,POKER.BAS, ,THE L
IGHT PEN, ,LOCOSCRIPT 'INFO', ,PROGRAMMATION BASIC, , , , :'
(DZ)
1710 DATA  2, SPECIAL  IMPRIMANTE,PRINTER.BAS,EVA2000.BAS, ,L
OCOSCRIPT 'INFO', ,LES PLUS DE MULTIPLAN,LANGUAGE MACHINE 1,
,SAUVE QUI PEUT,AUTO-PROGRAMMATION BASIC, ,:' (W4)
1720 DATA  3, SPECIAL ECRAN,INVEST.BAS,AGENDA.BAS, ,EXBASIC -
 ROTATE - SOURIS, ,LOCOSCRIPT 'INFO', ,DBASE II 'INITIATION 1
',LANGUAGE MACHINE 2, ,LES LIVRES DE MULTIPLAN,:' (V2)
1730 DATA  4, SPECIAL DBASE,PATRI.BAS,MATRIX.BAS, ,TASWORD 80
00 - MEDIACOMPTA,INTERFACE JOYSTIC MX330, ,LOCOSCRIPT 'INFO',
 ,DBASE II 'INITIATION 2', , ,:' (ZL)
1740 DATA  5, SPECIAL MUSIQUE,PRINTER2.BAS,BUSINESS.BAS,MUSIC
.BAS, ,DISQUE DUR - COMPAGNON,SYNTHETISEUR MX550, ,LOCOSCRIPT
 'INFO', ,DBASE II 'INITIATION 3',DELUGE ASCII 1, ,:' (A1)
1750 DATA  6, SPECIAL PLUS,GESTOCK.BAS,GSXDAO.BAS,PROGRAMMES
EXBASIC, ,SPOOL - SYNEA, ,LOCOSCRIPT 'INFO', ,DBASE II 'INITI
ATION 4',DELUGE ASCII 2,LES PLUS DE - CP/M -, :' (R4)
1760 DATA  7, SPECIAL COMPTA,COMPTA.BAS,PRINTER3.BAS,PROGRAMM
E EXBASIC, ,MYNEA - SYNEA - MAILING, ,DBASE II 'INITIATION 5'
,DELUGE ASCII 3,MULTIPLAN KEYS.MP, ,LES LIVRES DE DBASEII,:'
(IZ)
1770 DATA  8, SPECIAL SOMMAIRE,GESCALC.BAS, ,SYNEA - MEMENTO,
 ,LOCOSCRIPT 'INFO', ,DBASE II 'INITIATION 6',DELUGE ASCII 4,
MULTIPLAN PAGINATION, ,LES LIVRES DU CP/M, ,:' (Q0)
1780 DATA  9, SPECIAL JEUX,MATHELEM.BAS,MATRIX2.BAS, ,MYNEA -
 SYNEA,GRAPHIC MAGIC - JOYSTICK, ,LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II
'INITIATION 7',DELUGE ASCII 5, ,SOFTS COMPTABILITE,:' (81)
1790 DATA 10, SPECIAL, , , , , , , , , , , , ,:' (DD)
1800 DATA 11, SPECIAL PROGRAMME,DISC MONITEUR.BAS,STICKER.BAS
,TABLEAUX.BAS - LOTO.BAS,LOGO GRAPH, ,MYNEA - SYNEA, ,LOCOSCR
IPT 'INFO', ,DBASE II 'INITIATION 9',TURBO 'INITIATION',UTILI
SATION CP/M,:' (H8)
1810 DATA 12, SPECIAL P.A.O.,QUIZZ.BAS,INVEST+.BAS,VERIFICATE
UR B-12,LOGO TRAM,PROGRAME DBASE (10), ,DTP.PAO - ASTRO,DIGIT
ALISEUR VIDI, ,INTRODUCTION BASIC 1,UTILISATION DU CP/M,:' (L
Z)
1820 DATA 13, SPECIAL EXPO,CALENDRIER.BAS,JEUVIE.BAS,TRIFICH.
BAS,PROGRAMME DBASE (11), ,PCW 9512 - COMPAT PC,SOURIS - MYNE
A - ASTRO, ,INTRODUCTION BASIC 2,INSTRUCTION DEF FN,MODIF GES
CALC-INVEST+,:' (DQ)
1830 DATA 14, PCW? C'EST LA FETE!!!,VERIFICATEUR B+,HEURE.BAS
,COMPTAF.BAS,CATALOGUE.BAS, ,MASTERSCAN - SIGNWRITER,ASTRO, ,
LOCOSCRIPT 'INFO',DBASE II 'INITIATION 12',INTRODUCTION BASIC
 3,CPM PRATIQUE -setkeys:' (36)
1840 DATA 15, SPECIAL PCW 9512,CHRONOS.BAS, , ,PCW 9512,LOCOS
CRIPT 2, , ,DBASE 'PERFECTIONNEMENT',INTRODUCTION BASIC 4,PCW
 PRATIQUE -les rubans, , :' (SC)
1850 REM *** POUR FEVRIER LA LIGNE 1780 DEVIENT : DATA 16, SP
ECIAL...........(13 DATAS)
1860 REM *****************************************************
**************************
1870 '
1880 '
1890 '
1900 '
1910 '
1920 '
1930 REM ***   13 DATAS REVUES ... 1988  ***  A completer
1940 '   ********************************
```

```
10 REM ******************************
20 REM *         BIORYTHMES         *
30 REM *                            *
40 REM *     par ROGER SCHYNS       *
50 REM *    pour l'echo du pcw      *
60 REM ******************************
70 REM
80 REM * DEFINITIONS ET INITIALISATION *
90 REM *********************************-
100 DEF FNz$(L,C)=CHR$(27)+"Y"+CHR$(36)+CHR$(13)+CHR$(27)+"Y"
+CHR$(32+L)+CHR$(32+C)' (F6)
110 ESC$=CHR$(27):CLS$=ESC$+"E"+ESC$+"H"' (P6)
120 ef$=ESC$+"A"+ESC$+"1"+CHR$(13)' (D6)
130 PRINT CLS$;ESC$+"0";ESC$+"f"' (DB)
140 mois$=""' (HE)
150 k$=""' (AU)
160 pi2=6.283185' (N2)
170 DIM mon%(12)' (MT)
180 REM
190 REM * MEMORISATION DES CODES *
200 REM *************************
210 PRINT FNz$(15,20)"Patience ...... Je charge les codes gra
phiques";' (4N)
220 MEMORY &HBFFE' (RY)
230 FOR N=&HC070 TO &HC098' (1G)
240 READ D8' (FI)
250 POKE N,D8' (JG)
260 NEXT' (D3)
270 DATA 243,62,129,211,241,62,130,211,242,175,95,103:' (1S)
280 DATA 22,184,58,153,192,111,41,41,41,25,17,154:' (WG)
290 DATA 192,235,1,8,0,237,176,62,133,211,241,62:' (V2)
300 DATA 134,211,242,251,201:' (3A)
310 OPEN "R",1,"BIO.DEF",1' (25)
320 FIELD #1,1 AS z$' (QK)
330 C=&HC070' (GU)
340 FOR n=164 TO 255' (RN)
350 POKE &HC099,n' (PG)
360 FOR n2=1 TO 8' (ND)
370 GET #1:POKE &HC099+n2,ASC(z$)' (DZ)
380 NEXT' (D6)
390 CALL C' (E3)
400 NEXT' (CZ)
410 CLOSE' (EJ)
420 REM
430 REM ** INPUT DES DONNEES ***
440 REM ***********************
```

```
450 PRINT CLS$' (MK)
460 FOR j%=1 TO 12;READ mon%(j%);NEXT' (KY)
470 PRINT "Ce programme affichera sous forme de graphique l'é
tat de votre biorythme pour un mois"' (NR)
480 PRINT;PRINT' (S0)
490 INPUT "Quelle est votre année de naissance (19?";y%' (IS)
500 IF y%>99 THEN PRINT ef$;:GOTO 490' (L4)
510 INPUT "... et le mois";m%' (6R)
520 IF m%>12 THEN PRINT ef$;:GOTO 510' (K8)
530 FOR a=1 TO m%;READ month$;NEXT' (J0)
540 RESTORE 1590' (P8)
550 INPUT "... et le jour";d%' (6U)
560 IF (m%=4 OR m%=6 OR m%=9 OR m%=11) AND d%>30 THEN PRINT e
f$;:GOTO 550' (WF)
570 IF m%=2 AND y%=4*INT(y%/4) AND d%>29 THEN PRINT ef$;:GOTO
 550' (P9)
580 IF m%=2 AND y%<>4*INT(y%/4) AND d%>28 THEN PRINT ef$;:GOT
O 550' (QY)
590 IF d%>31 THEN PRINT ef$;:GOTO 550' (KB)
600 PRINT ' (F7)
610 INPUT "Quelle année désirez vous analyser (19?";yn%' (LW)
620 IF yn%>99 THEN PRINT ef$;:GOTO 610' (N7)
630 IF yn%<y% THEN PRINT ef$;:PRINT "en";yn%;"vous n'étiez pa
s encore né !!!";PRINT;GOTO 610' (6A)
640 INPUT "... et le mois";mn%' (91)
650 IF mn%>12 THEN PRINT ef$;:GOTO 640' (MM)
660 REM
670 REM ** CALCUL DU NOMBRE DE JOURS VECUS **
680 REM ************************************
690 ani%=yn%' (IT)
700 IF mn%>m% THEN ani%=ani%+1' (94)
710 FOR a=1 TO 12;READ moi$' (3N)
720 IF a=mn% THEN mois$=moi$' (87)
730 IF a=m% THEN anniv$=moi$' (7Y)
740 NEXT' (D6)
750 dn%=mon%(mn%)' (Q8)
760 IF mn%=2 AND yn%=4*INT(yn%/4) THEN dn%=dn%+1' (0M)
770 days%=0;FOR j%=m% TO 12' (46)
780 days%=days%+mon%(j%)' (36)
790 NEXT' (DB)
800 days%=days%-d%' (T3)
810 IF m%<3 AND y%=4*INT(y%/4) THEN days%=days%+1' (2U)
820 FOR j%=1 TO mn%-1' (TB)
830 days%=days%+mon%(j%)' (32)
840 NEXT' (D7)
850 days%=days%+dn%;IF yn%=y% THEN days%=days%-365' (AJ)
860 IF mn%>2 AND yn%=4*INT(yn%/4) AND NOT (yn%=y% AND m%>2) T
HEN days%=days%+1' (BB)
870 FOR j%=y%+1 TO yn%-1' (YH)
880 days%=days%+365' (UQ)
890 IF j%=4*INT(j%/4) THEN days%=days%+1' (Q4)
900 NEXT' (D4)
910 REM
920 REM ** AFFICHAGE DES GRAPHIQUES **
930 REM ****************************
940 PRINT CLS$' (M0)
950 PRINT FNz$(0,1);"SYMBOLES :  physique : ";CHR$(171);"
émotionnel : ";CHR$(187);"   intellectuel : ";CHR$(203);"
   ";ESC$+"p";" ";mois$;yn%;ESC$+"q";' (CP)
960 PRINT FNz$(24,0);" 1  !  !  !  5  !  !  !  ! 10  !  !  !
 ! 15  !  !  !  ! 20  !  !  !  ! 25  !  !  !  ! 30";' (1N)
970 PRINT FNz$(28,0);" Le";d%;anniv$;ani%;" vous aurez votre"
;ani%-y%;"ème anniversaire";' (57)
980 i=-3' (AV)
990 FOR x=days%-dn%+1 TO days%' (BH)
1000 IF x<0 THEN 1480' (SW)
1010 i=i+3' (DR)
1020 p%=x-23*INT(x/23)' (XD)
1030 s%=x-28*INT(x/28)' (XR)
1040 i%=x-33*INT(x/33)' (XA)
1050 zp=100*SIN(pi2*p%/23)' (41)
1060 zs=100*SIN(pi2*s%/28)' (4D)
1070 zi=100*SIN(pi2*i%/33)' (3Q)
1080 A=ROUND(zp/10,1)' (XJ)
1090 B=ROUND(zs/10,1)' (X0)
1100 C=ROUND(zi/10,1)' (X7)
1110 R=CINT((A-FIX(A))*10)' (30)
1120 S=CINT((B-FIX(B))*10)' (3S)
1130 T=CINT((C-FIX(C))*10)' (3W)
1140 A=ABS(FIX(A))' (R0)
1150 B=ABS(FIX(B))' (RR)
1160 C=ABS(FIX(C))' (RU)
1170 R=ABS(R)' (K1)
1180 IF R>8 THEN R=8' (T3)
1190 S=ABS(S)' (K5)
1200 IF S>8 THEN S=8' (SY)
1210 T=ABS(T)' (K0)
1220 IF T>8 THEN T=8' (T2)
1230 IF R=0 THEN R=1' (SJ)
1240 IF S=0 THEN S=1' (SM)
1250 IF T=0 THEN T=1' (SP)
1260 IF zp=0 THEN PRINT FNz$(13,i);CHR$(172);' (XL)
1270 IF zs=0 THEN PRINT FNz$(13,i+1);CHR$(188);' (0G)
1280 IF zi=0 THEN PRINT FNz$(13,i+2);CHR$(204);' (ZX)
1290 FOR y=1 TO A' (NY)
1300 IF zp>0 THEN PRINT FNz$(13-y,i);CHR$(171);' (16)
1310 IF zp<0 THEN PRINT FNz$(12+y,i);CHR$(171);' (12)
1320 NEXT y' (GU)
1330 FOR w=1 TO B' (NS)
1340 IF zs>0 THEN PRINT FNz$(13-w,i+1);CHR$(187);' (42)
1350 IF zs<0 THEN PRINT FNz$(12+w,i+1);CHR$(187);' (3Y)
1360 NEXT w' (GW)
1370 FOR v=1 TO C' (NW)
1380 IF zi>0 THEN PRINT FNz$(13-v,i+2);CHR$(203);' (3L)
1390 IF zi<0 THEN PRINT FNz$(12+v,i+2);CHR$(203);' (3H)
1400 NEXT v' (GQ)
1410 IF zp>0 THEN PRINT FNz$(13-y,i);CHR$(163+R);' (4Q)
1420 IF zs>0 THEN PRINT FNz$(13-w,i+1);CHR$(179+S);' (7K)
1430 IF zi>0 THEN PRINT FNz$(13-v,i+2);CHR$(195+T);' (7A)
1440 IF zp<0 THEN PRINT FNz$(12+y,i);CHR$(171+R);' (4N)
1450 IF zs<0 THEN PRINT FNz$(12+w,i+1);CHR$(187+S);' (7H)
1460 IF zi<0 THEN PRINT FNz$(12+v,i+2);CHR$(203+T);' (6Y)
1470 IF i=87 AND dn%=31 THEN PRINT FNz$(28,65);"Le 31 n'est p
as affiché";:GOTO 1490' (HY)
1480 NEXT x' (H0)
1490 PRINT CHR$(27)+"p"' (YD)
1500 PRINT FNz$(30,2);" <";CHR$(254);CHR$(253);"> pour le moi
s suivant    <";CHR$(252);CHR$(254)"> pour le précédant
   <O>  pour recommencer  ";' (0A)
1510 PRINT CHR$(27)+"q"' (Y7)
1520 k$="";WHILE k$="";k$=INKEY$;WEND' (N1)
1530 k=ASC(k$)' (K0)
1540 IF UPPER$(k$)="O" THEN RESTORE 1590;mois$="";PRINT CLS$;
GOTO 470' (3H)
1550 IF k=6 THEN mn%=mn%+1;j%=j%+1;RESTORE 1590;PRINT CLS$;GO
TO 710' (ZA)
1560 IF k=1 THEN mn%=mn%-1;j%=j%-1;RESTORE 1590;PRINT CLS$;GO
TO 710' (ZA)
1570 GOTO 1520' (JY)
1580 DATA 31,28,31,30,31,30,31,31,30,31,30,31;' (Q0)
1590 DATA janvier,fevrier,mars,avril,mai,juin,juillet,aout,se
ptembre,octobre,novembre,decembre;' (1F)
```



THEMATIQUES

Les disquettes thématiques de l'Echo reprennent tous les programmes depuis le numéro 1. Bénéficiant des dernières améliorations chaque disquette est livrée avec son manuel.



GESCALC
INVESTISSEMENT
PATRIMOINE
BUSINESS
PERT
DEMO : AZERTY



GESTION DE STOCK
ATHEMYS
SUPER GRAPHE
EVALUATION
T.A.O.
DEMO : TASWORD



POKER FOLIES
AGENDA
MUSIC MACHINE
MATHELEM
LOTO
OTHELLO
DEMO : AZERTY



ETIQUETTES DBASE
MULTIPLA.KEY
STANDARD KEY
DBASE.KEY
PROG1.CMD, PROG.CMD
MENU.CMD
DEMO : AZERTY



AUTO-PROGRAMMATION
GAG ET SETKEYS
PRINTER MAKER
MONITEUR DE DISC
MATRIX
LOCASC2
TABLEAUX ASCII
DEMO : GRAPHIC MAGIC



GSX.BAS
GSXDAO
T.A.O.
LES PLUS D'EXBASIC
SUPER GRAPHE
DEMO : GRAPHIC MAGIC

Disponible chez votre revendeur habituel, vous pouvez aussi vous les procurer par correspondance à LOGI'STICK CAPN Le Bonaparte - Boîte 49 - 93153 LE BLANC MESNIL Cédex

Mme. Melle. M. - Nom : **Prénom :**

Adresse :

Code Postal : **Ville :** **Pays :**

Commande par la présente les références suivantes :

au prix unitaire de 100*F TTC ou de 500*F pour les six références

réglé par ☐ **CHEQUE** ☐ **MANDAT** ☐ **CCP** **Signature :**

☐ **VISA Carte n°**

Date d'expiration :

ATTENTION ce bon de commande tient lieu de facture. Conservez-en un en double pour votre comptabilité.

(*) : FRANCE FRANCO DE PORT ET D'EMBALLAGE
ETRANGER OU DOM-TOM AJOUTER 7 F PAR DISQUETTE

TVA 18,6% incluse de 15,68 FF dans le prix TTC par disquette

VOTEZ POUR LUI !

Notez chacun des articles que vous avez lu et retournez ce questionnaire à L'ECHO. Chaque mois, l'auteur dont l'article a obtenu la meilleure moyenne se verra attribuer une prime de 1000 F et le lecteur tiré au sort recevra un magnifique cadeau-surprise.

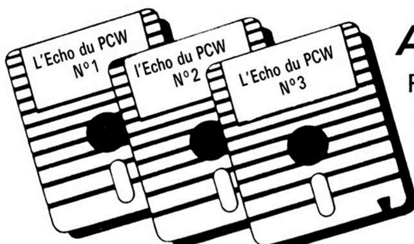
ARTICLE	PAGE	PAS LU	TRES MAUVAIS	MAUVAIS	MOYEN	BON	TRES BON	NOTES
LES ENTRAILLES DU PCW	6	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
TURBO PASCAL	13	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
LA PROGRAMMATHEQUE	17	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
CARTE BLANCHE	21	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
HISTOIRE D'OR	32	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
CODE ASCII - DBASE	36	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
BRICOLAGE	43	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20
INITIATION CP/M	47	☐	☐	☐	☐	☐	☐	.... /20

NOTEZ BIEN
NOTEZ MAL
MAIS
VOTEZ

Nom : **Prénom :** **Age :**

Adresse :

Code postal : **Ville** **Profession :**



ARRETER LE TAPAGE NOCTURNE

Reposez-vous, offrez à votre PCW les disquettes de l'Echo du PCW. Saisis avec amour et testés avec passion, les programmes qui les composent sont ceux du numéro correspondant... Alors contre l'usure prématurée du clavier... une seule solution : Commandez-les !

ATTENTION DESORDRE...

Le numéro d'Avril est introuvable ? Celui de Juin froissé ? Comment pouvez-vous supportez cela ? Vous ne pouvez plus, alors d'Echo vous le dit... C'est la reliure qu'il vous faut ! Prévue pour classer une année complète soit onze numéros, elle garantit la longévité de votre collection et vous fera gagner un précieux temps en recherche et en classement...

LE CHAINON MANQUANT...

L'Echo du PCW est le mensuel des PCWistes et depuis son premier numéro de nombreux sujets essentiels ont été abordés. L'information qui vous manque est probablement dans l'un d'entre eux. Alors ne cherchez plus vainement et complétez, sans attendre votre collection avec les sommaires des anciens numéros (N° I, 2, 3 et 6 sont au bord de l'épuisement...)

BON DE COMMANDE

Melle/Mme/M./Sté/Ass*-Nom : ____________________

Adresse : ____________________

____________________ **Code Postal :** ______

Ville : ______________ **Pays :** ______________

COMMANDE PAR LA PRESENTE

* rayer la mention inutile

JOURNAL L'ECHO DU PCW (TVA 7%) — TTC — Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC

.... x ABONNEMENT DE ONZE NUMEROS A COMPTER DU NUMERO 18 SOIT	x 290	(France)	= .... F	(TVA=18,97)
.... x ABONNEMENT DE ONZE NUMEROS A COMPTER DU NUMERO 18 SOIT	x 450	(Etranger et Dom-Tom)	= .... F	(TVA=29,44)
ANCIENS NUMEROS 1 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 SOIT	x 30	(France)	= .... F	(TVA= 1,96)
ANCIENS NUMEROS 1 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 SOIT	x 40	(Etranger et Dom-Tom)	= .... F	(TVA= 2,62)

DISQUETTES ECHO DU PCW (TVA 18,6%) — TTC — Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC

.... x ABONNEMENTS DE ONZE DISQUETTES A COMPTER DU NUMERO 18 SOIT	x 690	(France)	= .... F	(TVA=108,21)
.... x ABONNEMENTS DE ONZE DISQUETTES A COMPTER DU NUMERO 18 SOIT	x 900	(Etranger et Dom-Tom)	= .... F	(TVA=141,15)
DISQUETTES : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 SOIT	x 80	(France)	= .... F	(TVA= 12,55)
DISQUETTES : 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 SOIT	x 95	(Etranger et Dom-Tom)	= .... F	(TVA= 14,90)

RELIURE ECHO DU PCW (TVA 18,6%) — TTC — Nota : la TVA est incluse dans le prix TTC

.... x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (CONTIENT 11 NUMEROS) SOIT	x 80	(France)	= .... F	(TVA=12,55)
.... x RELIURE DE CLASSEMENT ANNUEL (CONTIENT 11 NUMEROS) SOIT	x 95	(Etranger et Dom-Tom)	= .... F	(TVA=14,90)

Soit un TOTAL TTC de .... F

REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR

☐ MANDAT ☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ VISA/CARTE BLEUE

Numéro de la Carte : ________________

Date d'expiration : ____/____/____

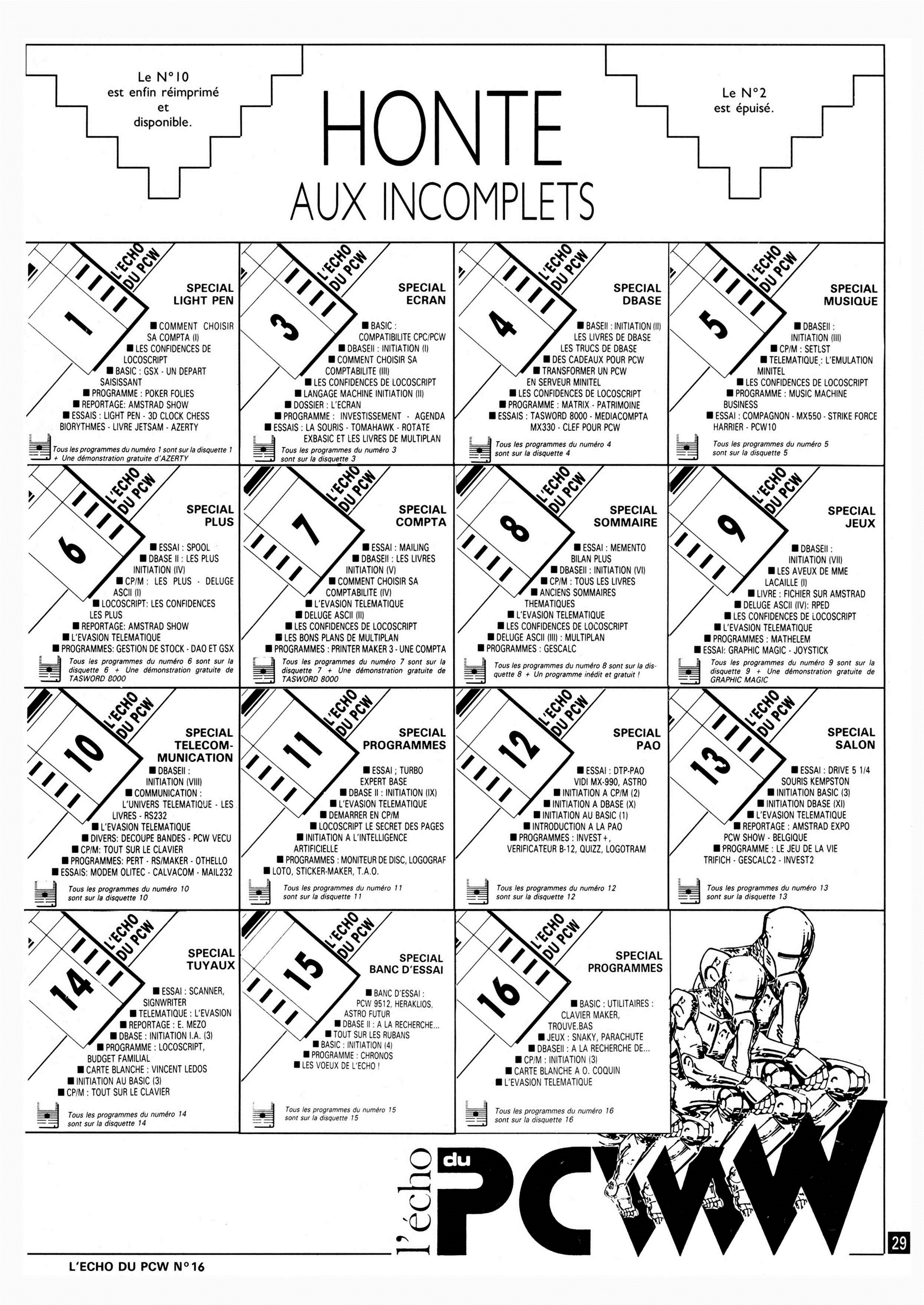
Tous ces prix sont nets et incluent le port et l'emballage

Etranger : Réglement sur le montant hors-TVA par mandat international, Eurochèque (avec le numéro de la carte) ou carte VISA. Les taxes sur la valeur ajoutée seront réglées aux postiers en vertu des dispositions fiscales dans le pays destinataire et ce, sur la base du total hors-taxe en francs français.

Signature obligatoire :
(celle des tuteurs pour nos lecteurs mineurs)

ATTENTION, CE BON DE COMMANDE TIENT LIEU DE FACTURE.
CONSERVEZ-EN UN DOUBLE POUR VOTRE COMPTABILITE.

A RETOURNER A L'ECHO DU PCW - LOGI'STICK Edition



Le N°10
est enfin réimprimé
et
disponible.

HONTE
AUX INCOMPLETS

Le N°2
est épuisé.

L'ECHO DU PCW 1 — SPECIAL LIGHT PEN
- COMMENT CHOISIR SA COMPTA (I)
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- BASIC : GSX - UN DEPART SAISISSANT
- PROGRAMME : POKER FOLIES
- REPORTAGE: AMSTRAD SHOW
- ESSAIS : LIGHT PEN - 3D CLOCK CHESS BIORYTHMES - LIVRE JETSAM - AZERTY

Tous les programmes du numéro 1 sont sur la disquette 1 + Une démonstration gratuite d'AZERTY

L'ECHO DU PCW 3 — SPECIAL ECRAN
- BASIC : COMPATIBILITE CPC/PCW
- DBASEII : INITIATION (I)
- COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (III)
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- LANGAGE MACHINE INITIATION (II)
- DOSSIER : L'ECRAN
- PROGRAMME : INVESTISSEMENT - AGENDA
- ESSAIS : LA SOURIS - TOMAHAWK - ROTATE EXBASIC ET LES LIVRES DE MULTIPLAN

Tous les programmes du numéro 3 sont sur la disquette 3

L'ECHO DU PCW 4 — SPECIAL DBASE
- BASEII : INITIATION (II) LES LIVRES DE DBASE LES TRUCS DE DBASE
- DES CADEAUX POUR PCW
- TRANSFORMER UN PCW EN SERVEUR MINITEL
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- PROGRAMME : MATRIX - PATRIMOINE
- ESSAIS : TASWORD 8000 - MEDIACOMPTA MX330 - CLEF POUR PCW

Tous les programmes du numéro 4 sont sur la disquette 4

L'ECHO DU PCW 5 — SPECIAL MUSIQUE
- DBASEII : INITIATION (III)
- CP/M : SETLST
- TELEMATIQUE : L'EMULATION MINITEL
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- PROGRAMME : MUSIC MACHINE BUSINESS
- ESSAI : COMPAGNON - MX550 - STRIKE FORCE HARRIER - PCW10

Tous les programmes du numéro 5 sont sur la disquette 5

L'ECHO DU PCW 6 — SPECIAL PLUS
- ESSAI : SPOOL
- DBASE II : LES PLUS INITIATION (IV)
- CP/M : LES PLUS - DELUGE ASCII (I)
- LOCOSCRIPT: LES CONFIDENCES LES PLUS
- REPORTAGE: AMSTRAD SHOW
- L'EVASION TELEMATIQUE
- PROGRAMMES: GESTION DE STOCK - DAO ET GSX

Tous les programmes du numéro 6 sont sur la disquette 6 + Une démonstration gratuite de TASWORD 8000

L'ECHO DU PCW 7 — SPECIAL COMPTA
- ESSAI : MAILING
- DBASEII : LES LIVRES INITIATION (V)
- COMMENT CHOISIR SA COMPTABILITE (IV)
- L'EVASION TELEMATIQUE
- DELUGE ASCII (II)
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- LES BONS PLANS DE MULTIPLAN
- PROGRAMMES : PRINTER MAKER 3 - UNE COMPTA

Tous les programmes du numéro 7 sont sur la disquette 7 + Une démonstration gratuite de TASWORD 8000

L'ECHO DU PCW 8 — SPECIAL SOMMAIRE
- ESSAI : MEMENTO BILAN PLUS
- DBASEII : INITIATION (VI)
- CP/M : TOUS LES LIVRES
- ANCIENS SOMMAIRES THEMATIQUES
- L'EVASION TELEMATIQUE
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- DELUGE ASCII (III) : MULTIPLAN
- PROGRAMMES : GESCALC

Tous les programmes du numéro 8 sont sur la disquette 8 + Un programme inédit et gratuit !

L'ECHO DU PCW 9 — SPECIAL JEUX
- DBASEII : INITIATION (VII)
- LES AVEUX DE MME LACAILLE (I)
- LIVRE : FICHIER SUR AMSTRAD
- DELUGE ASCII (IV): RPED
- LES CONFIDENCES DE LOCOSCRIPT
- L'EVASION TELEMATIQUE
- PROGRAMMES : MATHELEM
- ESSAI: GRAPHIC MAGIC - JOYSTICK

Tous les programmes du numéro 9 sont sur la disquette 9 + Une démonstration gratuite de GRAPHIC MAGIC

L'ECHO DU PCW 10 — SPECIAL TELECOMMUNICATION
- DBASEII : INITIATION (VIII)
- COMMUNICATION : L'UNIVERS TELEMATIQUE - LES LIVRES - RS232
- L'EVASION TELEMATIQUE
- DIVERS: DECOUPE BANDES - PCW VECU
- CP/M: TOUT SUR LE CLAVIER
- PROGRAMMES: PERT - RS/MAKER - OTHELLO
- ESSAIS: MODEM OLITEC - CALVACOM - MAIL232

Tous les programmes du numéro 10 sont sur la disquette 10

L'ECHO DU PCW 11 — SPECIAL PROGRAMMES
- ESSAI ; TURBO EXPERT BASE
- DBASE II : INITIATION (IX)
- L'EVASION TELEMATIQUE
- DEMARRER EN CP/M
- LOCOSCRIPT LE SECRET DES PAGES
- INITIATION A L'INTELLIGENCE ARTIFICIELLE
- PROGRAMMES : MONITEUR DE DISC, LOGOGRAF
- LOTO, STICKER-MAKER, T.A.O.

Tous les programmes du numéro 11 sont sur la disquette 11

L'ECHO DU PCW 12 — SPECIAL PAO
- ESSAI : DTP-PAO VIDI MX-990, ASTRO
- INITIATION A CP/M (2)
- INITIATION A DBASE (X)
- INITIATION AU BASIC (1)
- INTRODUCTION A LA PAO
- PROGRAMMES : INVEST+, VERIFICATEUR B-12, QUIZZ, LOGOTRAM

Tous les programmes du numéro 12 sont sur la disquette 12

L'ECHO DU PCW 13 — SPECIAL SALON
- ESSAI : DRIVE 5 1/4 SOURIS KEMPSTON
- INITIATION BASIC (3)
- INITIATION DBASE (XI)
- L'EVASION TELEMATIQUE
- REPORTAGE : AMSTRAD EXPO PCW SHOW - BELGIQUE
- PROGRAMME : LE JEU DE LA VIE TRIFICH - GESCALC2 - INVEST2

Tous les programmes du numéro 13 sont sur la disquette 13

L'ECHO DU PCW 14 — SPECIAL TUYAUX
- ESSAI : SCANNER, SIGNWRITER
- TELEMATIQUE : L'EVASION
- REPORTAGE : E. MEZO
- DBASE : INITIATION I.A. (3)
- PROGRAMME : LOCOSCRIPT, BUDGET FAMILIAL
- CARTE BLANCHE : VINCENT LEDOS
- INITIATION AU BASIC (3)
- CP/M : TOUT SUR LE CLAVIER

Tous les programmes du numéro 14 sont sur la disquette 14

L'ECHO DU PCW 15 — SPECIAL BANC D'ESSAI
- BANC D'ESSAI : PCW 9512, HERAKLIOS, ASTRO FUTUR
- DBASE II : A LA RECHERCHE...
- TOUT SUR LES RUBANS
- BASIC : INITIATION (4)
- PROGRAMME : CHRONOS
- LES VOEUX DE L'ECHO !

Tous les programmes du numéro 15 sont sur la disquette 15

L'ECHO DU PCW 16 — SPECIAL PROGRAMMES
- BASIC : UTILITAIRES : CLAVIER MAKER, TROUVE.BAS
- JEUX : SNAKY, PARACHUTE
- DBASEII : A LA RECHERCHE DE...
- CP/M : INITIATION (3)
- CARTE BLANCHE A O. COQUIN
- L'EVASION TELEMATIQUE

Tous les programmes du numéro 16 sont sur la disquette 16

l'écho du PCW

LE SECRET DU BONHEUR



LE CLUB ECHO
D DU U
P · C · W

MOINS CHER !

Grâce au **CLUB**, le **PCW** côute moins cher ! Par l'intermédiaire de ses revendeurs **POINT CLUB**, c'est l'occasion de réaliser de supers économies qui valent souvent le prix de l'inscription.
Un exemple : Le lecteur **PACE**, prix public **2500 F**, prix **CLUB 1950 F**, soit **550 F** d'économie ! ! !

PLUS D'INFO

Le **BULLETIN** du **CLUB** est le terrain privilégié des mordus du **PCW**, questions, réponses, amélioration des programmes de l'**ECHO**, trucs et astuces inédits, c'est encore un plus du **CLUB**.

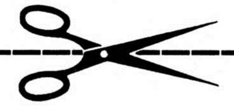
PLUS VITE

La boîte aux lettres personnelle sur le serveur de l'**ECHO** devient, grâce à un code d'accès privé, le lieu privilégié des rendez-vous utiles. Laissez vos messages et demandez à vos proches de laisser les leurs, c'est ça le secret de la communication !

PLUS DE LOGICIELS

Offert à chaque nouvel adhérent, le logiciel **SCRIVENER** qui déchaîne l'Angleterre par la puissance de ses calculs et l'ingéniosité des applications qu'il permet en justifie à lui seul l'inscription. Mais mieux, le **CLUB**, c'est aussi les disquettes **CLUB** à un coût ridicule !

PLUS PCW !



Le CLUB, c'est l'assurance d'être plus **PCW**iste que jamais ! N'attendez pas pour vous inscrire et pour recevoir votre carte personnelle qui est déjà le symbole de ralliement des **PCW**istes avertis...

BON DE COMMANDE CLUB

Tarif pour une année :
FRANCE 350 F. ETRANGER 495 F
Etudiants et chômeurs :
FRANCE 290 F.
ETRANGER, DOM-TOM 390 F
Règlement par : ☐ chèque ou
☐ mandat à Logi'stick édition
☐ Visa |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
Validité ____ / ____ / ____

Signature obligatoire :

J'adhère pour une année à compter du   /   /   au CLUB

NOM ______________ PRENOM ______________

AGE ________ ADRESSE ______________________

____

VILLE ______________ CODE POSTAL ______________

TEL. : ______________ PROFESSION ______________

à retourner à : CLUB ECHO DU PCW, LOGI'STICK EDITION, CAPN Le Bonaparte, Boîte 49, 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

VOS REVENDEURS SPECIALISES

VAL-D'OISE
YVELINES
ESSONNE
SEINE-ET-MARNE

©
d · d · i

P.S

BESANÇON 25000 — **PROFORMA PSI**
22 Avenue Carnot — Tél: 81.80.98.50

CAEN 14000 — **LOISIR INFORMATIQUE**
39 Rue de l'Oratoire — Tél: 31.85.18.77

LE HAVRE 76600 — **LOISIR INFORMATIQUE**
22 Place du Gal de Gaulle — Tél: 35.43.51.54

LILLE 59000 — **TAMSCALL**
105 Rue Léon Gambetta — Tél: 20.57.18.81

MARIGNANE 13700 — **INFORMATICA 2000**
Résidence Ste Cécile — Tél: 16 - 42.88.04.12

MONTAUBAN 82000 Tél: 16 - 63.03.25.63
22 Rue Jules Guesdes — Tél: 16 - 63.03.25.63

NANTES 44000 — **MICRONAUTE**
9 Rue Urvoy de St Bedan — Tél: 40.69.03.58

NICE/CANNES SORBONNE INFORMATIQUE
40 Rue Gioffedo/7 Rue des Belges T: 93.85.17.55

REIMS 51100 — **LOGIMICRO**
2 Avenue de Laon — Tél: 26.47.44.14

BELGIQUE 1000 BRUXELLES — **COMPUTER MARKET**
Rue Antoine Dansaert 150 Tél: 32.25.12.24.28

fnac — **Toutes les FNAC de PROVINCE**

ENGHIEN 95880 — **ETS LECOMTE**
31 Rue du Gal de Gaulle Tél: (1) 34.12.89.31

VINCENNES 94300 — **ORDIVIDUEL**
20 Rue de Montreuil — Tél: (1) 43.28.22.06

PARIS 1er 75001 — **VIDEOSHOP**
50 Rue Richelieu — Tél: (1) 42.96.93.95

PARIS 5e 75005 — **LA REGLE A CALCUL**
65 Bd Saint-Germain — Tél: (1) 43.25.68.88

PARIS 10e 75010 — **GENERAL VIDEO**
10 Bd de Strasbourg — Tél: (1) 42.06.50.50

PARIS 15e 75015 — **HYPER CB**
183 Rue Saint-Charles — Tél: (1) 45.54.39.76

fnac — **Toutes les FNAC de PARIS**

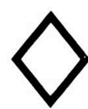


HISTOIRE D'OR

PAR ARNAUD BISSOUDRE

DE COBRA SOFT N'A PLUS DE SECRET

Amis du PCW, Bonjour.



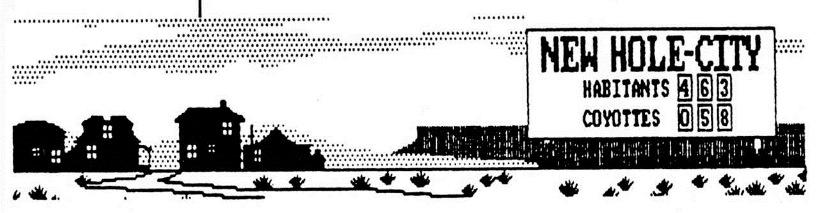
Tout d'abord un petit rappel :

HISTOIRE D'OR est un logiciel d'aventures aux graphismes grand écran,



aujourd'hui, encore, tout-à-fait remarquable. Son principe d'utilisation, extrêmement simple, le met à la portée de tous, y compris les novices en matière de jeux (pour le connaître, il suffit de faire tourner la notice ou la démonstration fournies avec le jeu). Le logiciel est en **BASIC MALLARD** et **ASSEMBLEUR**, et, malgré une certaine lenteur et son ancienneté (relative), il est sorti en **1986**, son scénario bien ficelé en fait un western que l'on prendra plaisir, encore longtemps, à se repasser, d'autant plus que l'on se retrouve dans le rôle du cow-boy solitaire confronté à tous les dangers pour découvrir le trésor du vieux Ben...

Mais trêve de bavardages, voici l'histoire telle que vous la vivrez, sans détours, jusqu'au bout, grâce à l'***ECHO***, avec en prime le plan complet du territoire du jeu !... Les phrases entre guillemets sont les commandes exactes que vous devrez passer au cours du jeu.



Après deux jours passés dans le désert en compagnie des coyotes et des serpents à sonnette vous arrivez en ville, crevé, sale, assoiffé... Votre cheval tire la patte, vous avez 1$ en poche...
Sacré veinard, c'est la belle vie ! Tout ça à cause d'un télégramme signé RICKY... le vieux pote RICKY !

DEPART DU JEU :

Orientation Nord, Porte Ouest de la ville (New Hole City)

1 - Aller en ville : 1 × Est => Premier tableau de la Ville

2 - "entre blacksmith" – "interroge" – "descend" – "sort"

3 - "entre saloon" – "interroge" – "joue" – "interroge" – "sort"

4 - 2 × Est => Troisième tableau de la Ville

5 - "entre barber" – "interroge" – "paye" – "sort"



6 - "entre bbdoc" – "interroge" – "achète caramels" – "sort"

7 - "entre western" – "interroge" – "achète journal" – "lit journal" – "sort"

N.B. : le journal imprimé est fourni dans le boîtier du jeu

8 - 1×Ouest => Deuxième tableau de la Ville



9 - "entre hotel" – "interroge" – "paye" – "sort"

10 - "entre sheriff" – "interroge" – visite billy" – "sort"

11 - "entre prison" – "interroge" – "offre caramels" – "sort"

12 - 1×Ouest => Premier tableau de la Ville



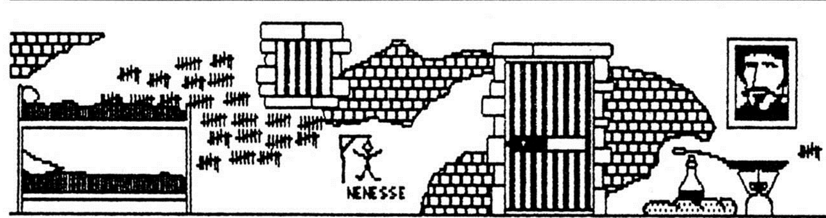
13 - "entre funeral" – "interroge" – "paye" – "sort" (séquence facultative : permet de tirer à la Winchester au lieu d'user les cartouches du pistolet...)

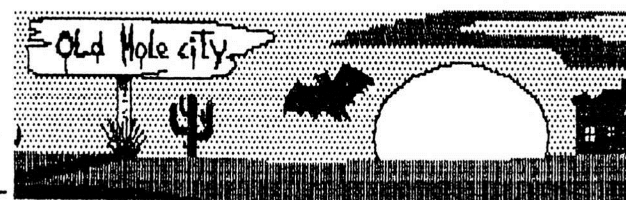
14 - "entre blacksmith" – "interroge" – "paye" – "monte" – "sort"

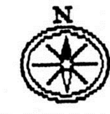


15 - Aller au Star Ranch : -> sortir de la Ville par la porte Ouest (1×Ouest), puis 8× Nord -> Mare (polluée !...) et 3× Est => tableau du Star Ranch

16 - "interroge"

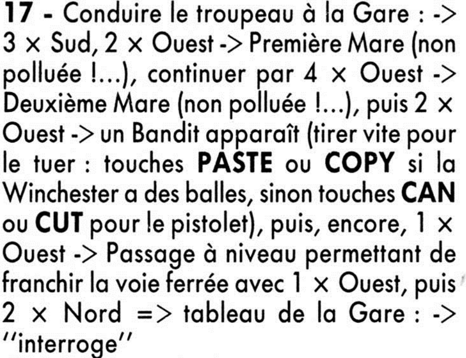












17 - Conduire le troupeau à la Gare : -> 3 × Sud, 2 × Ouest -> Première Mare (non polluée !...), continuer par 4 × Ouest -> Deuxième Mare (non polluée !...), puis 2 × Ouest -> un Bandit apparaît (tirer vite pour le tuer : touches **PASTE** ou **COPY** si la Winchester a des balles, sinon touches **CAN** ou **CUT** pour le pistolet), puis, encore, 1 × Ouest -> Passage à niveau permettant de franchir la voie ferrée avec 1 × Ouest, puis 2 × Nord => tableau de la Gare : -> ''interroge''

18 - Aller à la ville fantôme : -> 10 × Sud -> Old Hole City, puis 1 × Sud pour entrer dans la ville fantôme

19 - ''descend cheval''-''entre prison''-''sort''-''monte cheval''

20 - Retourner au Star Ranch : -> 5 × Nord -> un serpent apparaît (tirer), puis 4 × Nord, 1 × Est -> traverser la voie ferrée, puis 9 × Est (repasser par les 2 Mares non





polluées) et 3 × Nord => tableau du Star Ranch : -> ''interroge''

21 - Aller chez Pablo : 1 × Est, 8 × Sud -> Porte est de la Ville, puis 3 × Sud -> un serpent apparaît (tirer), 1 × Sud et 3 × Ouest => tableau de chez Pablo

22 - ''achète mule''-''interroge''

23 - Retourner en ville : 1 × Ouest et 4 × Nord -> Porte Ouest, puis 1 × Est => Premier tableau de la ville

24 - ''entre blacksmith''-''descend''-''sort''

25 - 2 × Est => Troisième tableau de la Ville

26 - ''entre bbdoc''-''consulte''-''paye''-''sort''

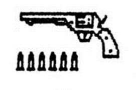


27 - 1 × Ouest => Deuxième tableau de la Ville

28 - ''entre store''-''achète lampe''-''achète dynamite''-''achète lasso''-''ahète eau de feu''-''achète barre à mine''-''achète ince à épiler''-''achète miel''-''achète allumettes''-''sort'' (c'est le strict minimum, mais on peut tout acheter avec tout l'argent durement gagné !...)

29 - 1 × Ouest => Premier tableau de la Ville

30 - ''entre blacksmith''-''monte''-''sort''





31 - 3 × Est => Porte Est de la Ville

32 - Aller au Fort : 2 × Est -> un serpent apparaît (tirer), 1 × Est et 3 × Nord puis 1 × Est => tableau du Fort : -> : ''interroge''

33 - Aller à la cabane du vieux Ben : 1 × Nord, 3 x Est => tableau de la cabane

34 - ''entre cabane''-''tourne cadre''-''sort''



35 - Par curiosité, aller au camp indien : 2 × Sud, 1 × Ouest, 1 × Sud, 1 × Ouest => tableau du camp indien : ''offre hit label''

36 - Aller aux Cactus : 1 × Est, 1 × Nord, 1 × Est, 2 × Nord -> cabane de Ben, puis 1 × Nord, 4 × Ouest, 1 × Nord => Cactus : -> (vite !) ''ote épines''



37 - 1 × Nord -> Route de Montagne ; 1 × Nord -> un éboulis infranchissable !...

38 - ''place dynamite''-''allume dynamite''

39 - 2 × Est -> un Grizzly surgit : -> (vite !) ''offre miel''



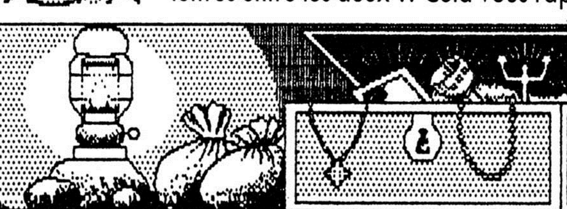
40 - 2 × Est -> un rocher bouche l'entrée de la Mine !...

41 - ''prend barre à mine''-''bascule rocher''

42 - ''entre mine''-''allume lampe'' : => il y a un panneau indicateur, mais quelques lettres ont été effacées au Colt 45 ! Mais quelle indication pouvait bien figurer sur ce panneau ? Cela commence par 'N' et semble finir par 'E' avec environ cinq lettres entre les deux !? Cela vous rappelle







quelque chose, mais quoi ? Allons, faites un effort... Des graffitis sur le mur d'une prison, peut-être ?... Oui ! Bon sang, mais c'est bien sûr !... 'NENESSE'... Mais qu'est-ce que cela peut bien vouloir dire ? A votre avis ? Allez, je vous aide mais je suis persuadé que vous avez déjà compris. Ce sont les directions à prendre pour trouver le Trésor caché dans la Mine, soit : 1 × Nord, 1 × Est, 1 × Nord, 1 × Est, 2 × Sud et puis 1 × Est => et c'est gagné !!!

Il ne vous reste plus qu'à entrer votre nom pour obtenir votre certificat imprimé de gagnant d'**HISTOIRE D'OR** et l'aventure est finie jusqu'à la prochaine fois.

	T		T	M•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••M			M•••	•••	•M	Rav	Rav	
M	Ban	V Fe			Ma Pol			Ma Pol			star ranch		CAC	M	Eb Che	Che	Gri Che	Che Rav	EM Che Rav	Mine
					Se									M	Che	M•••	•••	•••	•M	
		V Fe					Ban		Ma Pol	Se						CAC				M
		Pas Niv	Ban		Mare				Mare											
		V Fe																	Cab Ben	
					Se											Fort		In		
																	•M			M
	Se								Lou	Lou	Lou						camp In		In	
					Se			P ouest	V1	V2	V3	P est		Se			•M		M	
									Lou	Lou	Lou					Bis		In		
																In				
	ville fant			Se								Se				Bis				
M	ville fant	V Fe			Se				Pablo								Bis			
	T		T	M•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•••	•M				



Cac = Cactus (ouaïe !...)
Che = Chemin de montagne
Eb. = Eboulis sur le chemin de montagne
Gri. = Grizzly sur le chemin de montagne
Ravin = Ravin (attention de ne pas s'écarter du chemin !)

NOMENCLATURE DU PLAN D'HISTOIRE D'OR

T = Tunnel ferroviaire (2 au Sud et 2 au Nord)
M = Montagne (obstacle infranchissable)
V.Fe = Voie Ferrée (obstacle infranchissable)
Pas.Niv. = Passage à Niveau (pour franchir la Voie Ferrée)
Se = Serpent à sonnettes (tirer pour le tuer, sinon...)
Ville Fant. = Ville Fantôme (Old Hole City)
Ban = Bandit (tirer pour le tuer, sinon...)
Ma.Pol. = Mare Polluée (à éviter avec le troupeau !)
Mare = Mare non polluée (pour faire boire le troupeau)
P.Ouest = Porte Ouest de la Ville (New Hole City)
Lou = Loubards des banlieues (à éviter...)
P.Est = Porte Est de la Ville (New Hole City)
V1 = Premier tableau de la Ville
V2 = Deuxième tableau de la Ville
V3 = Troisième tableau de la Ville
Pablo = Pablo, le vendeur de mules
Star Ranch = Star Ranch de Jim Black (pour travailler comme cow-boy)

E.M. = Entrée de la Mine (à déboucher)
Mine = La Mine où se cache le trésor...
Cab.Ben = Cabane du vieux Ben (visite intéressante)
Fort = Le Fort (très joli)
In camp = Indien (vaut mieux que deux tu l'auras !... danger)
In = Camp Indien (une curiosité touristique, on peut fumer...)
Bis = Bisons (pas futés, ils chargent et vous piétinent !...)
case tramée = Le Désert et ses charmes...

N.B. : Attention aux déplacements avec des changements de direction, car ils ne comptent pas toujours pour une case, même avec un changement de tableau, en particulier quand on se trouve en limite de territoire.

Bonne distraction et ayez de la patience ; le circuit complet, sans fautes de parcours, prend plus de quinze minutes...



CODE ASCII

SEMI-GRAPHIQUES SOUS DBASE

PAR ALAIN ADAMSKI

*Le manuel de référence accompagnant le **PCW** ne représente pas les codes **ASCII 128** à **159**. Il s'agit, en l'occurence, des caractères semi-graphiques qui, utilisés à bon escient, permettent de réaliser de belles présentations de vos menus et programmes (cadres simples ou doubles).*

Le programme **128TO159.CMD** (lancé par **do 128TO159**), nous donne une idée de quelques réalisations possibles. **DO ECHOPCW** vous affiche les codes et leurs équivalents décimaux. Nous voyons, une fois de plus, l'importance de ces codes.

Figure 1
Les codes graphiques avec DBASE ? Mais c'est tout simple !

```
TABLEAU DES CODES ASCII 128 à 159

Caractères semi-graphiques:          Nombres décimaux:

                    ------)          128 129 130 131 132
                    ------)          133 134 135 136 137
                    ------)          138 139 140 141 142
                    ------)          143 144 145 146 147
                    ------)          148 149 150 151 152
                    ------)          153 154 155 156 157
                    ------)          158 159

Appuyez sur une touche ...
                                                 Drive is A:
```

N.B. Le code **ASCII** entre parenthèses sera précédé de **CHR** sans le signe **$**.

Pour construire, par exemple, une "touche" de machine à écrire avec un **A** en son centre, tapons sous **DBASE** :

MODIFY COMMAND TOUCHE1

```
ERASE
à 16,42 SAY CHR(134)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(140)
à 17,42 SAY CHR(133) + "A" + CHR(133)
à 18,42 SAY CHR(131)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(137)
```

Sortie de la modification de commande par <**ALT**> <**W**>

Puis **DO TOUCHE1**

Figure 2
Voilà le résultat :

A

(Les codes **134-140-131-137** représentent les coins du cadre.)

Nous nous rendons compte de l'ampleur de la tâche lorsqu'il s'agit de réaliser de grands cadres pour des menus. Nous utiliserons alors les **VARIABLES MEMOIRES**.

RAPPEL SUR LES VARIABLES MEMOIRES

CREATION	**STORE** <expression> **TO** <variable mémoire>
SAUVEGARDE	**SAVE TO** <nom du fichier> (l'extension sera **.MEM**)
RESTITUTION	**RESTORE FROM** <nom de la variable>
EFFACEMENT	**RELEASE** <nom de la variable> pour une seule variable **RELEASE ALL** pour toutes

ATTENTION : **DBASE II** autorise **64** variables et **1536** caractères au total.

Le code **ASCII** <**138**> représente une portion de ligne horizontale double. Créons une variable ayant pour nom : **HD** = (Horizontale Double).

STORE CHR(138) TO HD

Faisons de même pour la ligne verticale double <**133**>.

STORE CHR(133) TO VD

Construisons, maintenant, les variables suivantes :

STORE CHR(134) + HD + HD + HD + CHR(140) TO LIGNE1
STORE VD + ".A." + VD TO LIGNE2
STORE CHR(131) + HD + HD + HD + CHR(137) TO LIGNE3

Le signe <.> représente un espace vide.

Sauvegardons ces variables dans un fichier mémoire en tapant : **SAVE TO TOUCHE**. Le fichier **TOUCHE.MEM** vient d'être créé.

Par **modify command**, écrivons notre programme : **TOUCHE1.CMD**

```
MODIFY COMMAND TOUCHE1
------------------------------
ERASE
RESTORE FROM TOUCHE
à 20,42 SAY LIGNE1
à 21,42 SAY LIGNE2
à 22,42 SAY LIGNE3
<ALT W>
------------------------------
```

Puis **DO TOUCHE1**

Nous voyons l'intérêt d'un tel procédé, surtout si plusieurs touches doivent être définies à l'écran.

VIDEO-INVERSE

Nous pouvons également sauvegarder la **VIDEO-INVERSE** dans une variable :

STORE CHR(27) + CHR(112) TO VID
(activation)

STORE CHR(27) + CHR(113) TO NVID
(désactivation)

SAVE TO VIDEO

Exemple d'utilisation :

STORE CHR(134)+HD+HD+HD+CHR(140) TO DLIGNE1
STORE VD+VID+"A"+NVID+VD TO DLIGNE2
STORE CHR(131)+HD+HD+HD+CHR(137) TO DLIGNE3
SAVE TO TOUCHE2

```
MODIFY COMMAND TOUCHE2
------------------------------
ERASE
RESTORE FROM TOUCHE2
à 16,30 SAY DLIGNE1
à 17,30 SAY DLIGNE2
à 18,30 SAY DLIGNE3
<ALT W>
------------------------------
```

Puis **DO TOUCHE2**

Le **"A"** se trouve maintenant en **VIDEO-INVERSE** comme l'illustre la figure **3**.



Figure 3

CAS PRATIQUES

Nous allons maintenant aborder la phase pratique découlant naturellement de ce que nous venons d'essayer.

Pour commencer, nous allons créer deux fichiers de variables appelées **ECHO.MEM** et **MENU.MEM** qui serviront au bon fonctionnement de trois commandes expérimentales: **128TO159.CMD, ECHO.CMD** et **MENU.CMD**

SAISIE DES COMMANDES

Les commandes **CREMENU.CMD** et **CREECHO.CMD** ne servent qu'une fois (dans la mesure où elles sont correctement saisies dès le départ) pour la création et la sauvegarde des fichiers de variables **ECHO.MEM** et **MENU.MEM**.

Etant rappelés par les commandes expérimentales, il est impératif que les fichiers variables soit créés d'abord.

COMMANDES EXPERIMENTALES

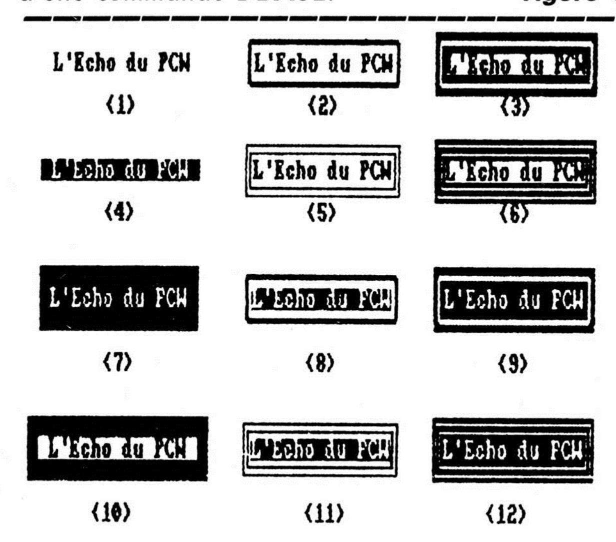
128TO159.CMD

Servant à rappeler les numéros de codes graphiques utilisables avec **DBASE**, cette commande utilise les fichiers variables **MENU.MEM**. La façon la plus utile d'utiliser cette commande est probablement de la copier sur chaque disquette **DBASE** pour qu'elle puisse servir lors de la création d'un écran quelqu'il soit (voir figure **1**).

ECHO.CMD

Vocation identique à la commande précédente, celle-ci utilise le fichier de variables **ECHO.MEM** créé à l'aide de **CREECHO.CMD**. Elle illustre avec force exemples les possibilités de présentation des titres et des éventuelles options d'une commande **DBASE**.

Figure 4



Appuyez sur une touche pour continuer

Drive is A:

MENU.CMD

Point de départ d'une application beaucoup plus importante, cette commande récapitule tout ce que vous venez de voir et son adaptation ne devrait pas poser de problème. Le fichier clients proposé le mois dernier par **Marc HERMION** en ferait un excellent exercice.

Figure 5

```
                    RECHERCHE SUR :

 [ UN NOM ]          ████████████████████   [1]

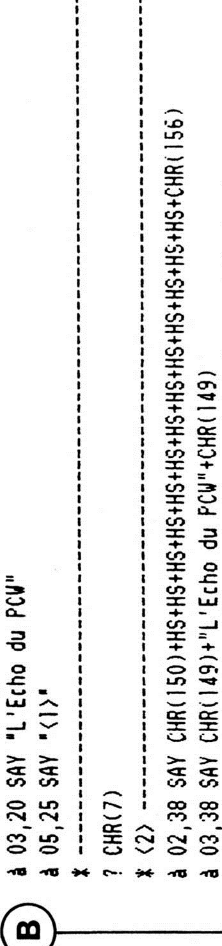
 [ UNE  VILLE ]      ████████████████████   [2]

 [ UNE PROFESSION ]  ████████████████████   [3]

          AJOUTER DES FICHES ......... A
          CHOIX RECHERCHES ........... R
          DES EXEMPLES ............... X
          LES CODES 128-159 .......... C

 RETOUR DBASE ............... B
                                   VOTRE CHOIX  ?
 RETOUR CP/M ................ Q
```

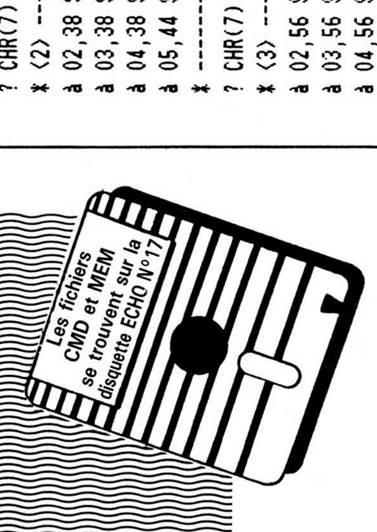




(B)

```
à 03,20 SAY "L'Echo du PCW"
à 05,25 SAY "<1>"
* -----------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <2> -------------------------------------------------------------------
à 02,38 SAY CHR(150)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(156)
à 03,38 SAY CHR(149)+"L'Echo du PCW"+CHR(149)
à 04,38 SAY CHR(147)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(153)
à 05,44 SAY "<2>"
* -----------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <3> -------------------------------------------------------------------
à 02,56 SAY VID+CHR(150)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(156)+NVID
à 03,56 SAY VID+CHR(149)+NVID+"L'Echo du PCW"+VID+CHR(149)+NVID
à 04,56 SAY VID+CHR(147)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(153)+NVID
à 05,62 SAY "<3>"
* -----------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <4> -------------------------------------------------------------------
```





(A)

```
* ===================
*     CREMENU.CMD
* ===================
STORE CHR(27)+CHR(112) TO VID
STORE CHR(27)+CHR(113) TO NVID

STORE CHR(154) TO H
STORE CHR(149) TO V
```

```
STORE CHR(150)+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+CHR(156) TO LIGNE1
STORE CHR(149)+"****************"+CHR(149) TO LIGNE2
STORE CHR(147)+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+H+CHR(153) TO LIGNE3

STORE CHR(150)+H+H+H+CHR(156) TO PLIGNE1
STORE CHR(149)+"***"+CHR(149) TO PLIGNE2
STORE CHR(147)+H+H+H+CHR(153) TO PLIGNE3

STORE VID+"******************************"+NVID TO VIDEO

SAVE TO MENU

* le signe * représente un espace vide

* ============================
*      CREECHO
* ============================

STORE CHR(27)+CHR(112) TO VID
STORE CHR(27)+CHR(113) TO NVID

STORE CHR(154) TO HS
STORE CHR(149) TO VS
STORE CHR(138) TO HD
STORE CHR(133) TO VD

SAVE TO ECHO

* ================================================
* Nom: ...................... ECHOPCW.CMD
*
* Observations: ............. relatif à menu.cmd
* ================================================

RESTORE FROM ECHO
ERASE
SET TALK OFF
? CHR(27)+"f"
? CHR(7)
* <1> ---------------------------------------------------------------------------
```

```
à 08,19 SAY VID+" L'Echo du PCW "+NVID
à 10,25 SAY "<4>"
* ------------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <5> --------------------------------------------------------------------------
à 07,38 SAY CHR(134)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(140)
à 08,38 SAY CHR(133)+"L'Echo du PCW"+CHR(133)
à 09,38 SAY CHR(131)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(137)
à 10,44 SAY "<5>"
* ------------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <6> --------------------------------------------------------------------------
à 07,56 SAY VID+CHR(134)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(140)+NVID
à 08,56 SAY VID+CHR(133)+NVID+"L'Echo du PCW"+VID+CHR(133)+NVID
à 09,56 SAY VID+CHR(131)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(137)+NVID
à 10,62 SAY "<6>"
* ------------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <7> --------------------------------------------------------------------------
à 13,19 SAY VID+"               "+NVID
à 14,19 SAY VID+" L'Echo du PCW "+NVID
à 15,19 SAY VID+"               "+NVID
à 17,25 SAY "<7>"
* ------------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <8> --------------------------------------------------------------------------
à 13,38 SAY CHR(150)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(156)
à 14,38 SAY CHR(149)+VID+"L'Echo du PCW"+NVID+CHR(149)
à 15,38 SAY CHR(147)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(153)
à 17,44 SAY "<8>"
* ------------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <9> --------------------------------------------------------------------------
à 13,56 SAY VID+CHR(150)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(156)+NVID
à 14,56 SAY VID+CHR(149)+"L'Echo du PCW"+CHR(149)+NVID
à 15,56 SAY VID+CHR(147)+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+HS+CHR(153)+NVID
à 17,62 SAY "<9>"
* ------------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <10> -------------------------------------------------------------------------
```

C

```
à 20,18 SAY VID+"                    "+NVID
à 21,18 SAY VID+"                    "+NVID
à 22,18 SAY VID+"                    "+NVID
à 21,19 SAY " L'Echo du PCW "
à 24,24 SAY "<10>"
* ---------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <11> ----------------------------------------------------------------------
à 20,38 SAY CHR(134)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(140)
à 21,38 SAY CHR(133)+VID+"L'Echo du PCW"+NVID+CHR(133)
à 22,38 SAY CHR(131)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(137)
à 24,44 SAY "<11>"
* ---------------------------------------------------------------------------
? CHR(7)
* <12> ----------------------------------------------------------------------
à 20,56 SAY VID+CHR(134)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(140)+NVID
à 21,56 SAY VID+CHR(133)+"L'Echo du PCW"+CHR(133)+NVID
à 22,56 SAY VID+CHR(131)+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+HD+CHR(137)+NVID
à 24,61 SAY "<12>"
* ---------------------------------------------------------------------------
?
?
?
? "                          "+VID+" Appuyez sur une touche pour continuer ";
+NVID
SET CONSOLE OFF
WAIT
SET CONSOLE ON
RESTORE FROM MENU
RETURN

 * ================================================
 * Nom: ...................... MENU.CMD
 *
 * Observations: .............. Fichier principal
 * ================================================

    RESTORE FROM MENU
 SET COLON OFF
    DO WHILE T
```

D

```
à 28,65 SAY VID+ CHR(134)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(140)+NVID
à 29,65 SAY VID+ CHR(133)+"   "+CHR(133)+NVID
à 30,65 SAY VID+ CHR(131)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(138)+CHR(137)+NVID
à 29,67 GET CHOIX
READ
DO CASE
   CASE CHOIX = "1"
   DO NOM
   CASE CHOIX = "2"
   DO VILLE
   CASE CHOIX = "3"
   DO PROF
   CASE CHOIX = "R"
   DO FIND
   CASE CHOIX = "X"
   DO ECHOPCW
   CASE CHOIX = "A"
   DO APPEND
   CASE CHOIX = "C"
   DO 128TO159
   CASE CHOIX = "Q"
   ERASE
   QUIT
   CASE CHOIX = "B"
   ERASE
   CANCEL
   ERASE
ENDCASE
ENDDO

 * ============================================================
 * NOM ............................ 128TO159.CMD
 *
 * OBSERVATIONS .................... Fichier Relatif à MENU.CMD
 * ============================================================

 ERASE
 SET TALK OFF
 SET COLON OFF
 RESTORE FROM MENU
```

```
ERASE
STORE "?" TO CHOIX
ERASE
SET TALK OFF

à 00,40 SAY VID+" RECHERCHE SUR : "+NVID
à 02,15 SAY LIGNE1
à 02,65 SAY PLIGNE1
à 03,15 SAY LIGNE2
à 03,34 SAY VIDEO
à 03,65 SAY PLIGNE2
à 04,15 SAY LIGNE3
à 04,65 SAY PLIGNE3
à 03,21 SAY "UN NOM"
à 03,67 SAY "1"
à 07,15 SAY LIGNE1
à 07,65 SAY PLIGNE1
à 08,15 SAY LIGNE2
à 08,34 SAY VIDEO
à 08,65 SAY PLIGNE2
à 09,15 SAY LIGNE3
à 09,65 SAY PLIGNE3
à 08,19 SAY "UNE  VILLE"
à 08,67 SAY "2"
à 12,15 SAY LIGNE1
à 12,65 SAY PLIGNE1
à 13,15 SAY LIGNE2
à 13,34 SAY VIDEO
à 13,65 SAY PLIGNE2
à 14,15 SAY LIGNE3
à 14,65 SAY PLIGNE3
à 13,17 SAY "UNE PROFESSION"
à 13,67 SAY "3"
à 17,25 SAY VID+" AJOUTER DES FICHES "+NVID+" ......... "+VID+" A "
à 19,25 SAY VID+" CHOIX RECHERCHES "+NVID+" ........... "+VID+" R "
à 21,25 SAY VID+" DES EXEMPLES "+NVID+" ............... "+VID+" X "
à 23,25 SAY VID+" LES CODES 128-159 "+NVID+" .......... "+VID+" C "
à 28,15 SAY VID+" RETOUR DBASE "+NVID+" ............... "+VID+" B "
à 30,15 SAY VID+" RETOUR CP/M "+NVID+" ................ "+VID+" Q "
à 29,53 SAY "VOTRE CHOIX"
```

```
* Titre;-----------------------------------------------------------------------
à 00,26 SAY VID+"                              "+NVID+CHR(7)
à 01,26 SAY VID+"                              "+NVID
à 02,26 SAY VID+"                              "+NVID
à 01,27 SAY " TABLEAU DES CODES ASCII 128 à 159 "
* Messages;--------------------------------------------------------------------
à 06,07 SAY VID +" Caractères semi-graphiques; "+NVID
à 06,51 SAY VID +" Nombres décimaux; "+NVID
* Caractères semi-graphiques; -------------------------------------------------
à 09,07 SAY CHR(128)+"     "+CHR(129)+"     "+CHR(130)+"     "+CHR(131)+"     ;
"+CHR(132)
à 12,07 SAY CHR(133)+"     "+CHR(134)+"     "+CHR(135)+"     "+CHR(136)+"     ;
"+CHR(137)
à 15,07 SAY CHR(138)+"     "+CHR(139)+"     "+CHR(140)+"     "+CHR(141)+"     ;
"+CHR(142)
à 18,07 SAY CHR(143)+"     "+CHR(144)+"     "+CHR(145)+"     "+CHR(146)+"     ;
"+CHR(147)
à 21,07 SAY CHR(148)+"     "+CHR(149)+"     "+CHR(150)+"     "+CHR(151)+"     ;
"+CHR(152)
à 24,07 SAY CHR(153)+"     "+CHR(154)+"     "+CHR(155)+"     "+CHR(156)+"     ;
"+CHR(157)
à 27,07 SAY CHR(158)+"     "+CHR(159)
* Nombres décimaux; -----------------------------------------------------------
à 09,51 SAY "128"+"  "+"129"+"  "+"130"+"  "+"131"+"  "+"132"
à 12,51 SAY "133"+"  "+"134"+"  "+"135"+"  "+"136"+"  "+"137"
à 15,51 SAY "138"+"  "+"139"+"  "+"140"+"  "+"141"+"  "+"142"
à 18,51 SAY "143"+"  "+"144"+"  "+"145"+"  "+"146"+"  "+"147"
à 21,51 SAY "148"+"  "+"149"+"  "+"150"+"  "+"151"+"  "+"152"
à 24,51 SAY "153"+"  "+"154"+"  "+"155"+"  "+"156"+"  "+"157"
à 27,51 SAY "158"+"  "+"159"
* Fleches: --------------------------------------------------------------------
à 09,39 SAY "------>"
à 12,39 SAY "------>"
à 15,39 SAY "------>"
à 18,39 SAY "------>"
à 21,39 SAY "------>"
à 24,39 SAY "------>"
à 27,39 SAY "------>"
?
à 30,07 SAY VID+" Appuyez sur une touche ... "+NVID
SET CONSOLE OFF
WAIT
SET CONSOLE ON
RETURN
```

	1	2	3	4	5	6
2	########################					
3	ARTICLES	PAGES	NOTES	HISTOGRAMMES	RANGS	AUTEURS
4	########################					
5	INITIATION A CP/M	6	15,25	*********************	5	MARC HERMION
6	CLAVIER MAKER	12	16,75	*****************************	1	OLIVIER LE BIHAN
7	ETIC'FACILE	17	16,30	***************************	2	CLAUDE ANTIN
8	SNAKY	21	15,40	**********************	4.	PIERRE PAND
9	PARACHUTE	24	14,60	******************	7	OLIVIER RIMMEL
10	CARTE BLANCHE A O.COQUIN	32	14,80	*******************	6	OLIVIER COQUIN
11	L'EVASION TELEMATIQUE	39	13,85	**************	9	GERMAIN DELALANDE
12	TROUVE.BAS	43	16,20	**************************	3	JEAN-EDDIE BOUCHET
13	A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU	47	14,30	*****************	8	MARC HERMION
14	########################					
15	MOYENNE GENERALE	>>>>>>>>>	15,27	*********************		
16	########################					
17	Nos gagnants du mois...	sont...	....	OLIVIER LE BIHAN & GUY DE KERVASDOUE A HARFLEUR		

Festival coquilles !

Ce mois est un grand mois dans les annales du fouettage industriel.

Auteurs, maquettiste, correcteurs, rédacteur et autres scribouilleurs y passent !

D'une main ferme et résolue, j'ai fouetté à tout va !

*La plus jolie coquille est relative à l'omission d'un listing de commande dans l'article **A LA RECHERCHE DE L'OCTET PERDU 2**. Cette absence a causé des dégâts dont l'ampleur n'a pu encore être chiffrée, mais elle coûte la prime à **Marc HERMION** qui en pleure à chaudes larmes... Comme je suis naturellement bon, je vous donne la commande manquante en exclusivité ! Elle est à saisir sous le nom **CH_NOM** à l'aide de la fonction **MODIFY COMMAND** de **DBASE**. Ceci fait tout marche à merveille.*

```
* COMMAND RECHERCHE D'UN NOM CH_NOM.CMD V1.1
* 12/01/88
*
*
SELECT PRIMARY
STORE "          " TO NOM2
à 6,5 SAY "*** RECHERCHE D'UN CLIENT ***"
à 8,5 SAY "ENTREZ SON NOM" GET NOM2 PICTURE "!!!!!!!!!!"
READ
STORE $(NOM2,1,3) TO NOM2
FIND &NOM2
IF # # 0
DO AF_CLI
ELSE
à 8,5 SAY "NOM INCONNU... PRESSEZ <RETURN> POUR CONTINUER"
WAIT
ERASE
RETURN
```

*Dans le genre ''j'y pense et puis j'oublie'', le courrier du mois dernier a, lui aussi, été victime de l'amnésie des uns et de l'inattention des autres pour lesquelles des rectifications ont du être apportées. Situées en page **53**, je vous encourage à les découvrir.*

*Pour terminer sur le chapitre des modifications, je signale que l'attente papier provoquée par l'excellent **ETIC FACIL** de **Claude ANTIN** peut être supprimée par l'ajout de la ligne **55** suivante :*

55 LPRINT CHR$(27)''c''CHR$(27)''N''CHR$(0)

N'est-ce pas merveilleux tout cela ?

ASTRO, SUITE ET FIN...

Pour en terminer avec l'épineux problème engendré par l'interdiction faite par Partenaire **ASTRAL** d'utiliser son programme à des fins commerciales, voici le détail de ce qu'il propose :

Version licence à **5000 F** permettant la diffusion et la vente de **500** thèmes soit, à l'achat, **10 F** le thème. Sachant qu'un thème peut être vendu entre **50** et **100 F**, le rapport est compris entre **5** et **10**. Donc la rentabilité est totale, nous dit-il.

LE CLUB MOINS CHER

Les réabonnés du CLUB ont eu l'excellente surprise de se voir rembourser **100 F** et cela mérite une explication publique. En effet, dans sa grande mansuétude, le chef a accordé que les réabonnements CLUB soient moins chers de **100 F**. Les ré-inscriptions sont donc ramenées à **250 F** et **190 F**, pour les chômeurs et étudiants. A ce prix-là, c'est donné !

IL A GAGNE

Olivier LE BIHAN gagne la prime de **1000 F** grâce à vos votes unanimes. Ce n'est que justice quand on songe au temps que son programme fait gagner pour la redéfinition des claviers et, comme le temps, c'est de l'argent... Il l'empoche !

IL NOUS AIME

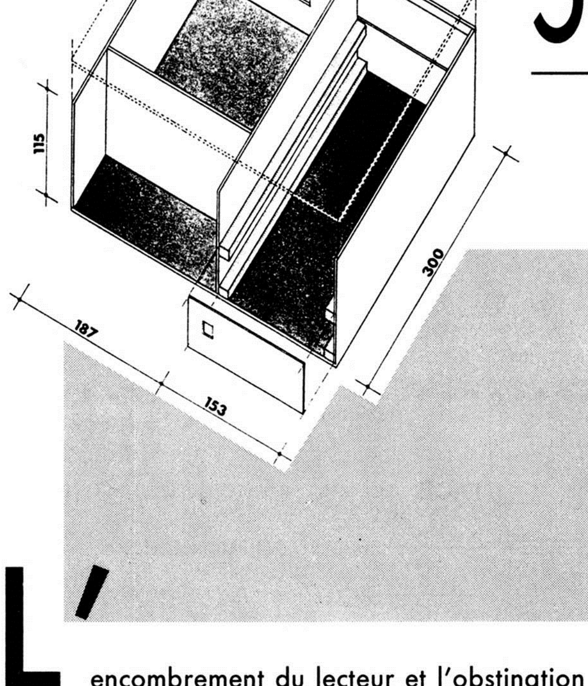
Oui, je vous aime et je vous dis au mois prochain pour un nouveau festival de coups et blessures en direct de nos studios de COGNAC JAY. A vous Paris !

■ Pierre PAND

ADAPTATION

DU LECTEUR 5'1/4 SUR LE PCW

PAR BERNARD GRIFFON



L'encombrement du lecteur et l'obstination de mon **PCW** à l'ignorer totalement, si le lecteur n'est pas mis sous tension avant la mise en route de **CP/M** ou **LOCOSCRIPT**, ce que j'oubliais régulièrement, m'ont amené à réaliser l'adaptation du lecteur d'une façon "intégrée" sous le moniteur suivant les plans ci-contre. La mise en route de l'ensemble se fait par un contacteur bipolaire lumineux et les interrupteurs des appareils restent toujours enclenchés (j'ai utilisé un interrupteur de machine à laver, car il est plus facile dans ma campagne de trouver un fournisseur de matériel électroménager qu'un détaillant en électronique).

Contrairement à ce que conseille l'article de l'***ECHO N°13***, je n'ai pas modifié la façade de mon **PCW** car cela me paraît inesthétique. Il suffit, après avoir déposé le capot arrière, de faire une ouverture de la dimension du connecteur en dessous, à droite et le plus en arrière possible, à l'aide d'une râpe ronde (c'est très facile) et de passer le cable plat par cette ouverture.

La hauteur du boîtier intégrant le lecteur est donnée par les boîtes de disquettes **3'**, la place restant à gauche du lecteur permettant de ranger, sous la main, (et les yeux si on prend la peine de mettre des étiquettes sur les tranches des boîtiers) les logiciels les plus couramment employés.

Les autres dimensions sont déterminées par la base du moniteur pour la largeur et par la longueur du lecteur pour la profondeur.

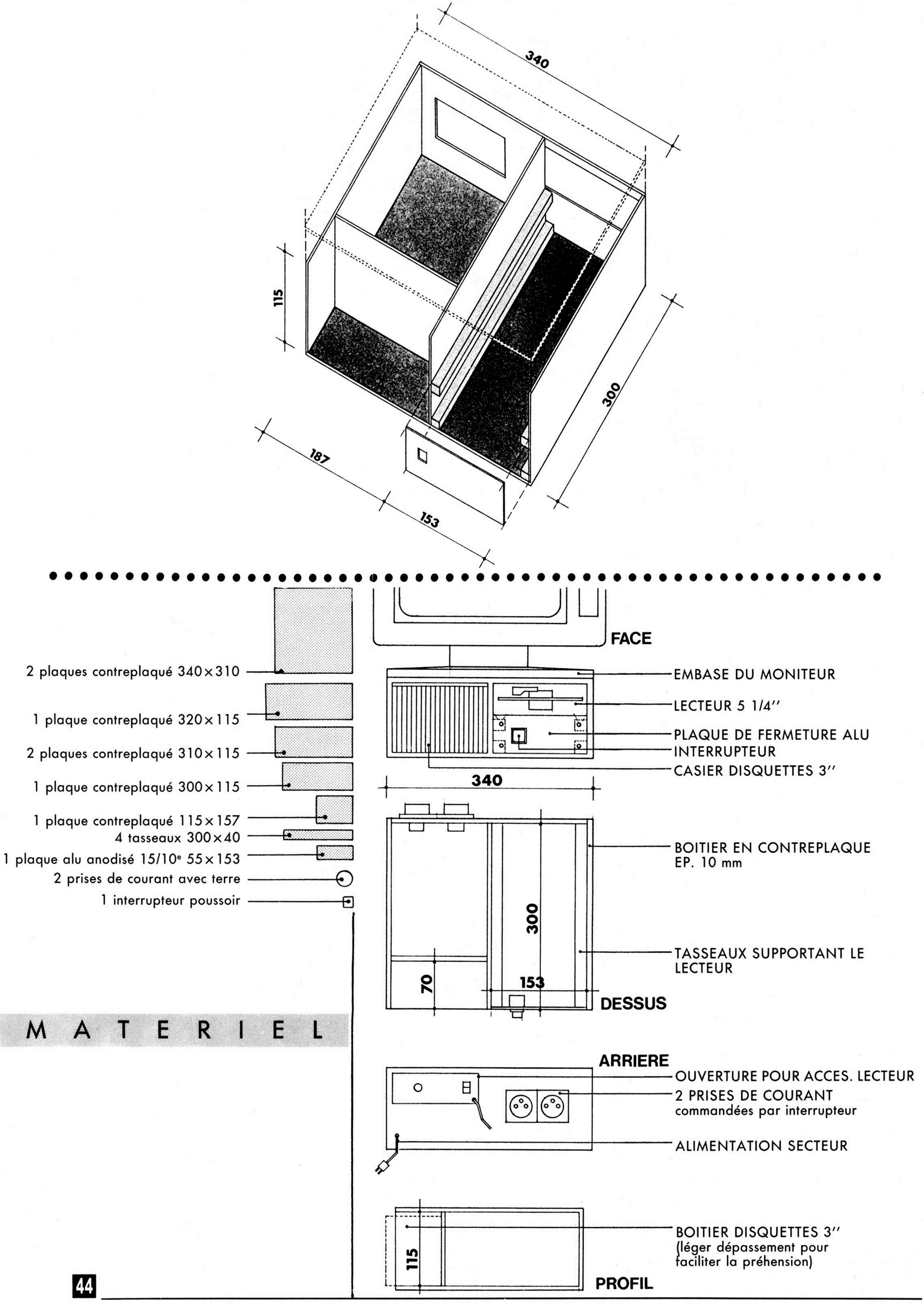
Le cordon d'alimentation est raccordé au contacteur cité plus haut (attention : le lecteur est équipé d'un fil de terre, il faut donc prévoir un cordon **3** fils et une prise raccordée à la terre), celui-ci alimente deux prises fixées derrière le boîtier à réaliser : une pour le lecteur et l'autre pour le **PCW**.

Une ouverture à l'arrière du boîtier permet d'accéder à l'interrupteur du lecteur éventuellement et, surtout, à l'inverseur **40-80** pistes.

Il ne reste qu'à passer deux couches de peinture de la même teinte que le **PCW** et, avant de refermer le capot du moniteur, y ajouter les circuits d'extension de mémoire aux emplacements prévus à cet effet et on obtient un super **PCW 8512** look **PC**, l'écran surélevé à bonne hauteur des yeux et l'avantage de n'entraîner aucun risque de mettre une disquette dans le mauvais lecteur.

Côté utilisation, ce lecteur est vraiment super, il est géré par l'ordinateur comme s'il avait toujours été là, quant au prix des disquettes ce n'est même pas la peine d'en parler !




340
115
300
187
153
FACE
EMBASE DU MONITEUR
LECTEUR 5 1/4''
PLAQUE DE FERMETURE ALU
INTERRUPTEUR
CASIER DISQUETTES 3''
340
2 plaques contreplaqué 340×310
1 plaque contreplaqué 320×115
2 plaques contreplaqué 310×115
1 plaque contreplaqué 300×115
1 plaque contreplaqué 115×157
4 tasseaux 300×40
1 plaque alu anodisé 15/10e 55×153
2 prises de courant avec terre
1 interrupteur poussoir
BOITIER EN CONTREPLAQUE
EP. 10 mm
300
TASSEAUX SUPPORTANT LE
LECTEUR
70
153
DESSUS
M A T E R I E L
ARRIERE
OUVERTURE POUR ACCES. LECTEUR
2 PRISES DE COURANT
commandées par interrupteur
ALIMENTATION SECTEUR
BOITIER DISQUETTES 3''
(léger dépassement pour
faciliter la préhension)
115
PROFIL



N'attendez pas pour inscrire votre entreprise en retournant ce jour le bon ci-dessous à :
LOGI'STICK - CAPN LE BONAPARTE - BOITE 49 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX



SOYEZ PRODUCTIF !

•

SOIGNEZ VOTRE COMMUNICATION

•

GAGNEZ DU TEMPS...

•

ET DE L'ARGENT !

•

Au service de ses lecteurs, L'Echo du PCW met ses compétences, son savoir-faire et son important fichier de fournisseurs au service des entreprises de toutes tailles.

Entièrement gratuit, ce nouveau catalogue "entreprise" est remis à jour et envoyé régulièrement à toute entreprise ou profession libérale qui en fait la demande.

Les prestations de ce service sont regroupées dans un catalogue spécial qui sera adressé à toute demande libellée sur papier à en-tête mentionnant les numéro de SIRET et d'APE (ou titre pour les professions libérales).

- PC/PCW la compatibilité est possible avec le service entreprise avec un nouveau service de transfert de fichiers soit : recopie de fichiers CP/M vers MS/DOS ou l'inverse (MS/DOS vers CP/M).

- Ce qui sort de votre entreprise est à son image alors soignez-la avec :
  Papier à en-tête personnalisée en continu
  Facture à en-tête personnalisée en continu
  et tout type de formulaires personnalisés en continu.

- Le service entreprise, c'est aussi une liste de prestataires compétents pour résoudre vos problèmes quotidiens comme :
  Programmes sur mesure (tous langages)
  Connexions difficiles
  Maintenance et formation

- De nombreux revendeurs accordent des remises aux entreprises, collectivités et professions libérales. Le service entreprise vous en donne la liste actualisée.

STE : ______________ FORME JURIDIQUE* : ______________ CAPITAL* : ______________

ADRESSE COMPLETE : ______________

____

NOM ET PRENOM DU RESPONSABLE ACHAT INFORMATIQUE : MR° - MME° - MELLE° : ______________

ACTIVITE PRINCIPALE : ______________

NOMBRE DE PCW EN SERVICE DANS L'ENTREPRISE : ______________

* FACULTATIF - ° RAYEZ LA MENTION INUTILE

COMMENT REALISER

VOS PROSPECTIONS COMMERCIALES

A PARTIR DES

ADRESSES DU MINITEL ?

Synatel

COMMENT REDUIRE VOTRE

FACTURE MINITEL

ET SIMPLIFIER

VOS TRANSACTIONS

(télex, bourse,...) ?



C'est SYNATEL'MENT SIMPLE !

COMMENT CREER

VOTRE PROPRE

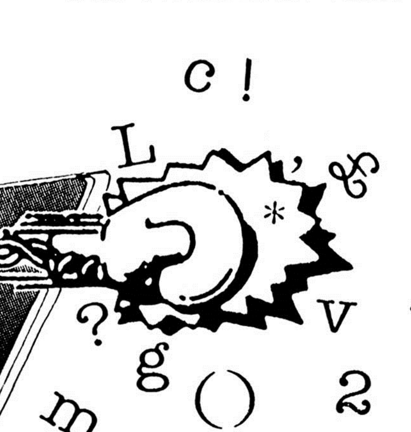
SERVICE TELEMATIQUE ?

MYNEA ET SYNEA POUR PCW SONT DISPONIBLES CHEZ VOTRE REVENDEUR. C'est une exclusivité D.D.I.
(1) 48.67.28.44 +

INITIATION AU CP/M



PAR MARC HERMION





Connaître CP/M, c'est connaître son matériel et s'assurer d'en tirer le meilleur ou plus simplement en obtenir les avantages pour lesquels il a été conçu.
Pas de bidouille, pas de truc introuvable par une alchimie mystérieuse, non, le CP/M se découvre par un apprentissage méthodique et patient des fonctions auxquelles les nombreux utilitaires qui l'accompagnent donnent accès.
Continuons son étude en abordant le second volet sur SET.COM, en découvrant l'une des protections de fichiers la plus efficace qui soit.

PREPARATION DE LA DISQUETTE D'ESSAI

Comme nous l'avons fait le mois précédent, nous allons regrouper sur une seule et même disquette les programmes dont nous aurons besoin pour mieux comprendre les subtilités de la protection de fichiers.

1 : Formatage d'une disquette en **A:**
2 : Introduction de la disquette **CP/M** (face **2** pour les **8000**)
3 : Lancement de **PIP** par **PIP** **<RETURN>**
4 : Transfert en **M:** de différents fichiers par : →

M:=DIR.COM <RETURN>
M:=PIP.COM <RETURN>
M:=SET.COM <RETURN>
M:=TYPE.COM <RETURN>
M:=BASIC.COM <RETURN>
M:=ERASE.COM <RETURN>
M:=RENAME.COM <RETURN>

5 : Echange de la face **2** par la face **3** (inutile pour le **9512**)
6 : Transfert en **M:** de quelques fichiers par :

M:=DUMP.COM <RETURN>
M:=DATE.COM <RETURN>
M:=INITDIR.COM <RETURN>

7 : Echange de la face **3** par la disquette formatée en **1**
8 : Transfert de tous les fichiers mis en **M:** sur **A:** par :

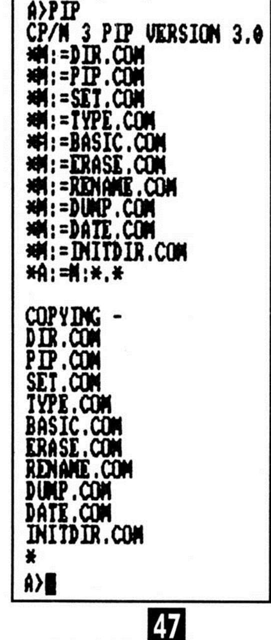
A:=M:*.* <RETURN>

9 : Sortie de **PIP** par une pression sur <**STOP**>
Notre disquette d'essai est enfin prête pour le grand moment...

PREMIER ESSAI : INITIALISATION DE LA DISQUETTE

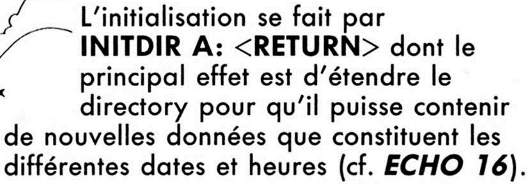
Le terme "initialiser", d'emploi assez courant en informatique, exprime l'action de mettre certaines variables ou certains pointeurs à des valeurs qui auront une importance pour la suite des opérations. C'est donc la mise à des valeurs **INITIALES**. Dans notre cas, l'initialisation consiste à préparer la disquette et, plus précisément, son directory afin qu'il soit prêt à accueillir des informations d'un type nouveau. Nous l'avons fait le mois dernier sans entrer dans les détails du fait de la densité des informations nouvelles et nous nous rattrapons ce mois-ci.

Figure 1 ▼



```
A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*M:=DIR.COM
*M:=PIP.COM
*M:=SET.COM
*M:=TYPE.COM
*M:=BASIC.COM
*M:=ERASE.COM
*M:=RENAME.COM
*M:=DUMP.COM
*M:=DATE.COM
*M:=INITDIR.COM
*A:=M:*.*

COPYING -
DIR.COM
PIP.COM
SET.COM
TYPE.COM
BASIC.COM
ERASE.COM
RENAME.COM
DUMP.COM
DATE.COM
INITDIR.COM
*
A>
```



L'initialisation se fait par **INITDIR A: <RETURN>** dont le principal effet est d'étendre le directory pour qu'il puisse contenir de nouvelles données que constituent les différentes dates et heures (cf. ***ECHO 16***).

Si cette initialisation n'est pas obligatoire pour la protection de fichiers, elle n'en reste pas moins utile pour l'utilisation cumulée de la protection et de la datation des fichiers.

La deuxième opération est, quant à elle, indispensable à la prise en compte de toute opération de protection. Elle consiste à valider la protection générale du disc. Ceci se fait par :

SET °PROTECT=ON§ <RETURN>

A ce stade, aucun fichier n'est encore sous clé si aucun mot de passe ne leur a été affecté. C'est l'objet de notre second essai...

```
A>INITDIR A:
INITDIR WILL ACTIVATE TIME STAMPS FOR SPECIFIED DRIVE.
Do you want to re-format the directory on drive: A  (Y/N)?  Y

A>SET °PROTECT=ON§

Label for drive A:

Directory      Passwds  Stamp    Stamp    Stamp
Label          Reqd     Create   Access   Update
-------------- -------  -------  -------  -------
A:LABEL   .     on       off      off      off
 A>█
```

Figure 2

SECOND ESSAI : PROTECTION D'UN FICHIER

La protection d'un fichier consiste à lui affecter un mot de passe sans lequel un nombre impressionnant de fonctions ne pourront avoir lieu, citons-les pour mémoire :

- Listage par **DUMP** (pour les fichiers de données ou les programmes)
- Désassemblage ou dump par **SID** (tous les fichiers)
- Listage par **TYPE** (pour les fichiers **ASCII**)
- Copie par **PIP** (tous les fichiers)
- Renommage par **RENAME** (tous fichiers)
- Effacement par **ERASE** (tous fichiers)
- Chargement par **BASIC** (pour les programmes basic)
- Lancement sous **CP/M** (pour les programmes **CP/M**)
- Modification par **SET** (tous les fichiers)
- Utilisation par un quelconque programme **CP/M** (tous les fichiers)

Après cet énoncé, nous flairons bien que la protection peut être une redoutable alliée pour la conservation et le respect de nos fichiers.

Protégeons un programme **CP/M** comme **PIP.COM** par :

SET PIP.COM °PASSWORD=BEURK'' <RETURN>

où **BEURK** est le mot de passe dont la longueur ne peut excéder **8** caractères.

Lançons **PIP** par : PIP <RETURN>...

Le résultat est consternant puisqu'il provoque une erreur du système. Toute autre tentative n'amenant rien de meilleur, nous concluons en choeur : ''mieux vaut connaître le mot de passe que de tenter l'impasse !''.

TROISIEME ESSAI : LES FICHIERS ASCII

Avant de démarrer et surtout d'oublier, déprotégeons **PIP** par :

SET PIP.COM °PASSWORD= <RETURN>

```
A>SET PIP.COM °PASSWORD=BEURK§

A:PIP     .COM  Protection = READ, Password = BEURK

A>PIP

CP/M Error On A: Password Error
BDOS Function = 15  File = PIP     .COM
A>SET PIP.COM °PASSWORD=


A:PIP     .COM
Password ?

A:PIP     .COM  Protection = NONE, Password =

A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*█
```

Figure 3

suivi par l'entrée de **BEURK <RETURN>**

Nous remarquons, d'une part, que l'annulation d'un mot de passe se fait par l'entrée d'un mot de passe sans mot de passe (logique non ?) et, d'autre part, que la saisie du mot de passe reste invisible à l'écran (confidentialité oblige).

Lançons **PIP** par **PIP <RETURN>**. L'étoile qui s'affiche nous rassure sur le sérieux de cet article. **PIP** est bien déprotégé. Toujours avec l'étoile à l'écran, créons un fichier **ASCII** par :

TOTO=CON: <RETURN>

tapons en toutes lettres :

J'AI DU BON TABAC DANS MA TABATIERE <RETURN> <ALT J> <ALT Z> <STOP>

De retour à **A**>, nous allons visualiser le contenu de **TOTO** par :

TYPE TOTO <RETURN>

et connaître ses entrailles par :

DUMP TOTO <RETURN>

C'est flagrant, **TOTO** ne nous cache rien et, maintenant, nous allons supposer que l'information qu'il contient est de la plus haute importance et qu'elle mérite d'être protégée de toute indiscrétion (le tabac est cher de nos jours !).

Protégeons-le par :

SET TOTO °PASSWORD=TATA§ <RETURN>

et tentons une percée par :



TYPE TOTO <**RETURN**> ou mieux
DUMP TOTO <**RETURN**>...

Efficacité oblige, **TOTO** reste muet face à l'inquisition d'un fumeur concurrent...

Nous seuls avons les moyens de le faire parler par :

SET TOTO °PASSWORD= <RETURN>

```
A>PIP
CP/M 3 PIP VERSION 3.0
*TOTO=CON:
J'AI DU BON TABAC DANS A TABATIERE
*↑C
A>TYPE TOTO
J'AI DU BON TABAC DANS A TABATIERE

A>DUMP TOTO


CP/M 3 DUMP - Version 3.0
0000: 4A 27 41 49 20 44 55 20 42 4F 4E 20 54 41 42 41 J'AI DU BON TABA
0010: 43 20 44 41 4E 53 20 41 20 54 41 42 41 54 49 45 C DANS A TABATIE
0020: 52 45 0D 0A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A RE..............
0030: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A ................
0040: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A ................
0050: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A ................
0060: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A ................
0070: 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A 1A ................
A>SET TOTO °PASSWORD=TATA§

A:TOTO          Protection = READ, Password = TATA

A>TYPE TOTO
 Password:

 Password:

 CP/M Error On A: Password Error
 BDOS Function = 15  File = TOTO
 A>DUMP TOTO


 CP/M 3 DUMP - Version 3.0
 Enter Password: JESAISPA
 Password Error
 A>
```

Figure 4

QUATRIEME MYSTERE : LE MOT DE PASSE PAR DEFAUT

Le mot de passe par défaut permet de déprotéger en masse plusieurs fichiers ayant le même mot de passe. Essayons...

Protégeons **PIP.COM** et **BASIC.COM** avec le mot de passe **SMURF** puis **DATE.COM** et **DIR.COM** avec le mot de passe **TANGO** par :

SET PIP.COM °PASSWORD=SMURF§
SET BASIC.COM °PASSWORD=SMURF§
SET DATE.COM °PASSWORD=TANGO§
SET DIR.COM °PASSWORD=TANGO§

Toute tentative d'exécution de l'un de ces **4** programmes doit se solder par un échec du fait des protections qui viennent d'être mises.

Mettons le mot de passe par défaut à **TANGO** par :

SET °DEFAULT=TANGO§ <RETURN>

Maintenant lançons **DIR** par **DIR °FULL§** <**RETURN**>, il fonctionne !

Essayons **DATE** par **DATE** <**RETURN**>... Il fonctionne aussi mais **PIP** <**RETURN**> ou **BASIC** <**RETURN**> ne fonctionnent pas. **DEFAULT** a agi.

Il suffit de faire l'inverse par **SET °DEFAULT=SMURF§** pour vérifier qu'à leur tour **BASIC** et **PIP** fonctionnent alors, **DATE** et **DIR** ont retrouvé leur mutisme de circonstance.

Pour finir avec cet essai, désactivons le mot de passe par défaut par :

SET °DEFAULT= <RETURN>

et supprimons les mots de passe de **PIP**, **BASIC**, **DATE** et **DIR** par...

Excellent exercice !!!

```
A>SET PIP.COM °PASSWORD=SMURF§

A:PIP     .COM  Protection = READ, Password = SMURF

A>SET BASIC.COM °PASSWORD=SMURF§

A:BASIC   .COM  Protection = READ, Password = SMURF

A>SET DIR.COM °PASSWORD=TANGO§

A:DIR     .COM  Protection = READ, Password = TANGO

A>SET DATE.COM °PASSWORD=TANGO§

A:DATE    .COM  Protection = READ, Password = TANGO

A>SET °DEFAULT=TANGO§

Default password = TANGO

A>DATE
Wed 12/15/82 00:12:01
A>PIP

CP/M Error On A: Password Error
BDOS Function = 15  File = PIP     .COM
A>█
```

Figure 5

Figure 6

```
A>SET ?I?.COM °PASSWORD=TOTO§

A:DIR     .COM  Protection = READ, Password = TOTO
A:PIP     .COM  Protection = READ, Password = TOTO

A>SET ?I?.COM °PASSWORD=


A:DIR     .COM
Password ?

A:DIR     .COM  Protection = NONE, Password =
A:PIP     .COM  Protection = NONE, Password =

A>SET *.COM °PASSWORD=TATA§

A:DIR     .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:PIP     .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:SET     .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:TYPE    .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:BASIC   .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:ERASE   .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:RENAME  .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:DUMP    .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:DATE    .COM  Protection = READ, Password = TATA
A:INITDIR .COM  Protection = READ, Password = TATA

A>M:SET *.COM °PASSWORD=


A:DIR     .COM
Password ?

A:DIR     .COM  Protection = NONE, Password =
A:PIP     .COM  Protection = NONE, Password =
A:SET     .COM  Protection = NONE, Password =
A:TYPE    .COM  Protection = NONE, Password =
A:BASIC   .COM  Protection = NONE, Password =
A:ERASE   .COM  Protection = NONE, Password =
A:RENAME  .COM  Protection = NONE, Password =
A:DUMP    .COM  Protection = NONE, Password =
A:DATE    .COM  Protection = NONE, Password =
A:INITDIR .COM  Protection = NONE, Password =

A>█
```

CINQUIEME ESSAI : LA PROTECTION DE MASSE

Comme de nombreux ordres **CP/M**, l'entrée de **JOKERS** est admise. Comme toujours le **JOKER ?** signifiant à la place de n'importe quelle lettre et le **JOKER *** signifiant à la place de n'importe quelle portion de mot ou n'importe quel mot entier.

Protégeons tous les fichiers dont le titre comporte trois lettres avec un **I** en deuxième position et une extension **COM** par :

```
SET ?I?.COM °PASSWORD=TOTO§ <RETURN>
```

Déprotection par :

```
SET ?I?.COM °PASSWORD= <RETURN>
puis entrée de TOTO <RETURN>
```

Protégeons tous les fichier avec extension **COM** après avoir préalablement copié **SET.COM** en **M:** pour pouvoir déprotéger les fichiers en **A:** par :

```
SET*.COM °PASSWORD=TATA§ <RETURN>
```

Déprotection par :

```
M:SET*.COM °PASSWORD= <RETURN>
puis entrée de TATA <RETURN>
```

Comme nous venons de le constater, tous les fichiers concernés sont protégés avec le même mot et leur utilisation pourra se faire après l'emploi de **SET °DEFAULT§**, comme nous l'avons vu dans le cinquième essai.

Arrivés au terme de ces passionnants essais, nous devons reconnaître que la protection est simple à mettre en œuvre et que les effets risquent de surprendre plus d'un curieux. Nous nous séparerons sur un petit truc fort utile lorsqu'il s'agit d'utiliser des mots de passe en gardant une trace écrite.

1. Toujours prendre un code numérique (exemple : **34324** ou **034264**)
2. Le noter en le modifiant avec une clé simple à retenir, exemple :
   ajout de **3** à chaque nombre ou soustraction de **2** à chaque chiffre ou simplement sur un seul chiffre.

Exemple de code à retenir : **34594** on ajoute **3** à chaque chiffre et l'on obtient : **67827** (on ne tient pas compte de la retenue lors de **9+3**, on ne garde que **2**).

Ou encore : soustraire **5** du dernier chiffre. Exemple : avec le code **3453**, on retire **5** de **3** donc **8** (on ajoute **10** à **3** pour permettre l'opération).

Et voilà, la simplicité du procédé est exemplaire et c'est aussi efficace que de coder dans tous les sens, encore faut-il se souvenir de la clé. Mais ça, c'est un autre problème !




pcw
8256/8512
DIGITALISEUR VIDI
Le digitaliseur VIDI est le dernier-né d'une technologie de pointe. Et pour cause, il a été développé par ROMBO Ltd, firme spécialisée dans la conception de digitaliseurs, qui assure un haut niveau de performance, mais jugez plutôt :
Puissance
Muni d'une entrée Vidéo In et d'une sortie Vidéo Out, le digitaliseur Vidi offre des possibilités étonnantes :
• Enregistrement sur magnétoscope de tout ce que l'écran du PCW affiche et ce, en permanence (même Locoscript !). C'est idéal pour créer des bancs-titres, ou des formations sur vidéo cassettes.... • Visualisation sur télévision couleur (avec prise péritel) de tout ce qui se passe sur votre PCW et pourquoi pas pour le projeter sur écran géant. Le rêve des formateurs... • Digitalisation à partir de toute source vidéo composit
télévision (par prise péritel), magnétoscope, caméra vidéo ou caméscope. La seule condition étant que ces appareils disposent d'
sortie en vidéo composite (Vidéo Out, la plupart en sont dotés)
Rapidité
Capture d'image en $1/50^e$ de seconde
Digitalisation de 3 images par seconde !
Ouverture
Les images digitalisées par VIDI sont compatibles avec les meilleurs logiciels de P.A.O et de C.A.O du marché :
• Souris et Stylo optique d'Electric Studio (ART et ARTF)
• Exbasic de Nabitchi & Logi'stick
• Fleet street Editor de Mirror Soft
• Desktop Publishing (DTP-PAO) de Database publication
• Newsdesk International d'Electric Studio.
Et bien d'autres...
DISTRIBUE PAR D.D.I.
Centre d'Affaires Paris Nord "LE BONAPARTE"
93151 LE BLANC MESNIL - Tél. : (1) 48 67 28 44 Tx 213396 F
DIGITALISEUR VIDI
DONNE L'IMAGE A VOTRE PCW 8256/8512



OFFRE EXCEPTIONNELLE RUBANS POUR IMPRIMANTE ★ QUALITE SUPERIEURE ★

Cette offre spéciale est valable du 01/02/88 au 31/03/88

Après des mois de recherche, le CLUB de l'ECHO DU PCW est enfin en mesure de vous présenter des rubans imprimante de qualité exceptionnelle, d'une longévité et d'un noir intense comme vous ne les avez jamais vus !

RUBAN PCW 8256/8512

INCROYABLE!

Par 3 Pièces: 65f l'unité

MEMBRES DU CLUB ECHO: 60 * f l'UNITE!

Délai de livraison maximum: 10 jours

(*) Ce prix est exclusivement réservé aux membres du club ECHO DU PCW

★ BON DE COMMANDE CLUB ECHO DU PCW ★

(France exclusivement)

NOM: ______________________ *PRENOM:* ______________________

ADRESSE: ______________________

____

Je commande par la présente: ....*X 3 Rubans à 195 F les 3 soit* ....*X 195 F =* ....

..........*X 3 Rubans à 180 F les 3 soit* ....*X 180 F =* ....*(*)*

j'ajoute 15 F pour les frais de port et d'emballage

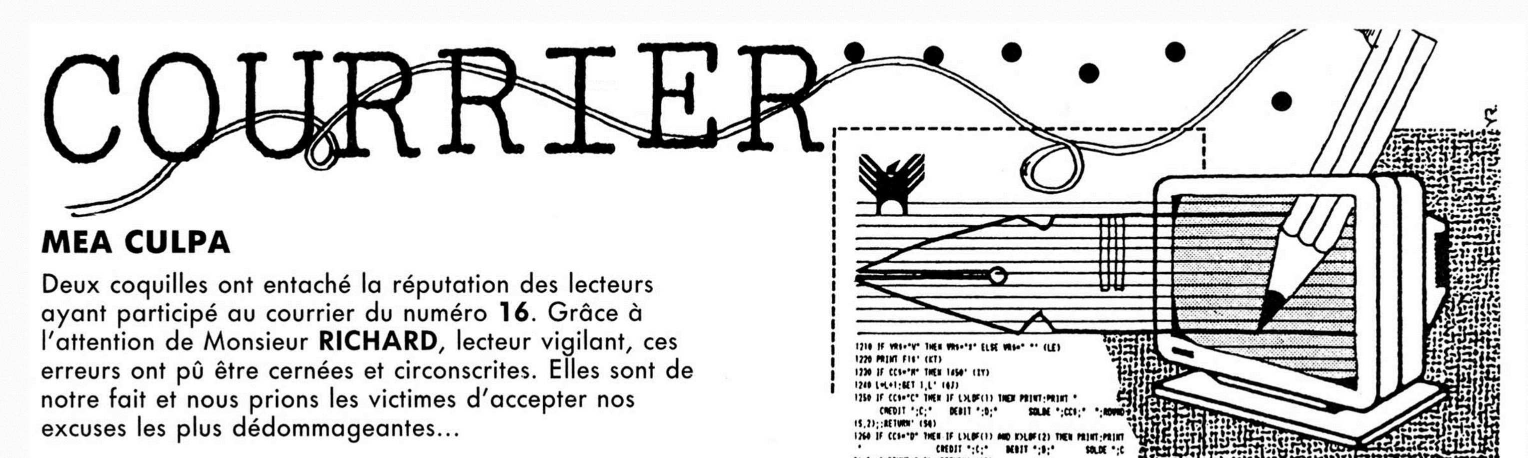
(*) PRIX SPECIAL POUR LES MEMBRES DU CLUB ECHO DU PCW (Indiquez votre numéro:...........................)

Ci-joint mon règlement par ☐ *MANDAT* ☐ *CHEQUE* ☐ *CCP* *Signature obligatoire:*

Adressez votre règlement à l'ordre de LOGI'STICK éditions

Centre d'Affaires Paris Nord - "Le Bonaparte" - Boîte 49 - 93153 Le Blanc Mesnil cédex

COURRIER...



MEA CULPA

Deux coquilles ont entaché la réputation des lecteurs ayant participé au courrier du numéro **16**. Grâce à l'attention de Monsieur **RICHARD**, lecteur vigilant, ces erreurs ont pû être cernées et circonscrites. Elles sont de notre fait et nous prions les victimes d'accepter nos excuses les plus dédommageantes...

Courrier de Monsieur BRODIN

Ligne **530** : la **1ere** valeur n'est pas **CI** mais **C1** (un)
la **8e** valeur **(01)** aurait dû être en gras
Ligne **2920** : ajouter une parenthèse ')' après le **9** dans la correction
Ligne **2940** : ajouter une parenthèse ')' après le **4** dans la correction soit **FIX((N*4)/9**

Courrier de Monsieur LLATY

Le listing qu'il nous conseillait d'ajouter au programme calendrier a purement et simplement été oublié, le voici...

```
250 '            CALCUL DU 1er JOUR DE L'ANNEE
260 '----------------------------------------------
270 PRINT FNC$(3,12);CN$"DE QUELLE ANNEE VOULEZ-VOUS LE CALENDRIER (>1582)";LF$;:INPUT AN%
280 IF AN%<1583 THEN 270
290 tit$="CALENDRIER DE L'ANNEE"+STR$(AN%)
300 J=0:B=0:PRINT CF$
310 M=(AN%*365)+INT((AN%-1)/4)-INT(0.75*INT((AN%-1)/100))+5
320 Y=M-(7*INT(M/7))+1
330 IF INT(AN%/4)=AN%/4 THEN B=1
340 IF (AN% MOD 100)=0 AND (AN% MOD 400)<>0 THEN B=0
350 '----------------------------------------------
360 '                EDITION CALENDRIER
370 '----------------------------------------------
375 PRINT CLS$:PRINT FNC$(20,30);
380 FOR k=1 TO 26:PRINT MID$(tit$,k,1);" ";:NEXT
390 PRINT FNC$(0,8);T$
```

Voilà tout. N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires quant aux erreurs de ce type afin que nous les corrigions dans les meilleurs délais. D'avance merci.

Gérard DUBUC - 07 BANNE

Je dois vous écrire depuis un certain temps déjà et j'espère que vous aurez la patience de me lire jusqu'au bout, malgré la longueur de ma lettre (environ **10** Kilo-Octets) : elle émane d'un fervent lecteur de l'***ECHO*** qui a basculé, malgré lui, dans la jungle informatique sans y être préparé, il y a **4** mois de cela...

''Il n'est rien de plus effrayant que l'ignorance agissante''
GOETHE

INTRODUCTION : Banale mais logique

Mon activité professionnelle (travailleur indépendant) m'impose une quantité de courriers de relance relativement importante à écrire chaque année. Ma vitesse de croisière, sur le clavier d'une machine à écrire, étant en directe concurrence avec celle d'un gastéropode bien connu des gastronomes, je me suis donc tout naturellement dirigé vers **LA** solution, c'est-à-dire le traitement de texte.

Les publicités vantant le mérite et la simplicité du **PCW**, je devenais propriétaire d'un **8256** pour une somme fort raisonnable, afin de faire mes premiers pas en informatique...

Par la suite, tout a été moins simple. En effet, si **AMSTRAD** vante la simplicité d'utilisation de son matériel, c'est compter sans le circuit de distribution (les revendeurs), où, alors là, tout se complique !

CHAPITRE PREMIER : Départ en Croisade, premiers problèmes

J'ai acheté mon **PCW** à Nîmes (**70** km de mon domicile) : il manquait, dans l'emballage, les deux disquettes système qu'on me promit sous **48** heures, trois semaines se sont passées avant que ne parviennent... des copies inutilisables, mon **PCW** les recrachant avec mépris ''format périmé'' ! Ferait-il le difficile ?... Bref, les problèmes commençaient...

... Depuis, j'ai fini par obtenir un Locoscript en état de marche, toujours une copie, faute de mieux, (mon **PCW** n'est pas fier) et j'ai pu commencer à traiter du texte **un mois et demi après mon achat** ! Toujours friand des bons conseils de mon marchand, j'achetais un **DBASE II** pour le fusionner avec Locoscript, ''ce qui ne pose aucun problème'' *(dixit)*... à condition d'être ingénieur en informatique et de posséder une grosse boîte à outils (non fournie) !

CHAPITRE DEUX : L'enlisement

J'ai rompu avec ce revendeur qui me menait en bateau. J'en essayais un autre, à Alès (**35** km de mon domicile). Je gagnais sur la distance mais pas en efficacité, comme nous allons le voir !

Je lui soumets mon problème, à savoir, faire du courrier en nombre, personnalisé : en clair du mailing. Il avait apparemment déjà entendu ce terme, ce qui m'a bougrement rassuré, quant à l'application sur **PCW**... alors là !... Bien sûr, il en vendait des **PCW** mais enfin on ne peut pas tout savoir ! ''Qu'importe, je vais réfléchir à votre problème, il y a sûrement une solution !'' Là-dessus, il me conseille de commencer par acheter un deuxième lecteur et je passe commande pour une unité **FD2** devant me parvenir sous un délai de **10** jours environ.

Deux mois après, je recevais mon lecteur après en avoir refusé un hors d'usage, complètement faussé à l'intérieur (bravo le contrôle !). Quant à mes renseignements, je les attends toujours !

CHAPITRE TROIS : L'espoir

Par hasard, je découvre l'existence de l'***ECHO DU PCW*** ! ! ! qui en est déjà au N°**10**. Je commande immédiatement les **9** numéros précédents : enfin quelque chose de clair !... Je vous dois une fière chandelle, sans votre revue, à cette heure, je serais certainement ruiné et probablement au bord du suicide, à suivre les conseils de mes trop chers revendeurs !

Dans le N°**7**, je trouve le banc d'essai sur **MAILING** de **LOGI'STICK** et en tombe immédiatement amoureux, pensez donc !

CHAPITRE QUATRE : Rechute

Etant déjà fâché avec deux revendeurs de province et ne voulant pas me mettre toute la région à dos, je décide de poursuivre ma quête sur la capitale !... Là, au moins, on doit trouver à qui parler ! Je délègue à un ami tous mes pouvoirs en la matière afin qu'il affronte courageusement la ''gente revendeuse informatique parisienne'' !
Son courage n'a pas suffit pour mener à bien, du premier coup, sa mission, car c'eût été compter sans les revendeurs eux-mêmes !... Trop facile !...
Mon ambassadeur arrive chez un spécialiste (il est malheureusement indiqué comme tel dans l'***ECHO***), avec une demande bien précise : **MAILING** ! et bien, notre vendeur propose non pas un article (trop simple), mais deux articles (aïe ! aïe ! aïe ! ça recommence !) : **MAILING** et **QUICK MAILING**. Il les présente comme tout à fait identiques, avec, quand même, une préférence allant à **QUICK MAILING**, paraît-il plus performant.
Disposant de quelques jours et ne m'ayant pas vu depuis longtemps, mon messager fait lui-même le voyage pour m'apporter le logiciel convoité : un déboire de plus quant à la compatibilité car **QUICK MAILING** n'entend que les caractères et aucun code de contrôle Locoscript : plus de caractères gras, plus d'italiques, plus de formats... Il ne reste plus qu'un pauvre Locoscript, à moitié exsangue, à la fin du combat... J'ai arrêté le massacre ainsi que l'ordinateur et nous sommes allés nous promener ! (Je vous conseille le calme des paysages de l'Ardèche en cas de déboires informatiques répétés.)

DENOUEMENT : Patience et longueur de temps...

Après quelques difficultés pour obtenir l'échange des logiciels en faveur de **MAILING**, j'arrive enfin à produire des lettres personnalisées en série : mon idée du début, **4 MOIS** se sont écoulés ! Mes lettres de relance partent en retard bien que je fasse ''chauffer'' l'imprimante, le manque à gagner, en revenus professionnels, est important...
Distribué de cette manière, le **PCW** est-il vraiment si compétitif ? Tout cela est vraiment regrettable, car il n'y a aucun reproche à faire du côté du matériel dont la qualité est loin d'être mise en valeur par une distribution commerciale lamentable.
Le tort, pour moi, dans tout cela, est sans doute d'avoir été débutant et d'habiter en province, me direz-vous... quelle drôle d'idée !
Cela dit, encore bravo (sans ironie cette fois) pour votre revue, riche d'enseignements qui m'a déjà sorti bien des épines du pied et qui est en passe de devenir ma lecture de chevet !
Dommage, les mensuels ne sortent qu'une fois par mois !

LONGUE VIE A L'ECHO !!!

NOTES RELATIVES A L'UTILISATION DE **MAILING**

Codes refusés par **MAILING**

- Changements de format en cours de texte :
MAILING accepte n'importe quel format de base et fonctionne bien avec plusieurs formats en mode feuille à feuille.
En mode papier continu, les pages se trouvent complètement désynchronisées dans le cas de plusieurs formats. On peut remplacer les formats par **''Tabulation alinéas''**.

- Justification à droite :
La justification à droite **''Lignes''** est refusée.
Le **''Texte justifié''**, par contre, est accepté.

- Changement du pas de caractères :
L'annulation d'un pas de caractères, au cours d'un texte, ne suffit pas pour être entendu de **MAILING.** Exemples :

Si on fait ceci :
''... être abonné à **<+PC10D>** ***''l'ECHO DU PCW''*** **<-PC10D>**, encore faut-il le lire...''
Cela ne marche pas, **MAILING** continue à ''**<PC10D>**'' !
Il faut faire :
''... être abonné à **<+PC10D>** ***''l'ECHO DU PCW''*****<-PC10D><+PC12>**, encore faut-il le lire...''
C'est la seule façon de retrouver le pas standard.

- Classement alphabétique dans le champ **NOM** :
Le classement alphabétique s'effectue sur le mot le plus à droite du champ **NOM**. Exemples :

''LA VOULTE SUR RHONE'' est classée à **RHONE.**
On peut tricher :
''LA-VOULTE-SUR-RHONE'' est classée à **LA** (pas très intéressant).
''LA VOULTE-SUR-RHONE'' est classée à **VOULTE SUR RHONE**, c'est mieux !

NOTE : Sur l'article du n°**7**, vous disiez d'utiliser la barre de soulignement **''_''** pour relier les mots : cela ne marche pas, car la barre n'est pas entendue comme un caractère mais comme un espace ! Il faut utiliser le tiret **''-''** et cela fonctionne.

L'ECHO

*Nous laissons les lecteurs juges de vos mésaventures et les encourageons à nous transmettre les leurs pour que tout le monde participe... Vos trucs sur **MAILING** serviront à nombre d'utilisateurs qui nous posaient les questions auxquelles vous apportez réponse et cela vous vaut un salaire conséquent : une boîte de rangement pour tous vos **MAILING...***

Pierre CORBARA - 51 MAGENTA

Chers **PCW**istes,

Avant tout : **BRAVO POUR VOTRE REVUE** et je voudrais confirmer votre remarque parue sur l'***ECHO N°11*** : "les erreurs, dans les programmes présentés, sont quasiment inexistantes"; J'en ai fait l'expérience et le seul problème c'est d'encoder les listings sans se tromper... Le but de ma lettre est, avant tout, de vous commander la disquette n°**11** (chèque ci-joint) suite à la remarque ci-dessus, mais je voudrais en profiter pour vous faire part de mes quelques expériences avec le **PCW**. Avez-vous remarqué le numéro de téléphone dans l'en-tête de cette lettre ? Pas mal, mais passons à des choses plus sérieuses.

Pour commencer, une petite modification du programme **PERT** à la ligne **180**, faire **X=43** au lieu de **X=42** sinon il est impossible de supprimer une tâche lorsque le nombre de tâches est au maximum, c'est-à-dire **40**. Une autre amélioration du même programme pour obtenir l'édition sur imprimante d'un planning horizontal et faisant apparaître clairement les chemins critiques et les dates de début et fin. (Je n'ai pas eu la patience d'attendre la fin des cogitations d'**Olivier COQUIN**.) Il suffit simplement d'ajouter les quelques lignes de programme suivantes :

```
1565 GOSUB 3000
3000 '
3010 'IMPRESSION DES RESULTATS
3020 '
3030 LPRINT CHR$(15);
3040 PT1$="NC TACHE DUREE 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9"
3050 LPRINT "                    <--- 0 ---> <--- 10 ---> <--- 20 ---> <--- 30 ---> <--- 40 --->"
3060 IF COL=0 THEN COL=49:COL1=0:GOTO 3090 ELSE COL1=COL+1:COL=COL+60
3070 PT1$="0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2
3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9"
3080 FOR I=0 TO 5:LPRINT "<----- ";:LPRINT USING"###";(INT(COL1/10)+I)*10;:LPRINT "
----->";:NEXT I
3090 IF COL>DDT THEN COL=DDT
3100 LPRINT PT1#:LPRINT
3110 FOR I=2 TO N+1
3120 PT2$=""
3130 FOR J=COL1 TO COL
3140 PT$=". "
3150 IF ((J>DDT(I)) AND (J<DFR(I)) THEN IF ((DDT(I)=DDR(I)) AND (DFT(I)=DFR(I))) THEN
PT$="==" ELSE PT$="--"
3160 IF ((J<DDR(I)) AND (J>DFT(I))) THEN PT$="__ "
3170 IF ((J=DFR(I)) OR (J=DFT(I))) THEN PT$="> "
3180 IF ((J=DFT(I)) AND (J>DDR(I)) AND (DDT(I)<>DDR(I))) THEN PT$=">- "
3190 IF ((J=DDT(I)) OR (J=DDR(I))) THEN IF ((DDT(I)=DDR(I)) AND (DFT(I)=DFR(I))) THEN
PT$="<=" ELSE PT$="<-"
3200 IF ((J=DDR(I)) AND (J=DFT(I))) THEN PT$="><"
3210 PT2$=PT2$+PT$
3220 NEXT J
3230 IF COL>50 THEN LPRINT PT2$:GOTO 3280
3240 LPRINT USING "##";(I-1);
3250 LPRINT SPC(2) USING "&&&&&&";LEFT$(D$(I),6);
3260 LPRINT SPC(2) USING "###";D(I);
3270 LPRINT SPC(2)PT2$
3280 NEXT I
3290 LPRINT
3300 LPRINT PT1$CHR$(12)
3310 IF COL>=DDT THEN RETURN ELSE GOTO 3060
```

Dans cette modification, l'impression se fait automatiquement dès que l'on demande les dates de début et de fin au plus tôt. Vous trouverez, en annexe, le résultat d'un exemple portant sur une période de **91** unités de temps où il suffit de coller proprement le deuxième tableau au bout du premier pour avoir une vue d'ensemble du planning. On pourrait craindre qu'une telle représentation nécessite de nombreuses pages d'édition (une page par tranche du planning). En réalité, il n'en est rien car lorsqu'on étudie un ensemble de tâches, on travaille soit en minutes, heures, semaines ou mois et, dès que les valeurs deviennent trop importantes, on passe à l'unité supérieure. Par exemple, il est ridicule de prévoir des tâches de **248** heures, on dira plutôt **31** jours ou mieux **6** semaines (en jours ouvrables). Une édition sur **4** pages, soit **220** unités de temps, me paraît être alors un maximum. De toute façon, la méthode proposée ne limite pas l'impression...

Explication des symboles :

<= = = = = = = =>	Chemin critique
<	Date de début (+tard ou +tôt suivant sa position)
>	Date de fin (+ tard ou + tôt suivant sa position)
<---<----->--->	Chevauchement de la tâche au plus tôt ou au plus tard
<---> <---> ---	Les tâches au +tôt et au +tard sont bien séparées

L'ECHO

Bravo ! Vous gagnez une super boîte de rangement pour vos disquettes et la considération des PERTistes.

Jacques BENARD - 85 LES SABLES D'OLONNE

Le N° **14** de l'***ECHO DU PCW*** a présenté le programme **CATALOG** réalisé par Vincent LEDOS.
Ce petit programme s'avère très utile pour éditer des étiquettes indiquant le contenu d'une disquette et, ce, au format de son boîtier plastique.

Les heureux possesseurs d'un **8256** ont pu apprécier l'utilité de ce programme mais, ceux plus chanceux d'un **8512**, sont restés sur leur faim lorsqu'ils ont voulu appliquer ce programme aux disquettes du lecteur **B**.

La chose est faisable au prix de quelques modifications ou ajouts que je vous livre :

1) LIGNES A AJOUTER

```
192 INPUT "QUEL DRIVE CHOISISSEZ VOUS (A-B)";Y$
194 IF Y$="A" OR Y$="B" THEN GOTO 200
196 GOTO 192
225 IF Y$="A" THEN GOTO 250
425 IF Y$="B" THEN GOTO 454
452 GOTO 460
454 FOR N=1 TO M STEP 2
456 LPRINT TAB(T);N$(0,N);TAB(T+16+(T=40));" ! ";N$(O,(N+1))
458 NEXT N
525 IF Y$="B" THEN PRINT "INSEREZ LA DISQUETTE 'B' , PUIS APPUYEZ SUR UNE TOUCHE, ";BIP$;
565 IF Y$="B" THEN OPTION FILES CHR$(48+US)+"B"
665 IF Y$="B" THEN PRINT "TITRE DE LA DISQUETTE - (15 CARACTERES MAXI) : ";
```

2) LIGNES A MODIFIER

520 en tête de ligne, avant **PRINT**, ajouter : **IF Y$="A" THEN**
560 en tête de ligne, avant **OPTION**, ajouter : **IF Y$="A" THEN**
660 en tête de ligne, avant **PRINT**, ajouter : **IF Y$="A" THEN**

A noter que l'impression se fera alternativement dans la colonne 1, puis dans la colonne **2** de l'étiquette puisque les disques double densité sont accessibles sur les **2** faces sans avoir à les retourner dans le lecteur.

L'ECHO

Et que diriez-vous d'une boîte de rangement pour mettre toutes vos disquettes ? Elle est à vous !

COMMENT SAISIR UN PROGRAMME
EN BASIC MALLARD

La façon de saisir un programme Basic a fait l'objet d'une étude approfondie dans l'**Echo du PCW N°1** in "Un départ saisissant" qui reste complémentaire au livre **2** livré avec les **PCW**.

Résumé :

Allumez l'ordinateur et insérez la face **2** de la disquette système. A l'affichage de "**A>**" tapez **BASIC** suivi d'une pression sur **[RETURN]**. Une fois sous basic, lancez la numérotation automatique par **AUTO + [RETURN]**.

A chaque numéro de ligne affiché, tapez son contenu conformément au listing de l'article.

Pour sortir du mode **AUTO** afin de corriger une ou plusieurs lignes, tapez **[STOP]**.

Pour corriger une ligne, tapez **EDIT** suivi de son numéro et d'une pression sur **[RETURN]**.

Exemple : **EDIT 10 [RETURN]**

Pour lister sans corriger, tapez **LIST [RETURN]**.

Exemple : **LIST 10 [RETURN]** ou **LIST -100 [RETURN]** ou **LIST 10-100 [RETURN]** ou **LIST [RETURN]**

Faites des sauvegardes régulières du programme, même en cours de saisie, en mettant une disquette vierge en **A** et en tapant : **SAVE "Nom du programme" [RETURN]**.

Exemple : **SAVE "ECHO" [RETURN]**.

Conseils : ***Ne lancez jamais un programme avant d'en avoir fait une sauvegarde.*** • Utilisez les mêmes noms que ceux conseillés par l'auteur (dans son article ou sur la disquette qui l'accompagne). • Vérifiez ligne par ligne que ce que vous avez tapé est strictement identique à ce qu'indique le listing. Soyez particulièrement vigilant dans les cas suivants : • Ne confondez pas : point virgule et deux points, point et virgule, i majuscule et l minuscule ou le chiffre 1. • Respectez : les espaces, les guillemets, les **REM** et les numéros de lignes. • Ne modifiez pas un programme avant d'être certain qu'il fonctionne totalement. • Les erreurs se produisent rarement dans la ligne responsable de celles-ci. Seule **SYNTAX ERROR** ou erreur de syntaxe dans la saisie, arrive dans une ligne mal écrite. c'est pour cette raison que le basic Mallard l'édite automatiquement.

Dans tous les cas, reportez-vous à l'**annexe II** du manuel Amstrad.

LES PETITES ANNONCES DE L'ECHO

Vous êtes nombreux à demander la mise en place de ce service dans l'***ECHO du PCW*** et le voici enfin. Le prix forfaitaire, et quasi symbolique, de **50 F** par annonce est destiné à garantir les lecteurs d'annonces sans réelle motivation que les annonces gratuites engendrent. Ce choix, ô combien douloureux, garantira le sérieux des annonces passées. Ces dernières seront traîtées par le secrétariat de l'***ECHO*** par ordre d'arrivée en nos locaux et nous démarrons par quelques annonces dont certaines inventées pour la circonstance auront, peut-être, le mérite de vous distraire... Les annonces sérieuses seront exceptionnellement, ce mois-ci, précédées d'une étoile. Enfin, dernier point, à titre de solidarité l'***ECHO*** ne fera pas payer les annonces de demande d'emploi.

Merci de votre attention.
La rédaction

VENTE

★ Cède logiciel **MEDIFISC** de **TELESOFT** avec manuel et boîtier convenant à un médecin mais pas une infirmière libérale. Tourne sur **PCW 8256/8512**. Valeur à l'achat : **600 F**. Faire offre à Joël de Perthuis ; Mantelon, Denée, 49190 Rochefort sur Loire. Tél : 41.78.72.01 avant 19h.

★ Vend **100 F** port compris un programme complet de déclinaisons latines et allemandes à l'usage des traducteurs et des enseignants. Ecrire à :
M. ARCHIMBAUD 9 Rue Culet de l'Orne 69630 CHAPONOST.

ACHAT

URGENT !!! Achète au prix fort fixateur d'idées, révélateur de mensonges et rinceur d'oeil pour ma collection d'objets fous. Offre sur courrier parfumé exclusivement à Pierre PAND à L'***ECHO*** qui transmettra...

OFFRE DE SERVICE

★ Un programmeur voulant vivre de ses talents est recherché par le Service Entreprises pour les nombreuses sociétés désireuses de le rencontrer. Envoyer Coordonnées à l'***ECHO*** qui en fera bon usage.

OFFRE EMPLOI

Offre poste stable et bien payé à homme de paille pour faire l'épouvantail dans mon champ. Logé, nourri aux grains et blanchi en costume d'époque sans supplément. Téléphonez ce jour à Hans DUPAGNER au 12.34.56.78

DEMANDE D'EMPLOI

Programmeur débutant cherche poste sérieux et bien payé pour mettre en application ses premières découvertes sur l'ordre PRINT du basic. Terminant un stage sur l'instruction REM, je ne serai disponible qu'à partir du 01/07/89. Vos propositions sur **BAL ECHO** Boîte **IDIOT**.

DIVERS

★ Nouveau ! Vos petites annonces utiles dans l'***ECHO***, c'est la garantie d'être lu par des milliers d'utilisateurs et d'entreprises de toute la France. Envoyez la vôtre sans attendre en remplissant le bon spécial réservé à cet effet.

★ La rédaction de L'***ECHO*** recherche désassemblage commenté, même partiel, du **CP/M**, du **BASIC** Mallard et de **LOCOSCRIPT**. Contact : (1) 48.65.44.55 Poste 3623

ECRIVEZ LISIBLEMENT EN LETTRES CAPITALES.

MME MELLE MR STE ASS* ______________________

ADRESSE ______________________

CODE :__________ VILLE : ______________

PAYS : ______________TEL : __________

TARIF ANNONCE :
DEMANDE D'EMPLOI : GRATUITE
AUTRE ANNONCE
FORFAITAIRE : 50 F TTC (DONT TVA 16,6% = 7,84 F)
Ligne supplémentaire : 10 F TTC (DONT TVA 18,6% = 1,57 F)
Ce bon de commande tient lieu de facture. Gardez-en un double pour votre comptabilité.
La rédaction se réserve le droit de refuser toute annonce sans avoir à le justifier. Les annonces non accompagnées du règlement seront retournées à leurs expéditeurs.

TEXTE DE L'ANNONCE :

LIGNE SUPPLEMENTAIRE
TOTAL A REGLER 50 F + ... × 10 F Par ligne supplémentaire
soit total: ....
REGLEMENT A L'ORDRE DE LOGI'STICK PAR
☐ CHEQUE ☐ CCP ☐ MANDAT ☐ VISA/CB
NUMERO : |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|_|
VALIDITE : ___ / ___ / ___

Signature (obligatoire)

* Rayez la mention inutile

c'est logique !

Un esprit d'avant garde dans la micro, **c'est logique...**
Une qualité sans cesse croissante, **c'est logique...**
Des milliers de logiciels en circulation, **c'est logique...**

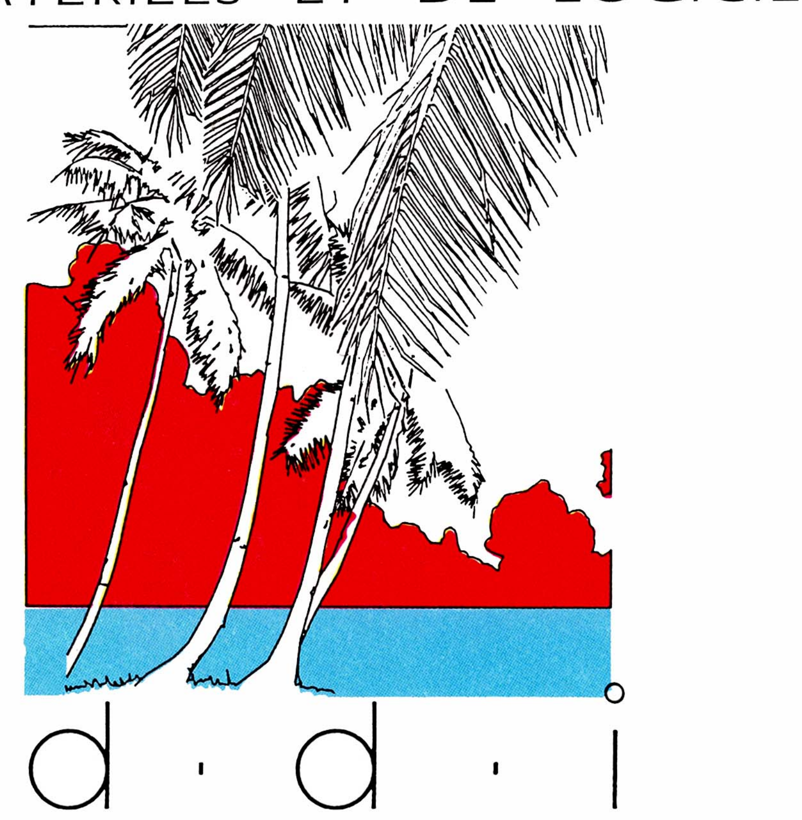
C'est LOGI'STICK !





venez

PARTAGER NOTRE SOIF DE QUALITÉ
EN DÉCOUVRANT NOTRE CATALOGUE
DE MATÉRIELS ET DE LOGICIELS



PCW * 8256/8512/9512

d·d·i

DUPLICATION ET DIFFUSION INFORMATIQUES

Centre d'Affaires PARIS NORD "Lt. Bonaparte" Boîte 37 - 93153 LE BLANC MESNIL CEDEX

TEL. (1) 48 67 28 44 +

VENTE EXCLUSIVE AUX REVENDEURS CONQUERANTS

